

Questão 3 da prova 2 de Engenharia de Software.

Aluno: Victor Shin Iti Kanazawa Noda

A. No contexto de gerenciamento de projetos de software, explique o processo de análise de riscos.

Etapas	Objetivo	Métodos	Exemplos
Identificação de Risco	Reconhecer todos os riscos potenciais que podem impactar o projeto	Brainstorming, entrevistas com stakeholders, análise de dados históricos, uso de checklists	Problemas técnicos, riscos gerenciais, riscos financeiros, riscos de produto, riscos de negócio
Análise de Risco	Avaliar a probabilidade e o impacto de cada risco identificado	Análise qualitativa (classificação dos riscos), análise quantitativa (modelos matemáticos e estatísticos)	Lista priorizada de riscos, destacando aqueles que requerem atenção imediata e estratégias de mitigação
Planejamento de Respostas aos Riscos	Desenvolver estratégias para minimizar o impacto dos riscos ou aproveitar oportunidades	Evitar, mitigar, transferir, aceitar	Estratégias específicas para cada risco identificado
Monitoramento e Controle de Riscos	Monitorar os riscos identificados, detectar novos riscos e avaliar a eficácia das respostas aos riscos	Indicadores de risco, revisões regulares	Atualizações periódicas na lista de riscos e estratégias de resposta

B. Uma empresa de desenvolvimento de software de médio porte precisa desenvolver um software de vendas de pacotes de viagens para uma companhia de turismo. Explique como XP e Scrum podem ser combinados por esta empresa no desenvolvimento de software.

Para a empresa que está desenvolvendo um software de vendas de pacotes de viagens, a combinação de Scrum e XP pode ser aplicada de forma prática ao definir os requisitos iniciais com o Product Owner e criar um backlog do produto. Planejar o primeiro sprint durante a Sprint Planning, definindo as funcionalidades prioritárias e escrevendo testes automatizados para essas funcionalidades. Desenvolver as funcionalidades em pares (Pair Programming), integrando o código continuamente e realizando refatorações conforme necessário. Realizar Daily Standups para monitorar o progresso e resolver impedimentos, revisar o incremento do software na Sprint Review, coletando feedback do Product Owner e stakeholders, e conduzir uma Sprint Retrospective para discutir melhorias no processo e nas práticas de desenvolvimento.