

Processo de Desenvolvimento de Software

Sistema de Ferramenta de Apoio para Auditorias de Qualidade

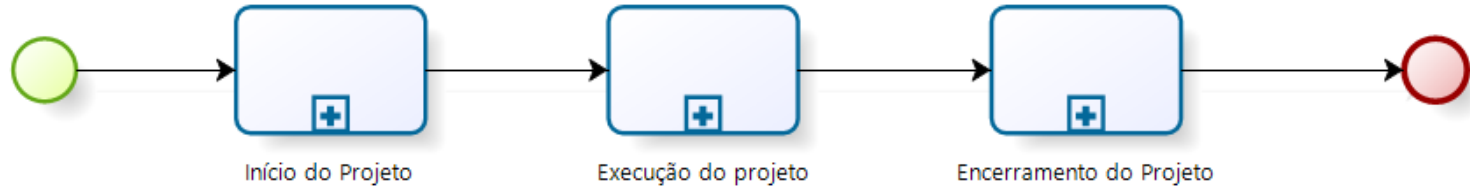
1. Ciclo de vida/ práticas de ES

O ciclo de vida de software escolhido para o desenvolvimento deste projeto foi o modelo em cascata. Que consiste em desenvolver uma etapa de cada vez, onde uma etapa começa apenas após o término da etapa anterior.

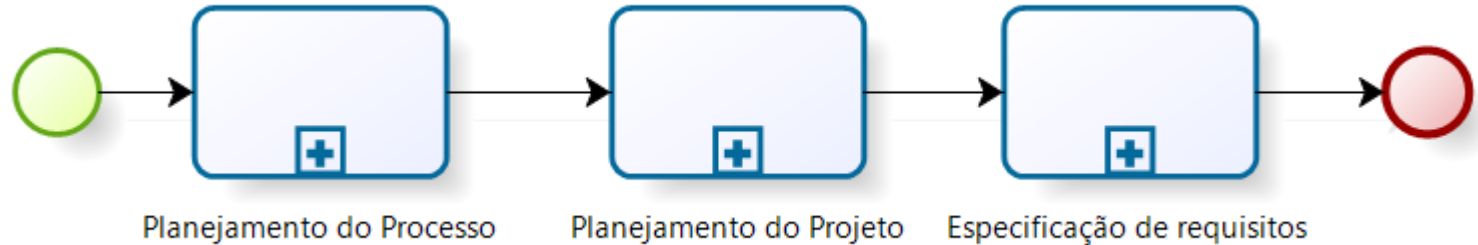
Fluxogramas



2. Modelo do Ciclo de Vida



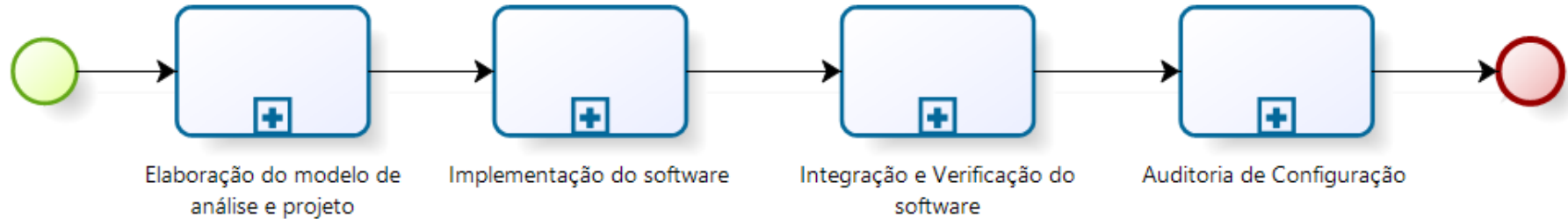
2.1. Início do Projeto



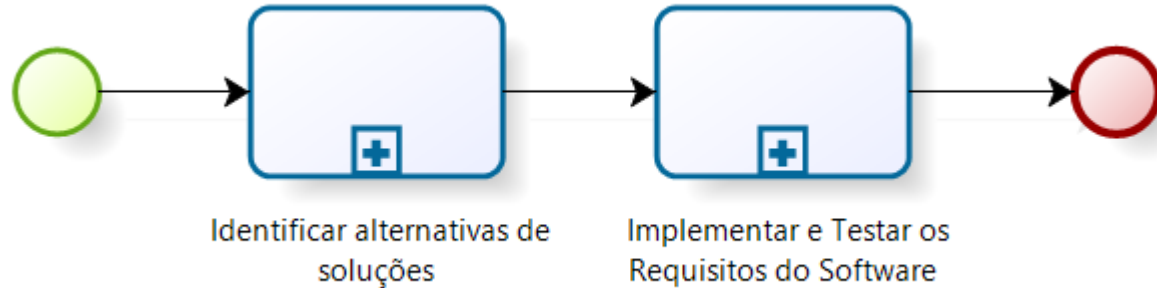
2.1.1 Planejamento do Processo



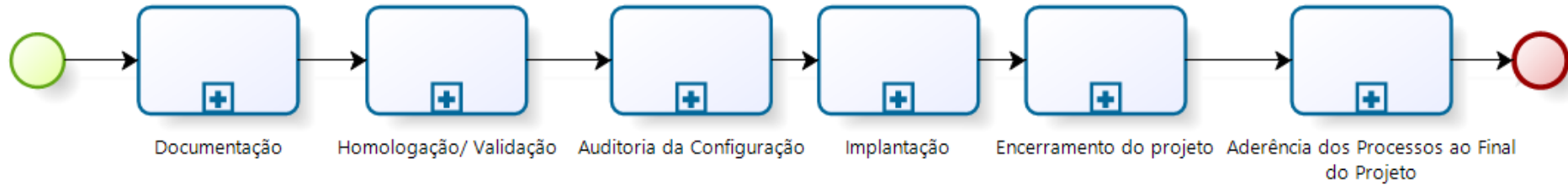
2.2. Execução do Projeto



2.2.1. Implementação do Software



2.3. Encerramento do Projeto



2.3.1. Implantação



Exemplo de Descrição dos Processos



Nome	2.8. Planejar Custos
Descrição	Identificar e estimar o custo dos recursos necessários ao projeto.
Critérios de entrada	Estrutura analítica do projeto gerada e recursos humanos planejados.
Critérios de saída	Custos do projeto planejados.
Responsáveis	Gerente do Projeto
Participantes	-
Artefatos requeridos	Estrutura Analítica do Projeto; Plano de Recursos Humanos
Artefatos gerados	Plano de Custos
Ferramentas	Word

Dificuldades Enfrentadas

- Entendimento da atividade
- Definição dos processos
- Definição da metodologia ágil

Dúvidas

- Poderíamos usar alguma metodologia ágil com ciclo de vida cascata?