

## Rendu de TP

Les fichiers issus des TP « **Gestion des contrôleurs** » et « **Gestion d'interactions** » seront à rendre et seront notés.

### Forme du rendu

Le rendu sera sous la forme d'un **projet Unity packagé en archive ZIP**.

**Vous pouvez supprimer les dossiers « Build », « Library », « Logs » et « obj » pour gagner en poids.**

L'archive sera à déposer dans Teams.

### Date de rendu

Le projet Unity sera à rendre pour le **vendredi 18 avril 2025 à 18h**.

### Notation

La notation est sur 20 points.

#### Gestion des contrôleurs (6 points)

- Manette droite animée + main droite animée (comme dans le TP) : 3 points
- Manette gauche animée + main gauche animée : 3 points

#### Système de téléportation (4 points)

- Système de téléportation libre sur une zone (comme dans le TP) : 2 points
- Système de téléportation contraint (téléportation à l'origine de l'objet pointé) : 2 points

#### Système de prise d'objets (4 points)

- Système de prise et lâcher d'objets (comme dans le TP) : 2 points
- Système de lâcher sur un jumeau fantôme avec alignement automatique de l'objet (snap) : 2 points

#### Système de déclencheur (4 points)

- Système de déclencheur sur toucher (comme dans le TP) : 2 points
- Système de déclencheur à distance (pointage avec rayon) : 2 points

#### Scène tutoriel (2 points)

- Scène dans laquelle l'utilisateur peut apprendre les différentes interactions : 2 points