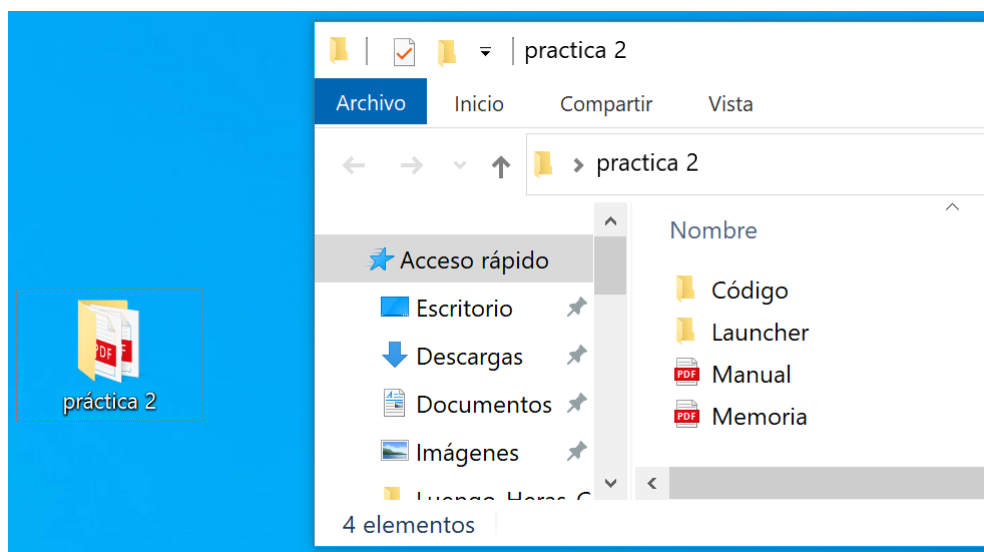
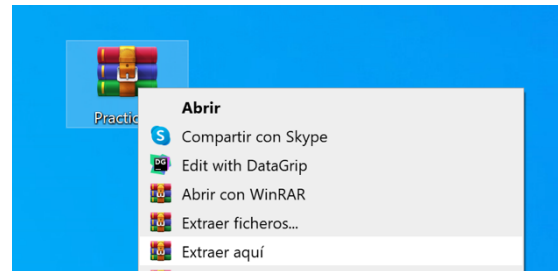


Manual de instalación:

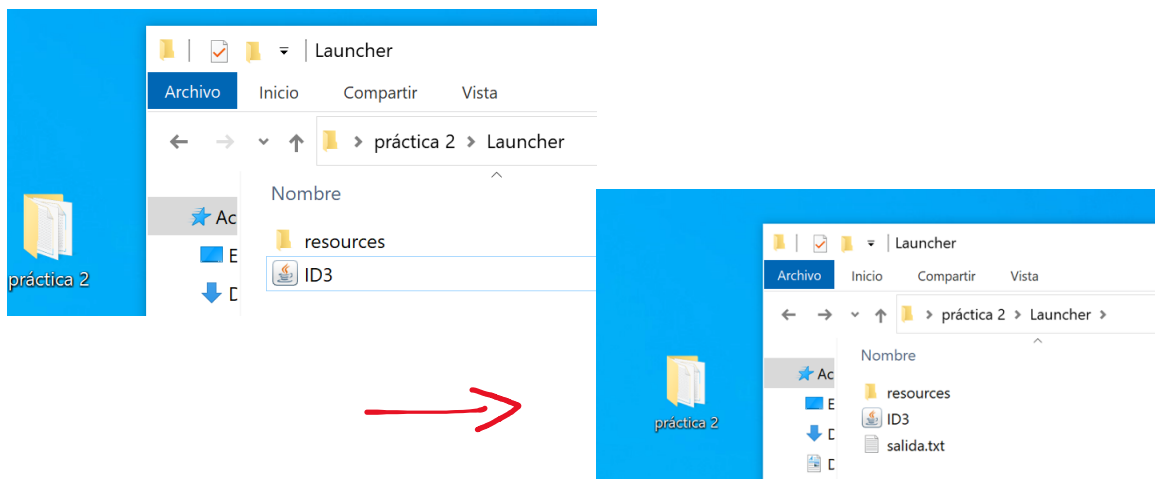
Al descargar la práctica encontrarás un .zip llamado Práctica 2.

Extraeremos el archivo .zip y obtendremos 1 carpeta con 4 archivos, entre los que estarán el código, la memoria, este manual y un ejecutable en la carpeta launcher.



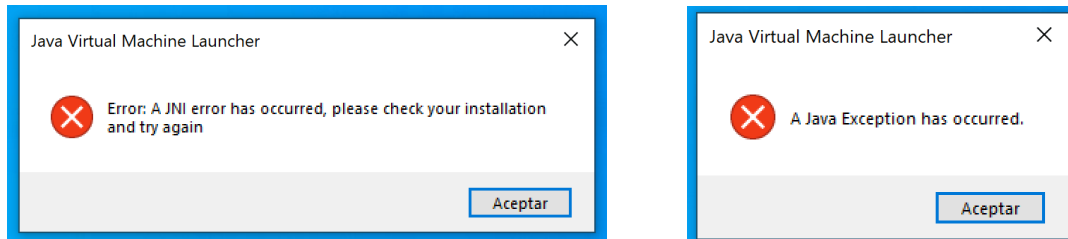
La primera carpeta recoge todo el código fuente de la aplicación. Se puede importar a un editor de Java como Eclipse para inspeccionar dicho código.

La segunda carpeta, Launcher, recoge un archivo .jar ejecutable con nuestra aplicación. Y por último recoge este PDF y la memoria. Se generará la solución en un .txt nuevo.



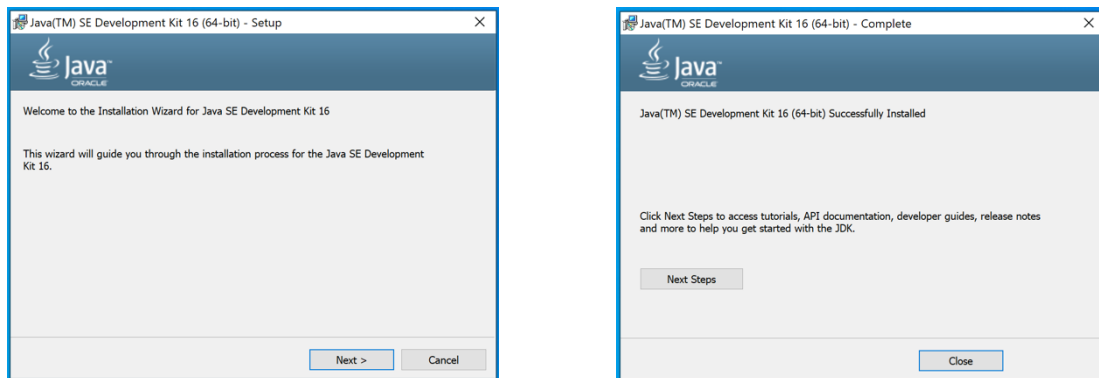
El archivo que ejecutar (ID3.jar) necesita correr en un ordenador que cuente con Java instalado. Puede ocurrir que al intentar ejecutarlo de un fallo debido a la versión de la aplicación. Es por ello por lo que hemos incluido una pequeña guía para solucionar ese problema con la versión de Java al inicializar nuestro ejecutable.

El problema se podría originar al intentar ejecutar el archivo. Debería salir algo así:

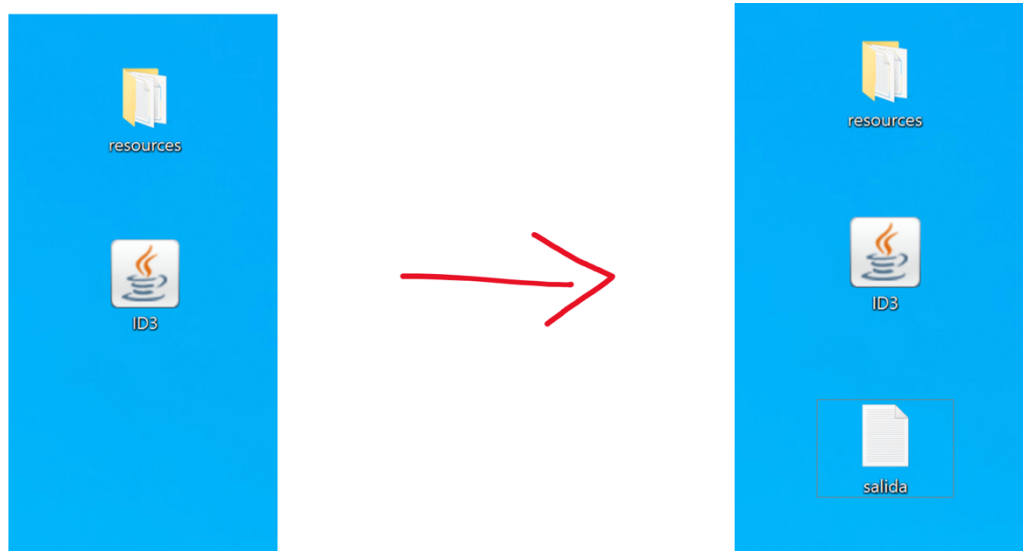


Para solucionarlo, debemos instalar una versión de Java más reciente. En este caso, la podremos descargar desde el siguiente enlace de la web oficial de Oracle:

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk16-downloads.html>



Una vez instalado, podemos ejecutar el .jar correctamente.



Manual de usuario:

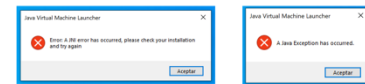
A diferencia de la práctica anterior simplemente es ejecutar el .jar entregado.

1- Requisitos previos de Java:

Verificar que la aplicación es ejecutable. Es de vital importancia que el sistema operativo tenga instalado una versión del jdk-jre actualizada y compatible. Si saltara algún error, por favor, revisar la resolución de problemas explicada anteriormente.

5. Resolución de problemas: En esta parte final de la memoria hemos recopilado una pequeña guía para solucionar un problema con la versión de Java al inicializar nuestro ejecutable. El problema se puede presentar tanto al abrir el .jar.

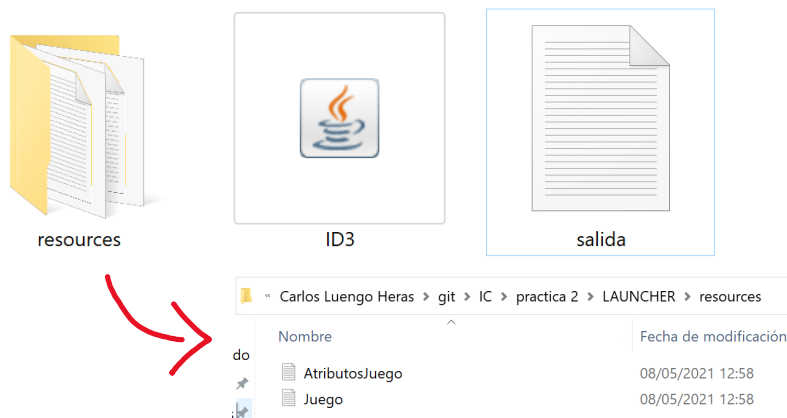
El problema se origina al intentar ejecutar el archivo. Debería salir algo así:



Para solucionarlo, debemos instalar una versión de Java más reciente.

2- Requisitos para el funcionamiento:

El programa necesita localizar la carpeta resources con sus 2 archivos de texto, de los que extrapolar los datos y poder hacer el árbol de decisión. Si no tiene esta carpeta con sus dos archivos de texto, no funcionará correctamente.



Importante: para que el algoritmo funcione correctamente, en caso de que algún atributo utilice las configuraciones “si” y “no”, deberá cambiarse a “Sí” y “No” para que no entre en conflicto con las variables “si” y “no” de resultado.

3- Resultado:

Finalmente, al ejecutar el ID3 se generará un salida.txt que contendrá el árbol. La representación en Java no existe, hemos ideado una forma de recorrerlo que lo muestra por consola (y lo imprime en un .txt), y a la derecha lo que significa.

