

Projeto prático em equipe

Site de exibição e gerenciamento de produtos ou serviços

Sumário

1. Descrição geral:	1
2. Especificações	2
3. Entregas e prazos:	3
4. Observações Gerais	3

1. Descrição geral:

A equipe deverá desenvolver um sistema web de exibição e gerenciamento de produtos ou serviços de uma empresa fictícia.

A equipe deve ter no mínimo 4 e no máximo 5 integrantes. Este projeto só pode ser entregue em equipe.

A equipe deverá definir que produto ou serviço que será gerenciado no site. O tipo de produto ou serviço vai depender da empresa fictícia, por exemplo, se for uma farmácia, os produtos serão remédios, se for um mercadinho, serão produtos de mercearia, se for um salão de beleza serão serviços de beleza, e assim por diante. A equipe não pode fazer um site de petshop ou de restaurante pois esse serão exemplos dados para os alunos.

Esse projeto vale 10 pontos.

2. Requisitos

1. O Backend deve ser desenvolvido com o framework Nodejs e biblioteca Express como uma API Rest. **Não atender essa especificação levará a atribuição da nota 0 (zero) no projeto.**
2. O Backend deve ter um arquivo principal de execução com nome index.js e ser inicializado com o comando npm start. **Não atender essa especificação levará a atribuição da nota 0 (zero) no projeto.**
3. O Backend deverá fazer persistência de dados com SQL. Quando o projeto de backend for inicializado, ele deverá automaticamente criar as tabelas necessárias para operar caso elas não existam, e cadastrar automaticamente pelo menos 10 registros completos.
4. O produto/serviço que será gerenciado deve ter pelo menos 5 atributos diferentes além de um id único e uma imagem.
5. O Frontend do site deve se conectar na API Rest do Backend.
6. O sistema deve ter uma página para exibir registros dos produtos/serviços da empresa. Deve exibir os registros em duas ou três colunas, mas não em uma apenas conforme o exemplo apresentado para os alunos.
7. O sistema deve ter uma página para cadastrar um novo produto/serviço da empresa.
8. Todo o site deve ser responsivo, tendo apresentações diferentes em tela grandes e pequenas (menores que 768px). Quando a tela for menor que 768px, o site deve apresentar os produtos em apenas uma coluna.

3. Entregas:

- P1 – Demonstração do Backend – 30%
 - Turmas de segunda: 23/05/2022
 - Turmas de quinta: 26/05/2022
 - A equipe apresentará o projeto para o professor, demonstrando o atendimento aos requisitos do backend.
- P2 – Envio e demonstração do sistema completo – 70%
 - Turmas de segunda: 13/06/2022
 - Turmas de quinta: 09/06/2022
 - O projeto do sistema deve ser entregue em um arquivo zip com duas pastas na raiz, frontend e backend. O backend deve ser entregue sem a pasta node_modules.
 - A equipe apresentará o projeto para o professor, demonstrando o atendimento aos requisitos do Frontend e Backend.
 - O professor poderá fazer perguntas e solicitar alterações do código fonte à equipe após a apresentação, sendo esse um dos critérios a ser utilizado pelo professor para pontuar a equipe. A entrevista individual define a nota individual até o máximo da nota da equipe.
 - Todos os membros do projeto devem ter conhecimento total sobre todos os aspectos dele, não importando que parte específica ficou responsável individualmente.

4. Observações Gerais

Entregas deverão ser feitas pelo Ulife a não ser que seja informado outro destino.

Durante as aulas, no momento das práticas, as equipes podem e devem fazer consultas ao professor sobre o projeto.