capítulo 2

Sistemas de ecuaciones lineales

2.1. Preliminares

Definición 2.1.1 (Sistema lineal de ecuaciones) Sea \mathbb{K} el cuerpo \mathbb{R} o \mathbb{C} . Un sistema lineal de m ecuaciones y n incógnitas en \mathbb{K} es un conjunto de m ecuaciones lineales en que cada una tiene a lo más n incógnitas, esto es,

$$\begin{pmatrix}
 a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n & = b_1 \\
 a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n & = b_2 \\
 \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\
 a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n & = b_m
 \end{pmatrix}$$
(2.1.1)

donde, para $i \in \{1, ..., m\}$ y $j \in \{1, ..., n\}$, $a_{ij} \in \mathbb{K}$ son los coeficientes del sistema, $b_i \in \mathbb{K}$ son los términos independientes del sistema y $x_1, ..., x_n$ son las incógnitas del sistema. Si $b_1 = b_2 = \cdots = b_m = 0$, entonces el sistema se dice homogéneo, en caso contrario se dice no homogéneo.

El sistema (2.1.1) se puede escribir de la siguiente forma,

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

lo que da por resultado la ecuación matricial,

$$Ax = b$$

Definición 2.1.2 Decimos que la n-upla $(y_1, \ldots, y_n)^t \in \mathbb{K}^n (= M_{n \times 1}(\mathbb{K}))$ es una solución del sistema (2.1.1), si al reemplazar ordenadamente cada x_i por y_i con $i \in \{1, \ldots, n\}$, se satisfacen simultáneamente las m igualdades del sistema (2.1.1). Llamaremos conjunto solución del sistema (2.1.1), al conjunto formado por todas las soluciones del sistema.

Definición 2.1.3 El sistema (2.1.1) se dice:

- i) Incompatible, si no tiene solución.
- ii) Compatible determinado, si tiene única solución.
- iii) Compatible indeterminado, si tiene más de una solución.

Definición 2.1.4 (Matriz ampliada del sistema) Dado el sistema (2.1.1), Ax = b, llamaremos matriz ampliada del sistema a la matriz (A|b) de orden $m \times (n+1)$

Teorema 2.1.1 (Existencia de soluciones) El sistema (2.1.1) es compatible si y sólo si $r(A) = r(A|\mathbf{b})$.

Teorema 2.1.2 (Unicidad de soluciones) Supongamos que el sistema (2.1.1) de m ecuaciones y n incógnitas es compatible y que r(A) = n. Entonces la solución del sistema es única.

Teorema 2.1.3 (Multiplicidad de soluciones) Si el sistema (2.1.1) es compatible y r =: r(A) < n, entonces a lo más r incógnitas se expresan en términos de las n-r restantes.

Observaciones:

- i) Consideremos el sistema (2.1.1), Ax = b. Si F representa a cualquiera de las tres operaciones elementales por filas, entonces F(A)x = F(b).
- ii) Si $(A|\mathbf{b})$ es equivalente por filas a la matriz $(A_1|\mathbf{b}_1)$, entonces el sistema $A_1\mathbf{x} = \mathbf{b}_1$, es compatible si y sólo si el sistema (2.1.1) es compatible. En este caso, el conjunto solución de ambos sistemas es el mismo.
- iii) El método en donde se obtiene (C|c) (equivalente por filas con (A|b)) escalonada por filas se denomina eliminación Gaussiana.
- iv) Un caso particular de lo anterior es la sucesión de operaciones elementales que transforman la matriz A en la matriz identidad. Aplicando las mismas operaciones a la matriz ampliada

se obtiene el Método de eliminación de Gauss-Jordan.

v) Notar que el sistema homogéneo $Ax = \theta$ siempre tiene solución. Además el sistema homogéneo $Ax = \theta$ tiene solución no nula si y sólo si r(A) < n (n es el número de incógnitas del sistema).

Ejercicio 2.1 Muestre que el siguiente sistema de ecuaciones tiene única solución. Encuentrela,

$$\begin{vmatrix}
 x_1 - 2x_2 + 4x_3 & = & 3 \\
 -x1 + 3x_2 + 2x_3 & = & 4 \\
 5x_1 - 6x_3 & = & -1
 \end{vmatrix}$$

Definición 2.1.5 (Sistemas de Cramer) Si $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$, con $|A| \neq 0$, entonces la matriz A es invertible y el sistema Ax = b, de n ecuaciones y n incógnitas, tiene solución única

$$\boldsymbol{x} = A^{-1}\boldsymbol{b}.$$

Recordando que $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \operatorname{adj}(A) = \frac{1}{|A|} (c_{ij})_{1 \leq i,j \leq n}^t$, obtenemos la regla de Cramer.

Definición 2.1.6 (Regla de Cramer) Si $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ con $|A| \neq 0$, entonces la única solución del sistema Ax = b es

$$x = (x_1, \dots, x_n)^t$$
, $con \ x_i = \frac{1}{|A|} \sum_{k=1}^n c_{ki} b_k$, $i \in \{1, \dots, n\}$.

Observación: Notar que para $i \in \{1, ..., n\}$, se tiene que:

$$x_i = \frac{|A_i|}{|A|},$$

donde A_i es la matriz de orden n, obtenida de la matriz A en que la columna i-ésima de A es reemplazada por los elementos de B.

Ejercicio 2.2 Resuelva usando la regla de Cramer el siguiente sistema de ecuaciones lineales,

$$\left\{ \begin{array}{rcl} x+y-z & = & 0 \\ 3x+y-z & = & 2 \\ 4x-2y+z & = & 2 \end{array} \right.$$

Ejercicio 2.3 (Interpolación polinomial) Determine el polinomio cuadrático que interpola los puntos en el plano (1,3), (2,4) y (3,7).

Ejercicio 2.4 Considere el siguiente sistema de ecuaciones lineales,

$$\begin{cases} x + \lambda y + z &= 1 \\ -2x - y + z &= 3 \\ -x + y + \lambda z &= \lambda \end{cases}$$

con $\lambda \in \mathbb{R}$. Detremine todos los valores de $\lambda \in \mathbb{R}$ para los cuales el sistema tiene:

a) Única solución.

- b) Infinitas soluciones.
- c) no tiene solución.

Ejercicio 2.5 (Problema de valores y vectores propios de una matriz) Considere la matriz A dada por.

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 5 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -4 \end{array}\right)$$

- a) Encuentre los valores de $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que el sistema $Ax = \lambda x$ tenga solución no trivial (valores propios de A).
- b) Resuelva el sistema (A + 4I)x = 0 (Espacio propio asociado al valor propio -4).

2.2. Factorización LU

Si la matriz A es tal que la etapa de eliminación del M.E.G. se puede llevar a cabo (es decir si todos los pivotes $a_{ii}^{(i)} \neq 0$, i = 1, ..., n - 1), entonces

$$A = LU$$
,

donde:

- $\, \bullet \, U$ es la matriz triangular superior que resulta del proceso de eliminación y
- L es la matriz triangular inferior de los multiplicadores m_{ij} :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ m_{21} & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ m_{n1} & \cdots & m_{nn-1} & 1 \end{pmatrix}$$

Veremos a continuación como resolver sistemas de ecuaciones lineales mediante el proceso de factorización LU.

• Si A = LU, entonces

$$Ax = b \iff L(Ux) = b \iff \left\{ egin{array}{l} Ly = b, \\ Ux = y. \end{array} \right.$$

Por lo tanto, resolver un sistema Ax = b es equivalente a:

- 1. Resolver Ly = b y, luego,
- 2. resolver Ux = y.
- Factorizar la matriz A = LU consiste simplemente en: triangularizar A por eliminación gaussiana y almacenar la matriz triangular L de multiplicadores.

Ejemplo 2.2.1

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{m_{21} = -2} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ m_{31} = 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 6 & -3 \end{pmatrix} \xrightarrow{m_{32} = 3} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -12 \end{pmatrix}$$

$$U := \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -12 \end{pmatrix} \quad L := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

Notemos que

$$LU = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{pmatrix} = A$$

Resuelva...

Ejercicio 2.6 Use factorización LU de A para resolver el siguiente sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases}
6x_1 - 2x_2 - 4x_3 + 4x_4 &= 2 \\
3x_1 - 3x_2 - 6x_3 + x_4 &= -4 \\
-12x_1 + 8x_2 + 21x_3 - 8x_4 &= 8 \\
-6x_1 - 10x_3 + 7x_4 &= -43
\end{cases}$$

Obs: El algoritmo de eliminación gaussiana (o el de factorización LU) sólo puede llevarse a cabo si todos los pivotes son no nulos:

$$a_{kk}^{(k)} \neq 0.$$

Note que el sistema de ecuaciones lineales siguiente tiene matriz no singular pues su deter-

minante es 1:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Sin embargo el algoritmo (M.E.G) no puede aplicarse pues $a_{11}=0$ y, por lo tanto, $m_{21}=a_{21}^{(1)}/a_{11}^{(1)}$ y $m_{31}=a_{31}^{(1)}/a_{11}^{(1)}$ no están definidos.

Para resolver el sistema, debe intercambiarse la primera ecuación con cualquiera de las otras de manera de evitar el pivote cero. Por ejemplo, asi:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Por otra parte, puede demostrarse que la estabilidad del método de eliminación gaussiana en cuanto a propagación de errores de redondeo se deteriora si los multiplicadores m_{ij} son números muy grandes en módulo.

Una forma de evitar ambos inconvenientes, pivotes nulos y multiplicadores grandes en módulo,

es realizar en cada paso el intercambio de ecuaciones que produzca el pivote mayor posible en módulo. Esto estrategia se denomina **pivoteo parcial**.

Estrategia de pivoteo parcial:

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & 0 & a_{kk}^{(k)} & \cdots & a_{kn}^{(k)} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a_{nk}^{(k)} & \cdots & a_{nn}^{(k)} \end{pmatrix}$$

■ En el paso k-ésimo se revisa el vector

$$\begin{pmatrix} a_{kk}^{(k)} \\ \vdots \\ a_{nk}^{(k)} \end{pmatrix}$$

y se busca la fila l en la que aparece la entrada mayor en módulo:

$$k \le l \le n : \left| a_{lk}^{(k)} \right| = \max_{k \le i \le n} \left\{ \left| a_{ik}^{(k)} \right| \right\}.$$

- Luego, si $l \neq k$, se intercambia esa fila con la k-ésima.
- Si la matriz es no singular, siempre habrá una entrada no nula en ese vector, por lo que así se evitan los pivotes nulos.
- Además, despues del intercambio, $\left|a_{kk}^{(k)}\right| \geq \left|a_{ik}^{(k)}\right|$, $i = k, \ldots, n$. Por lo tanto, los multiplicadores no pueden pasar de 1 en módulo:

$$|m_{ik}| = |a_{ik}^{(k)}|/|a_{kk}^{(k)}| \le 1, \qquad i = k, \dots, n.$$

■ Si hay intercambios de filas, las matrices triangulares L y U que se obtienen por el **método** de eliminación gaussiana con estrategia de pivoteo parcial, ya no factorizan a A, sino que factorizan a la matriz que se obtiene después de aplicar a A todos los intercambios de filas que tuvieron lugar.

Definición 2.2.1 Se llama matriz de permutación a toda matriz que se obtenga intercambiado filas de I.

Por ejemplo, las siguientes son todas las matrices de permutación 3×3 :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Note que los intercambios de filas de una matriz se obtienen multiplicando a izquierda por

una matriz de permutación. Por ejemplo:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Teorema 2.2.1 Si A es una matriz no singular, entonces existen matrices no singulares L triangular inferior y U triangular superior y una matriz de permutación P, tales que

$$LU = PA$$
.

Estas matrices pueden obtenerse mediante el método de eliminación gaussiana con estrategia de pivoteo parcial.

ullet Si se debe resolver un sistema Ax=b, se procede así:

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b} \iff PA\mathbf{x} = P\mathbf{b} \iff L(U\mathbf{x}) = P\mathbf{b} \iff \left\{ egin{array}{l} L\mathbf{y} = P\mathbf{b}, \\ U\mathbf{x} = \mathbf{y}. \end{array} \right.$$

 El método de eliminación gaussiana con estrategia de pivoteo parcial resulta estable respecto a la propagación de errores de redondeo.

2.3. Sistemas rectangulares: Solución en el sentido de mínimos cuadrados

Considere un sistema rectangular de ecuaciones

$$Ax = b$$

donde $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, con n < m, es una matriz rectangular de m filas y n columnas y $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$. Este problema, en general, no tiene solución: sistema sobredeterminado.

Una alternativa es buscar una solución en el siguiente sentido generalizado:

Hallar $x \in \mathbb{R}^n$ tal que $\|b - Ax\|_2$ sea mínima.

Definición 2.3.1 El vector x que minimiza $||b - Ax||_2$ es la solución en el sentido de mínimos cuadrados del sistema rectangular.

En general:

$$Ax \neq b$$
.

2.3.1. Aplicación

Dado un conjunto de puntos

$$(x_1,y_1),\ldots,(x_m,y_m),$$

nos proponemos encontrar el polinomio

$$p(x) = c_0 + c_1 x + \ldots + c_{n-1} x^{n-1},$$

con n < m que esté **más cerca** de estos puntos en el sentido que

$$\sum_{i=1}^{m} |p(x_i) - y_i|^2,$$

sea mínima.

Esta suma de cuadrados es el cuadrado de la norma del residuo del sistema rectangular:

$$\begin{pmatrix} 1 & x_1 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & \dots & x_2^{n-1} \\ 1 & x_3 & \dots & x_3^{n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_m & \dots & x_m^{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}.$$

Teorema 2.3.1 Sean $A \in \mathbb{R}^{m \times n} (m \ge n)$ y $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$. Un vector $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ minimiza la norma del residuo $\|\mathbf{r}\|_2 = \|\mathbf{b} - A\mathbf{x}\|_2$ si y sólo si el residuo \mathbf{r} es ortogonal a la imagen de A; esto es si

$$A^t r = 0,$$

 $donde A^t$ es la matriz transpuesta de A.

En consecuencia, \boldsymbol{x} debe satisfacer

$$A^t r = \mathbf{0} \iff A^t (\mathbf{b} - A\mathbf{x}) = \mathbf{0} \iff A^t A\mathbf{x} = A^t \mathbf{b}.$$

Estas últimas ecuaciones reciben el nombre de ecuaciones normales.

Obs:

- 1. En el caso en que m=n y que la matriz A sea una matriz no singular, entonces las ecuaciones normales entregan como solución la solución del sistema lineal Ax=b.
- 2. Las ecuaciones normales tienen solución única si y sólo si todas las columnas de A son l.i.; es decir, si rango(A) = n.
- 3. En este caso, además, la matriz A^tA es simétrica y definida positiva, de donde, las ecuaciones normales tienen solución única.

Para resolver las ecuaciones normales se puede proceder del siguiente modo:

- 1. Calcular la matriz $A^t A$ y el vector $A^t \mathbf{b}$.
- 2. Obtener la matriz L de la factorización de Cholesky: $A^t A = LL^t$.
- 3. Resolver el sistema triangular inferior $L\mathbf{y} = A^t\mathbf{b}$.
- 4. Resolver el sistema triangular superior $L^t x = y$.

Ejemplo 2.3.1 Ajustar los siguientes datos a un polinomio de grado 2 en el sentido de mínimos cuadrados.

\boldsymbol{x}	f(x)
-3	14
-1	4
1	2
3	8
5	22
7	44

2.4. Ejercicios

1. En cada caso calcule det(A) y $det(A^{-1})$. Existe A^{-1} ?. En caso que exista, encuentrela.

a)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}, b)$$
 $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 4 & 1 & -3 \\ 2 & -1 & 3 \end{pmatrix}, c)$ $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$

2. Encuentre
$$\lambda \in \mathbb{R}$$
 tal que $\det(A - \lambda I) = 0$, donde $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

3. Para las siguientes matrices A y B, pruebe que $\det(A) = \det(B)$ sin calcular los valores de los determinantes.

a)
$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$$
, $B = \begin{pmatrix} -a & -g & -d \\ b & h & e \\ c & i & f \end{pmatrix}$
b) $A = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 2 \\ 1 & 1 & 5 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 20 \\ 1 & 1 & 8 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$

4. Calcule, si es que existen, los valores de $k \in \mathbb{R}$ para los cuales las matrices siguientes tienen inversa

a)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & k - \sqrt{2} & 3 \\ 0 & 0 & k \end{pmatrix}, b)$$
 $B = \begin{pmatrix} 3 & 4 & -k \\ 2 & 6 & -2k \\ 1 & 3 & 1 + k \end{pmatrix}, c)$ $C = \begin{pmatrix} k & 1 & 1 \\ 1 & k & 1 \\ 1 & 1 & k \end{pmatrix}.$

5. Calcule el rango de las siguientes matrices

a)
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, b)$$
 $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 4 & 4 & 2 \end{pmatrix}, c)$ $C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & -2 \\ 1 & 4 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$

6. Para cada matriz dada determine su inversa si existe, usando operaciones elementales y matriz adjunta.

a)
$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}, b)$$
 $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}, c)$ $C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & -2 \\ -2 & -1 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$

7. Decida si los sistemas que siguen son incompatibles o compatibles. En el último caso, decida si son determinados o indeterminados y encuentre la solución.

$$\begin{pmatrix}
 x & - & 2y & - & z & = & 2 \\
 c) & x & - & 2y & + & 2z & = & 1 \\
 2x & - & 3y & + & z & = & 2
 \end{pmatrix}$$

8. Muestre que el siguiente sistema es compatible determinado y encuentre su solución por los método de Cramer y usando operaciones elementales (escalonando):

¿Qué método le tomó más tiempo?

9. Determine el o los valores de p y q tales que el sistema: i) No tenga solución. ii) Tenga una única solución. iii) Tenga infinitas soluciones.

10. Determine los valores de $\alpha \in \mathbb{R}$ para que el sistema siguiente posea solución no trivial:

11. Determine los valores que debe tomar el parámetro $\lambda \in \mathbb{R}$ para que el sistema siguiente sea compatible determinado:

En el caso en que el sistema no sea determinado, determine las condiciones que debe satisfacer $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ para que el sistema sea compatible indeterminado.