# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОІ ПРЕПОДАВАТЕ.	,							
			Веселов А.И.					
должность, уч. степень, зва	ание	подпись, дата	инициалы, фамилия					
Отчет по лабораторной работе №1								
Методы бл	пример	бработки при сжати е стандарта JPEG плине: Мультимедиа техноло	_					
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ								
СТУДЕНТ ГР.	5322		Пятаков В.С.					
		подпись, дата	инициалы, фамилия					

Санкт-Петербург 2016

## Цель работы:

Изучение алгоритмов, используемых в базовом режиме стандарта JPEG, анализ статистических свойств, используемых при сжатии коэффициентов дискретного косинусного преобразования, а также получение практических навыков разработки методов блоковой обработки при сжатии изображений с потерями.

## Описание алгоритма кодека JPEG:

JPEG (JointPhotographicExpertsGroup) — один из популярных графических форматов, применяемый для хранения фотоизображений и подобных им изображений. Алгоритм JPEG позволяет сжимать изображение как с потерями, так и без потерь (режим сжатия lossless JPEG). Поддерживаются изображения с линейным размером не более 65535 × 65535 пикселей.

При сжатии изображение преобразуется из цветового пространства RGB в YCbCr. После преобразования RGB->YCbCr для каналов изображения Cb и Cr, отвечающих за цвет, может выполняться «прореживание». Далее яркостный компонент Y и отвечающие за цвет компоненты Св и Сг разбиваются на блоки 8х8 пикселов. Каждый такой блок подвергается дискретному косинусному преобразованию (ДКП). Полученные коэффициенты ДКП квантуются (для Y, Cb и Cr в общем случае используются разные матрицы квантования) и пакуются с использованием кодирования серий и кодов Хаффмана. Стандарт JPEG допускает также использование значительно более эффективного арифметического кодирования. Матрицы, используемые для квантования коэффициентов ДКП, хранятся в заголовочной части JPEG-файла. Обычно они строятся так, что высокочастотные коэффициенты подвергаются более сильному квантованию, чем низкочастотные. Это приводит к огрублению мелких деталей на изображении. Чем выше степень сжатия, тем более сильному квантованию подвергаются все коэффициенты.

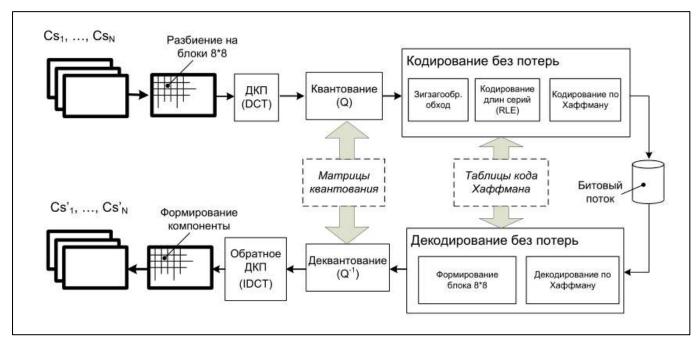


Рис..1.: Схема сжатия в базовом режиме стандарта ЈРЕG

## Результаты проделанной работы:

1) Дискретное косинусное преобразование.

#### Исходные изображения:

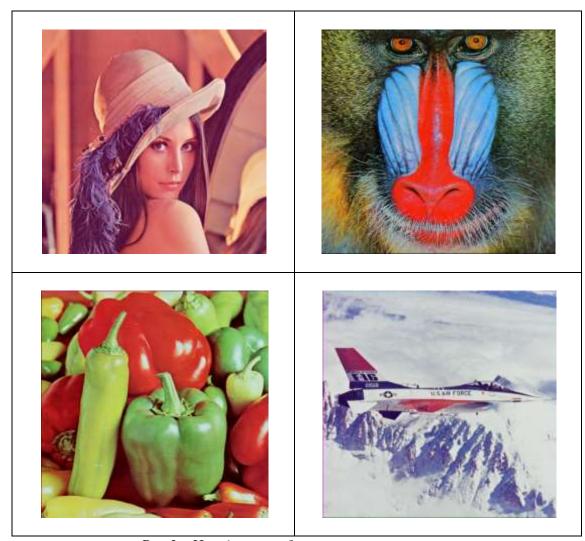


Рис.2.: Исходные изображения.

В первом пункте заданий необходимо сделать прямое и обратное Дискретно Косинусное преобразование представленых изображений, результаты каждого преобразования являются целочисленными, манипуляции производятся в YCbCr пространстве.

По полученым значениям после обратного ДКП необходимо сравнить их с исходными значениями каждой компоненты.

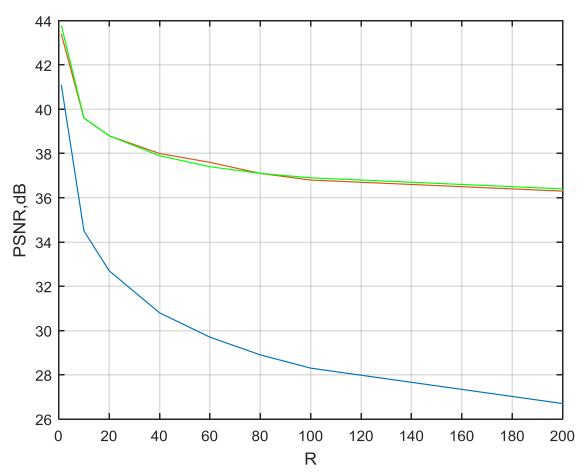
В первом пунтте необходимо выполнить преобразования над яркостной компонентой изображения lena.bmp и посчитать PSNR его с исходным.

После обратного ДКП PSNR Y компоненты равен = 58.9 dB.

# 2) Квантования спектральных коэффициентов.

Для изображения lena.bmp построить графики зависимости PSNR получившегося изображения после деквантования и исходного от параметра матрицы квантования R.

R	1	10	20	40	60	80	100	200
Y	41,1	34,5	32,7	30,8	29,7	28,9	28,3	26,7
CR	43,4	39,6	38,8	38	37,6	37,1	36,8	36,3
CB	43,8	39,6	38,8	37,9	37,4	37,1	36,9	36,4



Puc..2.: Зависимость PSNR от R—целочисленного параметра, управляющего качеством обработки, для изображения "lena.bmp"

## 3)Сжатие без потерь.

Оценка эффективности использования разностного кодирования для коэффициентов постоянного тока.

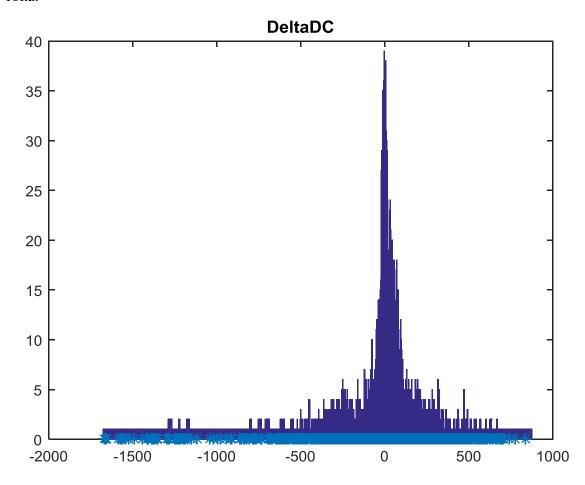


Рис.3.3.:Гистограмма частот  $f(\Delta_{DC})$  для блоков 8\*8 яркостной составляющей изображения "lena.bmp"

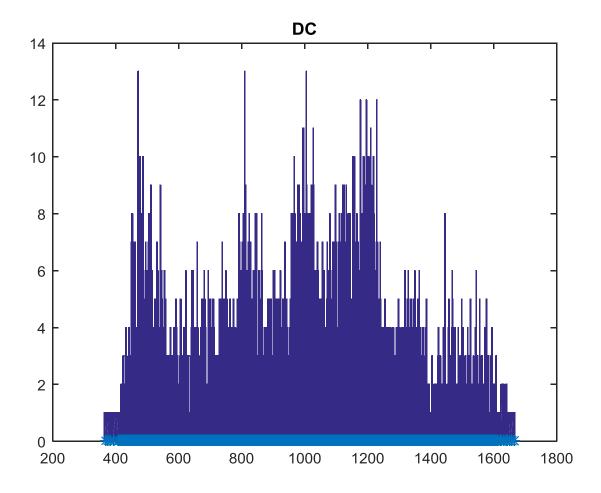


Рис.3.4.:Гистограмма частот  $f(DC^q)$  для блоков 8\*8 яркостной составляющей изображения "lena.bmp"

Оценка энтропии для множества  $\{DC^q\}$ =8.9. Оценка энтропии для множества  $\{\Delta_{DC}\}$ =8.8.

Соотношение размеров в сжатом битовом потоке при R=1 для следующих данных:

- $\bullet \quad BC(\Delta_{DC}) = 3.6\%$
- $Magnitude(\Delta_{DC}) = 6.2\%$
- (Run, BC(Level)) = 57.5%
- *Magnitude*(*Level*) = 32.6%

Соотношение размеров в сжатом битовом потоке при R=5 для следующих данных:

- $BC(\Delta_{DC}) = 15,2398 \%$
- $Magnitude(\Delta_{DC}) = 10,1254 \%$
- (Run, BC(Level)) = 60,8231 %
- *Magnitude*(*Level*) = 13,8117 %

4) Индивидуальное задание.

Оценить число бит, необходимых для представления спектральных коэффициентов на выходе ДКП, которое позволило бы организовать преобразование без потерь данных.

Преобразование без потерь означает, что полученные результаты должны полностью совпадать с исходными данными, следовательно, среднеквадратичная ошибка для каждого пикселя равна 0, а  $PSNR = \infty$ . Такие результаты получаются, если для хранения спектральных коэффициентов выделить 32 бита.

 $255 = 2^8 = > 8.0$  бит входит в преобразование  $0,4090 = 2^{12} = > 0.12$  бит на выходе при матричном умножении первом, получим 8.24 при втором умножении на транспонированную матрицу=> 8+24=32 для хранения спектральных коэффициентов.

Пример работы программы:



Inf

#### Выводы:

- 1) При использовании прямого и обратного дискретно косинусного преобразования на Y компоненте исходного изображения lena.bmp было получено значение PSNR равным 58.9 dB
- 2) Во втором пункте где мы занимались квантованием спектральных коэффициентов матрица квантования зависела от целочисленного параметра R. В ходе моделирования получилась зависимость такая, что при увеличении этого параметра, значения PSNR уменьшались.

Так же по полученным графикам можно сделать выводы , что квантование для Y компоненты выражен более резкий спад значений PSNR, чем при таких же значений R у компонент Cb и Cr, их значения практически равны.

3)Из построенных гистаграм частот  $f(DC^q)_{\mathsf{U}} f(\Delta_{DC})_{\mathsf{MOЖНО}}$  сделать выводы об их распределении. Для яркостной компоненты изображения lena.bmp  $f(DC^q)$  имеет вид равномерного распределения, а  $f(\Delta_{DC})$  ближе к гаусовскому колоколу.

4)В последнем пункте оценивая соотношения размеров, пришли к выводу, что большую часть занимают данные (Run, BC(Level))

## Листинг программы:

```
clear;
L rgb=imread('C:\Users\Виктор\Desktop\курсуои\lena.bmp');
[H W s] = size(L rqb);
L ycbcr=rgb2ycbcr(L rgb); %перевод в YCBCR пространство
N=8;
ДКП
DCT=zeros(H,W);
Y image=zeros(H,W);
T=zeros(8,8);
for i=1:1:8
   for j=1:1:8
       if i==1
           T(i,j) = sqrt(1/N);
       else
           T(i,j) = sqrt(2/N) *cos((((2*(j-1)+1)*pi)/(2*N))*(i-1));
           T(i,j) = T(i,j);
       end
   end
end
X=zeros(8,8);
Y=zeros(8,8);
YY=zeros(8,8);
for u=1:8:H
   for l=1:8:W
       for i=1:1:8
           for j=1:1:8
           p=L \ ycbcr(i+u-1,j+l-1,1);
           X(i,j)=p;
           Y image(i+u-1, j+l-1)=p;
           end
       end
     Y = (T*X)*T';
     for h=1:1:8
         for v=1:1:8
     DCT (h+u-1, v+l-1) = round(Y(h, v));
         end
     end
   end
end
```

```
DCT back=zeros(H,W);
Y1=\overline{zeros(8,8)};
X1 = zeros(8, 8);
for u=1:8:H
   for l=1:8:W
      for i=1:1:8
         for j=1:1:8
         p = DCT(i+u-1, j+l-1, 1);
         Y1(i,j) = p;
         end
      end
    X1 = (T' * Y1) * T;
    for h=1:1:8
        for v=1:1:8
    DCT back(h+u-1,v+l-1)=round(X1(h,v));
        end
    end
   end
end
PSNR=psnr mse maxerr(Y image(:,:,1),DCT back(:,:,1));
% A=double(Y image);
% B=double(Y image);
% d=sum((A(:)-B(:)).^2)/numel(size(A));
% psnr=10*log10(H*W/d);
% квантование
R=1;
q=zeros(8,8);
for i=1:1:8
   for j=1:1:8
         q(i,j)=1+((i-1)+(j-1))*R;
   end
end
```

```
Y dct=zeros(8,8);
Y \neq zeros(8,8);
Qantov=zeros(H,W);
for u=1:8:H
    for l=1:8:W
        for i=1:1:8
            for j=1:1:8
            p=DCT(i+u-1,j+l-1,1);
            Y dct(i,j)=p;
            end
        end
      for h=1:1:8
          for v=1:1:8
              Y q(h,v) = round(Y dct(h,v)/q(h,v));
      Qantov(h+u-1,v+l-1)=Y q(h,v);
          end
      end
    end
end
% % % % % деквантование
D Qantov=zeros(H,W);
Y qant=zeros(8,8);
Y dq=zeros(8,8);
for u=1:8:H
    for l=1:8:W
        for i=1:1:8
            for j=1:1:8
            p=Qantov(i+u-1,j+l-1,1);
            Y qant(i,j)=p;
            end
        end
      for h=1:1:8
```

```
for v=1:1:8
              Y dq(h,v)=Y qant(h,v)*q(h,v);
      D Qantov (\overline{h}+u-1,v+1-\overline{1})=Y dq (h,v);
          end
      end
    end
end
DCT back qantov=zeros(H,W);
Y2=zeros(8,8);
X2=zeros(8,8);
for u=1:8:H
    for l=1:8:W
        for i=1:1:8
            for j=1:1:8
            p=D Qantov(i+u-1,j+l-1,1);
            Y2(i,j) = p;
            end
        end
      X2 = (T' * Y2) * T;
      for h=1:1:8
          for v=1:1:8
      DCT back quntov(h+u-1,v+l-1)=round(X2(h,v));
          end
      end
    end
end
PSNR2=psnr mse maxerr(Y image(:,:,1),DCT back qantov(:,:,1));
figure(1);
R1=[1 10 20 40 60 80 100 200];
P1=[41.1 34.5 32.7 30.8 29.7 28.9 28.3 26.7];
P2=[43.4 39.6 38.8 38 37.6 37.1 36.8 36.3];
P3=[43.8 39.6 38.8 37.9 37.4 37.1 36.9 36.4];
plot(R1, P1, R1, P2, R1, P3, 'g');
grid on;
xlabel('R');
ylabel('PSNR,dB');
% A=double(Y image);
% B=double(DCT back qantov);
```

```
% d=sum((A(:)-B(:)).^2)/numel(size(A));
% psnr 2=10*log10(H*W/d);
% % % % % % % 3 пункт
M=W/8*H/8;%размерность массива
DC sred=(8*8*255*(1/8));
delta DC=zeros(1, W/8*H/8);
n=1;
DC=zeros(1,M);
for i=1:8:H
    for j=1:8:W
       z=Qantov(i,j);
       if j==1
           d=z-DC sred;
       else
           d=z-zpred;
       end
       zpred=z;
       delta DC(1,n)=d;
       DC(1, n) = z;
       n=n+1;
   end
end
BC=zeros(1,M);
for i=1:1:M
   BC(1,i) = ceil(log2(abs(delta DC(1,i))+1));
end
Magnitude=zeros(1,M);
for i=1:1:M
   Magnitude (1,i) = abs (delta DC(1,i)); %BC?
end
figure (2);
hist(delta DC, unique(delta DC)); title('DeltaDC');
figure (3);
hist(DC, unique(DC)); title('DC');
%%подсчет встречаемости
%%подсчет энтропи (у hist есть встречаемость ( возврашаеемые
параметры,
%%число раз поделить н аобщее число
[counts, centers] = hist(delta DC, unique(delta DC));
[counts1, centers1] = hist(DC, unique(DC));
%для интропии поделить на их количество counts
length DC=length(counts);
% подсчет эетропии для dc
H sum DC=zeros(1,length DC);
for i=1:1:length DC
   p=counts1(1,i)/M;
```

```
sum2=p*log2(p);
    H sum DC(1,i)=sum2;
end
C=0;
for i=1:1:length DC
    A=H sum DC(1,i);
    B=A+C;
    C=B;
end
entropi DC=-1*B;
% подсчет эетропии для delta dc
H sum DC=zeros(1,length DC);
for i=1:1:length DC
    p=counts(1,i)/M;
    sum1=p*log2(p);
    H sum DC(1,i) = sum1;
end
C=0;
for i=1:1:length DC
    A=H sum DC(1,i);
    B=A+C;
    C=B;
end
entropi delta DC=-1*B;
% % % % % % % % % % % % пункт 3 с кодирование длин серий
% считаем из прямого квандования блоков 8*8 элементы в одномерный
массив
% зиг загообразным обходом
k=1;
M2=(H*W)-M;
AC=zeros(1,M2);
for i=1:8:H
    for j=1:8:W
        AC(1,k) = Qantov(i,j+1); %1
        k=k+1;
        AC(1,k) = Qantov(i+1,j); %2
        k=k+1;
        AC (1, k) = Qantov(i+2, j); %3
          k=k+1;
        AC(1,k) = Qantov(i+1,j+1); %4
          k=k+1;
```

```
AC (1, k) = Qantov(i, j+2); %5
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i, j+3); %6
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+1,j+2); %7
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+2, j+1); %8
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+3, j); %9
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+4,j); %10
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i+3, j+1); %11
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+2, j+2); %12
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+1, j+3); %13
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i, j+4); %14
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i, j+5); %15
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+1, j+4); %16
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+2,j+3); %17
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+3, j+2); %18
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+4,j+1); %19
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+5,j); %20
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+6,j); %21
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i+5, j+1); %22
    k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+4, j+2); %23
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+3,j+3); %24
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+2, j+4); %25
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+1,j+5); %26
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i,j+6); %27
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i, j+7); %28
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+1, j+6); %29
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+2, j+5); %30
```

```
k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+3, j+4); %31
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+4, j+3); %32
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+5, j+2); %33
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+6,j+1); %34
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+7, j); %35
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i+7, j+1); %36
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+6,j+2); %37
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+5, j+3); %38
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+4, j+4); %39
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i+3, j+5); %40
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i+2, j+6); %41
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+1, j+7); %42
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+2, j+7); %43
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+3, j+6); %44
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+4,j+5); %45
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i+5, j+4); %46
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+6,j+3); %47
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+7, j+2); %48
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+7,j+3); %49
  k=k+1;
AC(1, k) = Qantov(i+6, j+4); %50
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+5,j+5); %51
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+4,j+6); %52
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+3,j+7); %53
  k=k+1;
AC (1, k) = Qantov(i+4, j+7); %54
  k=k+1;
AC(1,k) = Qantov(i+5,j+6); %55
```

```
k=k+1;
         AC(1, k) = Qantov(i+6, j+5); %56
           k=k+1;
         AC (1, k) = Qantov(i+7, j+4); %57
           k=k+1;
         AC (1, k) = Qantov(i+7, j+5); %58
           k=k+1;
         AC (1, k) = Qantov(i+6, j+6); %59
             k=k+1;
         AC(1, k) = Qantov(i+5, j+7); %60
           k=k+1;
         AC(1,k)=Qantov(i+6,j+7);%61
           k=k+1;
         AC(1, k) = Qantov(i+7, j+6); %61
           k=k+1;
         AC (1, k) = Qantov(i+7, j+7); %63
           k=k+1;
    end
end
% % % % % % формирование пар run/level
run=zeros (M2,1);
level=zeros (M2,1);
b=0;
w=1;
for i=1:1:M2
    if rem(i, 63) == 0
         if run(w-3,1) == 15
           level(w-3, 1) = 0;
         run (w-3, 1) = 0;
         w=w-2;
         b=0;
         n=0;
         elseif run (w-2,1) == 15
           level(w-2,1)=0;
         run (w-2, 1) = 0;
         w=w-1;
         b=0;
         n=0;
         elseif run (w-1, 1) == 15
               level(w-1, 1) = 0;
         run (w-1, 1) = 0;
         b=0;
         n=0;
         else
         level(w, 1) = 0;
         run (w, 1) = 0;
```

```
w=w+1;
       b=0;
       n=0;
       end
   else
   if AC(1, i) \sim = 0
       if i>1
       if AC(1, i-1) \sim = 0
           b=0;
           n=0;
       end
       end
       n=0;
       level(w,1)=AC(1,i);
       run (w, 1) = b;
       w=w+1;
   else
       n=n+1;
       b=n;
           if b==16
               run (w, 1) = 15;
               level(w, 1) =0;
               w=w+1;
               b=0;
               n=0;
           end
   end
   end
end
% запишем в удобную форму
RUN LEVEL=zeros(w-1,2);
for i=1:1:w-1
   RUN LEVEL(i,1)=run(i,1);
   RUN LEVEL(i,2)=level(i,1);
end
амплитуда
% битовые категории на основании левел
BC level=zeros(1,w);
n=1;
for i=1:1:w
   if level(i,1)~=0
```

```
BC level(1,n)=ceil(log2(abs(level(i,1))+1));
    n=n+1;
    end
end
% амлитуда левел
v=1;
Magnitude level=zeros(1,n);
for i=1:1:n
     if level(i,1) ~=0
    Magnitude level(1, v) = abs(level(i, 1)); %BC?
     end
end
% определить соотношение 3(d) пункт
% figure (4);
% hist(BC, unique(BC));
[counts2,centers2]=hist(BC,unique(BC));
summ BC deltaDC=sum(ceil(-1*log2(counts2/M)).*counts2);%I(BC dc)
% figure(5);
% hist(Magnitude, unique(Magnitude));
Summ Magnitude deltaDC=sum(BC); %, bit magnititud(delta dc)
Summ Magnitude level=sum(BC level); %, bit magnititud(level)
run2 bc level=zeros(61306,2);
0=1;
for i=1:1:68262
    if run(i,1) == 0 && level(i,1) == 0
        0=0-1;
    else
        run2 bc level(0,1)=run(i,1);
        run2 bc level(0,2)=BC level(1,i);
        0=0+1;
    end
end
% % % % для пар run(bc(level) посчитать I
% создадим таблицу 16*16 где будем строка вслевел столец ран и
когда встретили значение прибавить на 1
BC level Run table=zeros(16,16);
MMM = 61306;
for i=1:1:MMM
BC level Run table((run2 bc level(i,1)+1), run2 bc level(i,2))=BC le
vel Run table((run2 bc level(i,1)+1), run2 bc level(i,2))+1;
end
BCLR=zeros(1,109);
g=1;
```

```
for i=1:1:16
  for j=1:1:16
      if BC level Run table(i,j)==0;
   BCLR(1,g) = BC level Run table(i,j);
   q=q+1;
      end
  end
end
summ BC level1=sum(ceil(-1*log2(BCLR/MMM)).*BCLR);%I(BC level)
counts будет одномерный для предыдущего
% % % % % % % % % %NTOP
BIT ALL=summ BC level1+Summ Magnitude deltaDC+Summ Magnitude level+
summ BC deltaDC;
BIT ALL proc=BIT ALL/100;
I BC delta DC proc=summ BC deltaDC/BIT ALL proc;
I_magnitude_delta_DC_proc=Summ_Magnitude deltaDC/BIT ALL proc;
I magnitude level_proc=Summ_Magnitude_level/BIT_ALL_proc;
I BC level proc=summ BC level1/BIT ALL proc;
```