

Tabla de contenidos

1. Descripción general del proyecto	1
1.1. Funcionalidad principal de la aplicación	1
1.2. Objetivos generales	1
2. Catálogo de requisitos	1
2.1. Cuadro resumen	14

1. Descripción general del proyecto

Se trata de una página web para una discoteca la cual te permita comprar por anticipado todos sus servicios como: entradas, reservados, hacer pedidos desde tu propia mesa y poder alquilar las distintas salas para hacer tu propio evento.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La principal funcion es la compra de los productos, añadiendole un sistema de fidelización por puntos con los que el cliente irá obteniendo ventajas a medida que consume

1.2. Objetivos generales

Objetivo: "compra de servicios en una discoteca". Casos de uso: "compras productos en una discoteca: entradas, salas, copas, etc". Objetivo: "implantar un sistema de puntos por euros gastados". Casos del uso: "el cliente tendrá distintos niveles según el dinero invertido en el local, con ventajas como descuentos, códigos promocionales,etc". # Elemento de innovación

Distintos métodos de pago como paypal o bizum. Generador de códigos QR para las entradas.

2. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R2	Código fuente
Descripción	Código fuente publicado en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R3	Estilo del código
Descripción	Estilo del código según las normas internas de Laravel Framework para el código y para las plantillas de las vistas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R4	Tres lanzamientos
Descripción	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R5	README.md
Descripción	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R6	Documentación
Descripción	Documentación publicada en GitHub Pages: - Contenido: - Guía general. - API (opcional).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R7	Incidencias en GitHub
Descripción	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R8	Etiquetas e hitos
Descripción	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R9	Rama master
Descripción	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinando con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en el servicio de cloud computing corresponderá siempre con el último commit de la rama master.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R10	Gestión del proyecto
Descripción	Usar GitHub Projects o similar para la gestión general del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R11	Final de cada iteración
Descripción	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

R11	Final de cada iteración
Entrega	v1

R12	Validación de formularios
Descripción	Validación de los campos de los formularios.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R14	Manejo de eventos
Descripción	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R15	DOM
Descripción	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
Prioridad	Mínimo

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R17	Alpine.js
Descripción	Uso de la librería Alpine.js.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R18	Plugin no trabajado en clase
Descripción	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R19	Utilización de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R20	ECMAScript2015 (ES6)
Descripción	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R21	PHP
Descripción	Usar PHP 8.0 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R21	PHP
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Laravel Framework
Descripción	Usar Laravel Framework 9.0 superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R23	PostgreSQL
Descripción	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Cloud computing
Descripción	4. Despliegue de la aplicación en alguna plataforma de cloud computing (tipo Heroku, Fly.io, Railway o similar) a determinar por el profesor.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R25	Pruebas funcionales
Descripción	Creación de pruebas funcionales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R26	Aplicación escalable
Descripción	La aplicación ha de ser escalable.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R26	Aplicación escalable
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R27	Etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R28	Presentación mediante CSS
Descripción	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R29	Diseño flexible
Descripción	El diseño será flexible.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R30	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R31	Uso de microdatos
Descripción	Uso de microdatos.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R31	Uso de microdatos
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R32	Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad
Descripción	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R33	Diseño para varias resoluciones
Descripción	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R34	Varios navegadores
Descripción	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Microsoft Edge. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R35	Despliegue en un Host
Descripción	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R36	Despliegue en un servidor local
Descripción	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R37	Registro
Descripción	El usuario tendrá la opción de registrarse o continuar como invitado
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R38	Iniciar sesión
Descripción	El usuario registrado podrá iniciar sesión
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R39	Cerrar sesión
Descripción	El usuario que ha iniciado sesión podrá cerrarla
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R40	Ver perfil
Descripción	El usuario que ha iniciado sesión podrá ver su perfil
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R40	Ver perfil
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R41	Actualizar contraseña
Descripción	El usuario registrado podrá cambiar su contraseña
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R42	Eliminar perfil
Descripción	El usuario registrado o el administrador podrá eliminar su perfil
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R43	Comprar entradas
Descripción	Un usuario podrá comprar entradas
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R44	Formulario
Descripción	El usuario podrá mandar sus datos en un formulario validado los cuales se recibirán en un correo
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R45	Historial
Descripción	El usuario podrá ver el historial de productos comprados.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R45	Historial
Complejidad	Media
Entrega	v2

R46	Generar código QR
Descripción	Por cada entrada comprada se generará un código QR
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R47	Sistema de puntos
Descripción	Obtención de puntos por euros gastados
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R48	Entradas vendidas
Descripción	El usuario podrá ver el número de entradas que se han vendido para una fiesta.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R49	Visualizar puntos
Descripción	El usuario registrado podrá visualizar cuantos puntos acumula.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R50	Códigos promocionales
Descripción	Existirá la opción de añadir ciertos códigos que descuenten el precio final
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R50	Códigos promocionales
Complejidad	Media
Entrega	v2

R51	Entrada al correo
Descripción	El usuario recibirá las entradas compradas por correo
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R52	Aplicación de puntos
Descripción	El usuario obtendrá beneficios en función de su número de puntos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R53	Rerservas sala
Descripción	El usuario podrá reservar una sala si está disponible
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R54	Cancelar sala
Descripción	El usuario podrá cancelar su reserva
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R55	Disponibilidad
Descripción	Se mostrará mediante un calendario u otra opción la disponibilidad de las salas.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional

R55	Disponibilidad
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R56	Cancelación reserva
Descripción	Solo se podrá cancelar la reserva si falta menos de 48 horas para la misma.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R57	Publicación de fotos
Descripción	El usuario registrado podrá subir imagenes realizadas en la discoteca que se mostrarán en la web previa a la aprobación del administrador
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R58	Servicios online
Descripción	Durante el horario de apertura existirá la opción de que el usuario pueda comprar copas para que se las lleven indicando cual es su mesa
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R59	Comentarios
Descripción	Los usuarios que han comprado entrada podrán dar su opinión escribiendo un comentario que se visualizará en la web
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R60	Mostrar comentarios
Descripción	Solo se mostrarán los comentarios con una nota positiva

R60	Mostrar comentarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R61	Metodos de pago
Descripción	Implementación de metodos de pago como bizum o paypal.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

2.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R1) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R2) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R3) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R4) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R5) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R6) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R7) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R8) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R9) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R16) Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R17) Alpine.js	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R18) Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R19) Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R20) ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R21) PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Laravel Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R23) PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Cloud computing	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R25) Pruebas funcionales	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R26) Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R27) Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R28) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R29) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R30) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R31) Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R32) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R33) Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R34) Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R35) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R36) Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R37) Registro	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R38) Iniciar sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R39) Cerrar sesión	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R40) Ver perfil	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R41) Actualizar contraseña	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R42) Eliminar perfil	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R43) Comprar entradas	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R44) Formulario	Importante	Funcional	Media	v2
(R45) Historial	Importante	Funcional	Media	v2
(R46) Generar código QR	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R47) Sistema de puntos	Importante	Funcional	Media	v2
(R48) Entradas vendidas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R49) Visualizar puntos	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R50) Códigos promocionales	Importante	Funcional	Media	v2
(R51) Entrada al correo	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R52) Aplicación de puntos	Importante	Funcional	Media	v3
(R53) Rerservas sala	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R54) Cancelar sala	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R55) Disponibilidad	Opcional	Funcional	Difícil	v3

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R56) Cancelación reserva	Opcional	Funcional	Media	v3
(R57) Publicación de fotos	Opcional	Funcional	Difícil	v3
(R58) Servicios online	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R59) Comentarios	Importante	Funcional	Media	v3
(R60) Mostrar comentarios	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R61) Metodos de pago	Importante	Funcional	Difícil	v3