



Developing Database

AC05 – Objetos Programáveis

Sand Onofre

Sand.Onofre@FaculdadeImpacta.com.br

AC05 – Objetos Programáveis

Conectados na base TEMP:

1. Crie uma tabela que envolva algum tipo de cadastro (compra, cliente, venda, produto, funcionário, fornecedor, ...). A tabela deve ter uma PK (autonumerada), coluna de texto, data, número e valor monetário e nenhuma coluna deve aceitar NULLs.
2. Crie uma procedure que realize ações de DML que queiramos (INSERT, DELETE, UPDATE), assim como os valores necessários para esta ação.
3. Crie uma tabela de auditoria que irá armazenar os valores do cadastro antes de serem removidos por uma ação de DELETE ou UPDATE (esta ação também deve ser registrada na auditoria, assim como o momento que ocorreu, com precisão de milissegundos). A tabela de auditoria será alimentada através de triggers que mapeiam estas ações
4. Utilize os objetos criados para gerar um bloco de inserção, update e deleção, de forma que a tabela inicial fique VAZIA e a tabela de auditoria registre tudo o que foi realizado. Mostre que a tabela de auditoria foi corretamente preenchida.

OBS1: O script (.sql) deve ser anexado por apenas um integrante, contendo no cabeçalho os nomes completos e RA de todos os participantes.

OBS2: Todos os objetos e blocos de testes devem conter comentários, documentando tudo que está sendo realizado e ocorrendo.



Obrigado !

Sand Onofre
Sand.Onofre@FaculdadeImpacta.com.br