

Historia de HTML

Realizar análisis

LANDY MERCEDES CACERES MARTE

Mediante esta lectura del origen de html pude comprender y resumir que el origen del html comienza en el año 1980. Los sistemas de hipertexto se habían desarrollado antes, en cierta manera los primitivos sistemas de hipertexto podrían asimilar a los sistemas de las páginas web en la actualidad.

El primer documento formal con la estructura de html se publicó en 1991, aunque se consiguieron avances significativos ninguna de las dos propuestas de estándar llamadas HTML y *HTML+* consiguieron convertirse en estándar oficial.

VICKIANA PEREZ

Versiones de HTML

Debido al rápido crecimiento de la web, surgió la necesidad de crear un estándar para que tanto los programadores como los navegadores pudieran basarse en unas mismas normas para escribir HTML. Cada versión de HTML establece unas normas respecto a cuáles son las etiquetas válidas y cómo se deben escribir.

Los estándares HTML son el HTML 2.0 publicado en 1995 *es el primer estándar oficial de HTML*, el HTML 3.2 publicado en 1997 *es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consortio internacional)*, el HTML 4.0 y el HTML 4.01 publicado en 1999 *la actividad de estandarización de HTML se detuvo y el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML*. En el año 2004, las empresas Apple, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML y decidieron organizarse en una nueva asociación llamada WHATWG (**Web Hypertext Application Technology Working Group**), y el HTML 5, cuyo primer borrador oficial se publicó en enero de 2008. Algunas personas creen que el HTML ya no tiene futuro porque ya existe el XHTML que es una forma más avanzada del HTML, pero el navegador más popular (Internet Explorer) por el momento no lo soporta y es por esto que otros piensan que el futuro está en el HTML 5.

Características de HTML

HTML es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas. Este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpretar tanto por humanos como por máquinas. ya que siguen un esquema de árbol donde existe un elemento raíz y donde el resto de las etiquetas se insertan de manera lógica y estructurada.

Todo lenguaje de marcado tiene una gramática que nos indica qué etiquetas se pueden utilizar, qué significan, cómo se relacionan entre ellas, etc. Es muy similar a las gramáticas de las lenguas humanas. Por ejemplo, la gramática española nos indica que un párrafo debe comenzar con mayúscula y finalizar con un punto y aparte. En HTML la gramática marca que un párrafo debe comenzar con la etiqueta <p> y finalizar con el cierre de la misma etiqueta (</p>). Las marcas de inicio y fin de párrafo son diferentes en castellano y en HTML, pero el significado es el mismo.

Cuando se creó la **WWW** iniciaron con una pregunta *¿Cómo se hace una página Web?* Y decidieron que se debe cumplir en la creación de esta y estas deben cumplir con las siguientes características:

- *El Web tenía que ser distribuido:* La información repartida en páginas no muy grandes enlazadas entre sí.
- *El Web tenía que ser hipertexto y debía ser fácil navegar por él.*
- *Tenía que ser compatible con todo tipo de ordenadores* (PCs, Macintosh, estaciones de trabajo...) y con todo tipo de sistemas operativos (Windows, MS-DOS, UNIX, MAC-OS....).
- *Debía ser dinámico:* el proceso de cambiar y actualizar la información debía ser ágil y rápido.
- Puede ser creado y editado con cualquier editor básico de textos.
- Lenguaje estático.
- No diferencia entre mayúsculas y minúsculas.
- Puede ser creado y editado con cualquier editor básico de textos.