

MANUAL TÉCNICO DEL PROYECTO



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
REQUISITOS TÉCNICOS	3
IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO	3
HERRAMIENTAS DE DESARROLLO	4
Instalación de Python 3.9	4
Instalación de PyCharm 2022.....	5
Licencia Estudiante - PyCharm 2022	7
Activar PyCharm 2022.....	10
Instalar librerías	11
PROYECTO EN EJECUCIÓN	13
RESULTADOS DEL PROYECTO	14

INTRODUCCIÓN

El manual de usuario es un documento que incluye los aspectos fundamentales de un producto que se ha desarrollado. Se trata de una guía que ayuda a entender el funcionamiento de la herramienta prototipo GUIOS PRO. Esta herramienta tiene como objetivo automatizar los pasos de la guía propuesta.

REQUISITOS TÉCNICOS

Para el correcto funcionamiento del sistema es necesario tener cubierto una serie de requisitos. Los requisitos que se necesita instalar para ejecutar el proyecto son:

Detalle del Sistema:

HERRAMIENTA	DESCRIPCIÓN
PYHTON 3.9	Lenguaje de programación
PyCharm	IDE de desarrollo web

Requisitos para una instalación local:

HERRAMIENTA	DESCRIPCIÓN
Sistema Operativo	Multiplataforma
Procesador	Intel® Core™ i3 o superior
Memoria RAM	3 GB o superior
Disco duro	250 GB

Librerías para el funcionamiento del sistema:

LIBRERÍA
flexx
pandas

IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO

El proyecto está disponible para acceder en el siguiente enlace de GitHub:

https://github.com/victorreadoctorado/GUIOSPRO_FLOSS

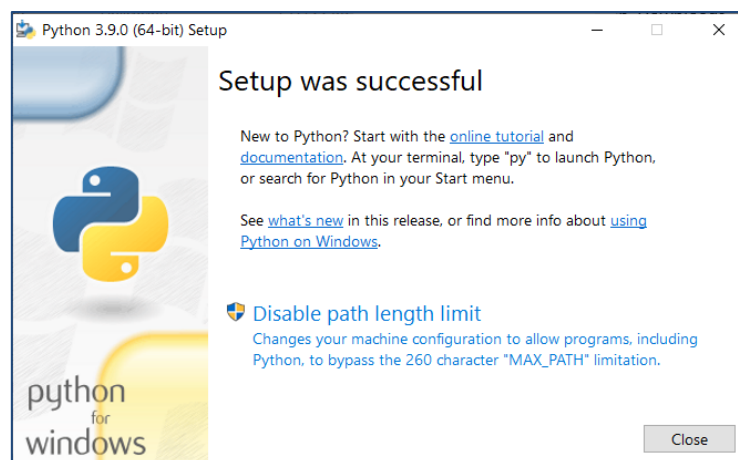
HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

Instalación de Python 3.9

1. Descargar en la página oficial de Python <https://www.python.org/> . Se presenta una ventana donde se ofrece la descarga para Windows.
2. Dar clic en descargar y se procede a la descarga del ejecutable.
3. Se procede a ejecutar el archivo y se pide permiso para comenzar la instalación.
4. Se presenta la siguiente ventana.



5. Tildar la casilla inferior **Add Python 3.9 to PATH**. Esto hará que se cargue en el path del sistema operativo la ruta de acceso a Python.
6. Seleccionar Instalar ahora (predeterminada). Se inicia el proceso de **Set Up**.
7. Una vez que finaliza el proceso de **Set Up** aparece una ventana de aviso de instalación exitosa.



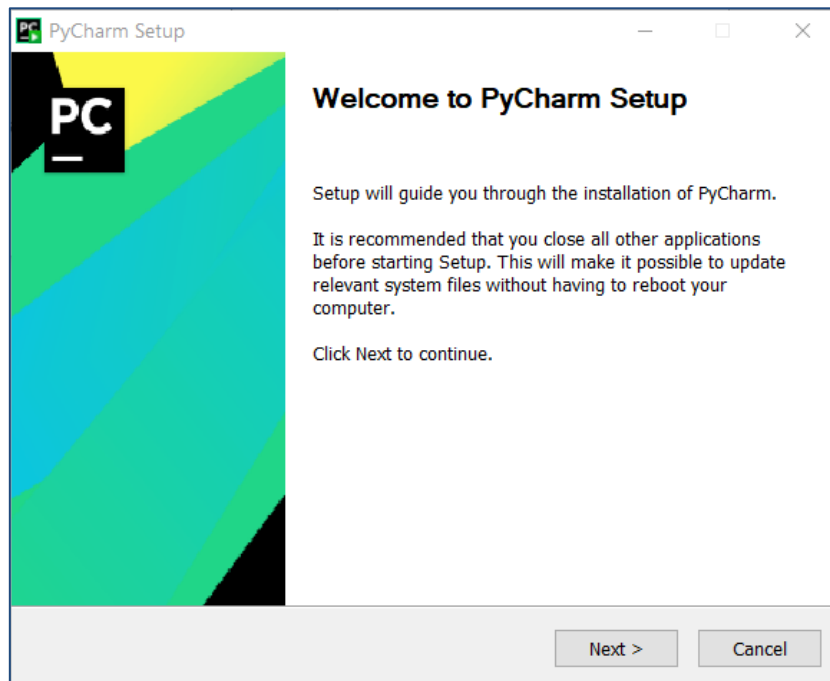
8. Click en **Close** y Python ya está instalado en la computadora.

Instalación de PyCharm 2022

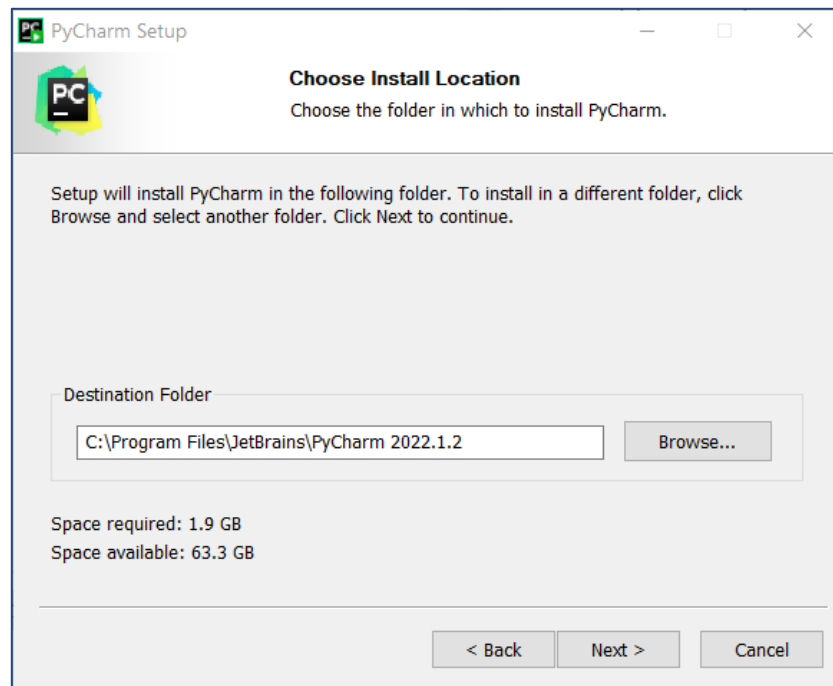
1. Se descarga de la página oficial de PyCharm <https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/> y posicionamos el cursor sobre la opción **Descargar**.
2. Se visualiza una ventana donde se ofrece la descarga para el sistema operativo seleccionado.
3. Se ofrecen dos opciones, en nuestro caso se elige la descarga de paga **Professional**.



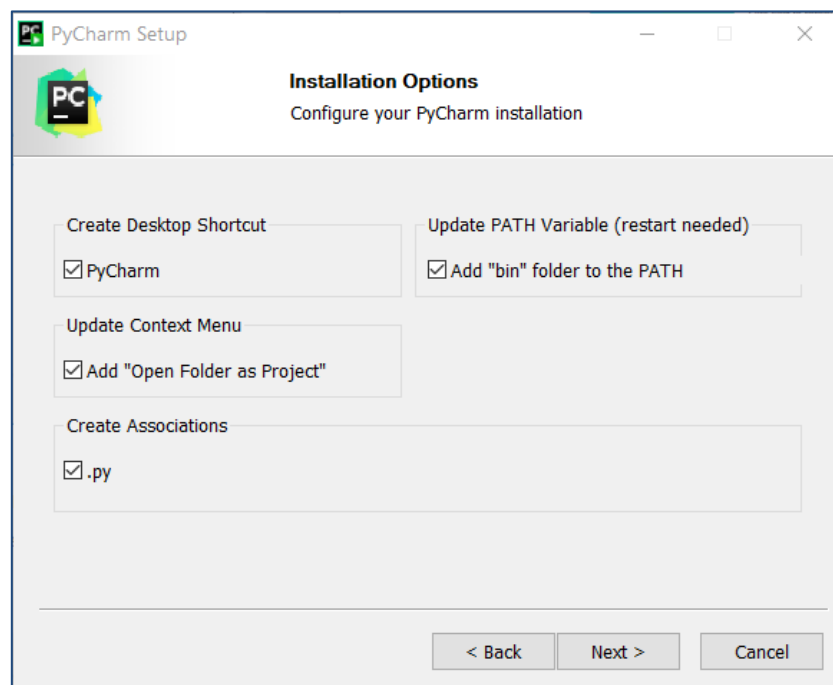
4. Se procede a ejecutar el archivo y se pide permiso para comenzar la instalación.
5. Se visualiza esta nueva ventana, dar clic en **Next**.



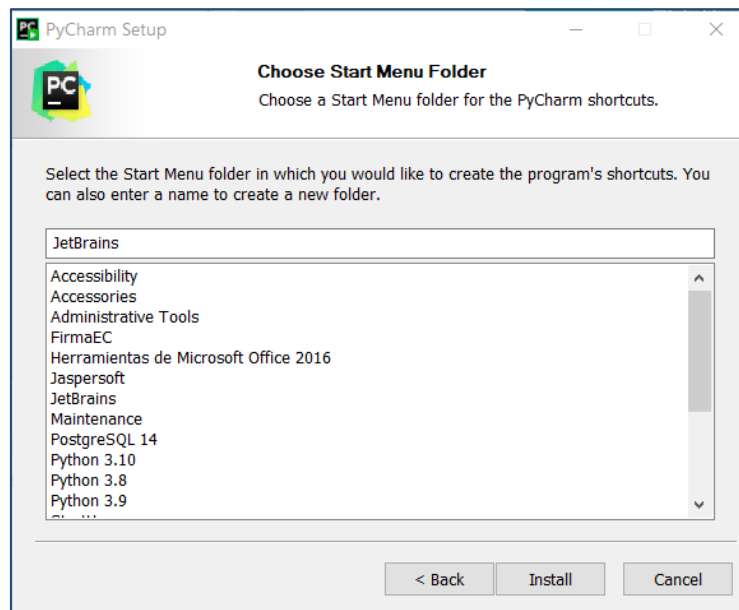
6. Selecciona la dirección en donde desea que se instale el PyCharm.



7. Tildar todas las casillas y dar clic en **Next**.



8. Dar clic en **Install**.



Licencia Estudiante - PyCharm 2022

1. En la página oficial de PyCharm <https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/> posiciona el cursor sobre la opción **Para aprender**, seguido en la columna de Licencia Gratuita dar clic en **Para estudiantes y profesores IDE de JetBrains para uso académico individual**.



- Una vez seleccionada la opción Licencia Gratuita individual para estudiantes y docentes dar clic en la opción **Solicítelo ahora**.

Licencias individuales para estudiantes y docentes

Obtenga acceso gratuito a todas las IDE de JetBrains para uso personal en el colegio o en casa.

Quién puede obtener licencias gratuitas individuales para formación

Los estudiantes y el personal docente en instituciones educativas acreditadas (institutos de secundaria, escuelas universitarias y facultades) pueden solicitarlas.

Los estudiantes deben estar inscritos en un programa educativo acreditado que requiera uno o más años de estudio a tiempo completo.

¿No conoce bien las condiciones de la licencia? [Mire nuestras preguntas más frecuentes](#) o lea las condiciones al completo [aquí](#).

[Solicítelo ahora](#)

- Se direcciona a un formulario donde se debe agregar los datos de usuario, en este caso como se desea adquirir una suscripción a licencia estudiantil, se debe registrar un correo institucional. Al final del formulario dar clic en la opción **Solicitar Productos Gratuitos**.

Productos JetBrains para el aprendizaje

Antes de enviar su solicitud, lea [las preguntas frecuentes](#) y [las condiciones de la suscripción educativa](#).

Solicitar con:

[Correo electrónico de la universidad](#) [Carnet ISIC/ITIC](#) [Documento oficial](#) [GitHub](#)

Estado:

☒ Soy estudiante
☐ Soy docente

Nivel de estudio:

Estudios de grado

¿Su campo principal de estudios es la informática o la ingeniería?

☒ Sí
☐ No

Dirección de correo electrónico:

Confirme que el correo electrónico de la universidad que indico arriba es válido y que me pertenece.

Nombre:


Su **nombre real** tal como aparece en su pasaporte, carnet de conducir u otro documento legal.

- Al correo institucional registrado le llegará la confirmación de la activación de la cuenta. Acceda al correo y en sección de **Notificaciones** se visualiza un correo con el asunto de **JetBrains Educational Pack confirmation**. Dar clic en el enlace indicado para proceder con la activación.

Confirmación del paquete educativo de JetBrains

Externo

Recibidos x

 **JetBrains Account** <no_reply@jetbrains.com>
para mí

🌐

inglés

>

español

Traducir mensaje

Hola,

Ha recibido este correo electrónico porque su dirección de correo electrónico se utilizó para registrar o actualizar un paquete educativo de JetBrains.

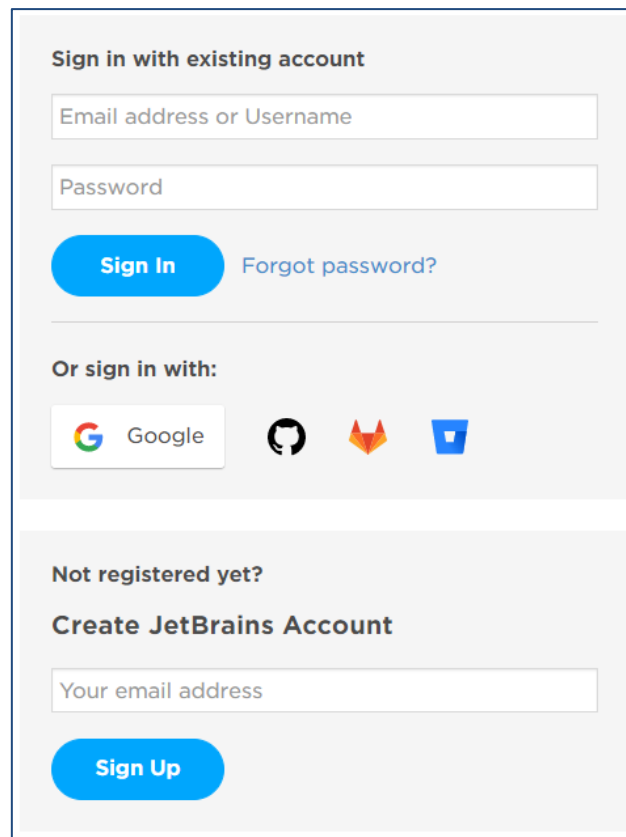
Haga clic en este enlace para continuar:
<https://www.jetbrains.com/shop/eform/students/request?codigo=8k00v6l3l3js7h17qvnfmzp>

Después de aceptar el Acuerdo de licencia, se le pedirá que se registre para obtener una cuenta de JetBrains. Deberá usar esta cuenta cada vez que desee acceder a las herramientas de JetBrains.

Si tiene alguna pregunta, envíenos un correo electrónico; siempre estaremos encantados de ayudarle.

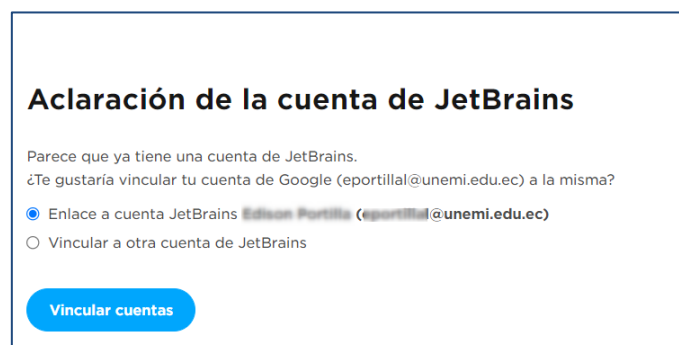
Saludos cordiales,
El equipo de JetBrains
www.jetbrains.com
El impulso para desarrollar

5. Al dar clic en el enlace, se le direccionará a una página, donde debe dar clic en **comience a usar**. Posterior, se presenta las condiciones de suscripción, se procede a dar clic en **aceptar**.
6. Inicie sesión mediante el correo de institucional (cuenta de google).



The screenshot shows the JetBrains account management interface. At the top, under 'Sign in with existing account', there are input fields for 'Email address or Username' and 'Password', followed by a blue 'Sign In' button and a link for 'Forgot password?'. Below this, the 'Or sign in with:' section offers social login options: Google, GitHub, Docker Hub, and Visual Studio. The bottom section, 'Not registered yet? Create JetBrains Account', features an input field for 'Your email address' and a blue 'Sign Up' button.

7. Seleccione la opción de **Enlace a cuenta de JetBrains**, y procede a dar clic en **Vincular con la cuenta**.



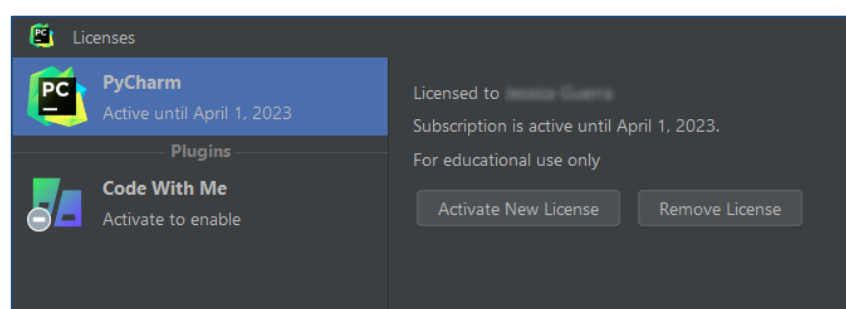
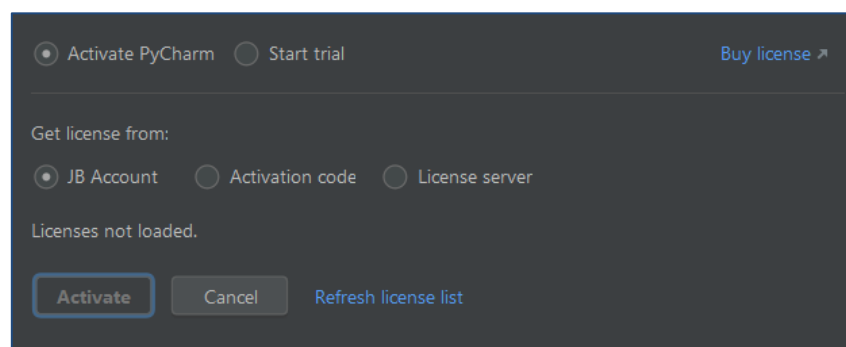
This is a dialog box titled 'Aclaración de la cuenta de JetBrains'. It contains the text: 'Parece que ya tiene una cuenta de JetBrains. ¿Te gustaría vincular tu cuenta de Google (eportillal@unemi.edu.ec) a la misma?'. There are two radio button options: 'Enlace a cuenta JetBrains Edison Portilla (eportillal@unemi.edu.ec)' (which is selected) and 'Vincular a otra cuenta de JetBrains'. At the bottom, there is a blue button labeled 'Vincular cuentas'.

- Si todo se realizó de forma correcta se presenta la siguiente información. Inicie sesión con el correo de google, vincular con la cuenta.



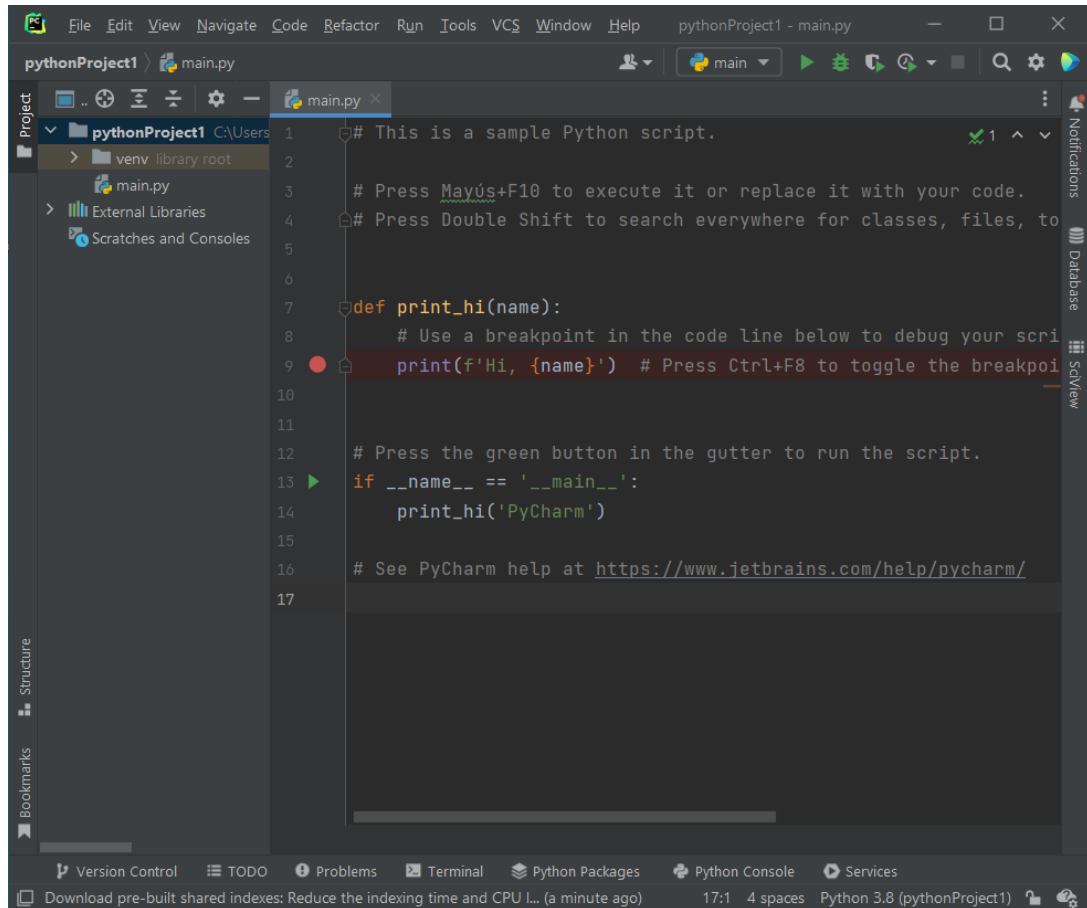
Activar PyCharm 2022

- Al momento de iniciar el PyCharm le pedirá el registro. Deberá ingresar las credenciales del correo institucional ingresado.

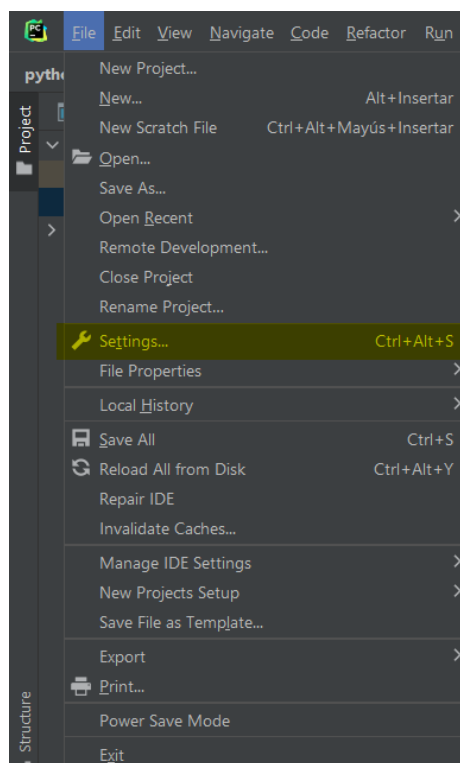


Instalar librerías

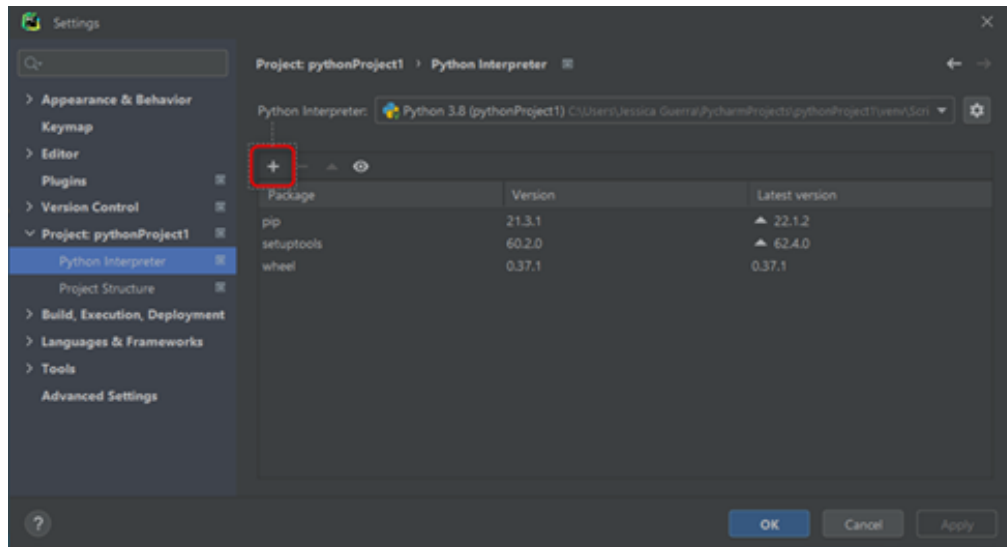
1. Inicia un proyecto nuevo en PyCharm.



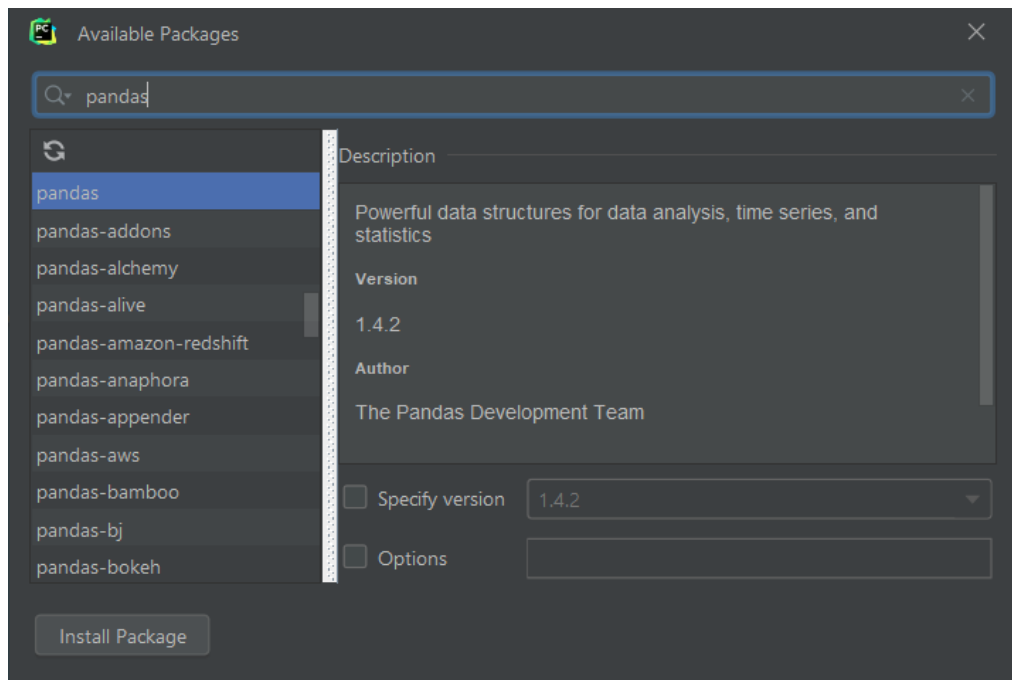
2. En la opción **File**, seleccione **Setting**.



3. Seleccione la opción de **Project: PythonProject1 -> Python Interpreter**. Se mostrarán todas las librerías que actualmente posee el proyecto. Si se desea adicionar más librerías se debe dar clic en el + (resaltado con rojo).

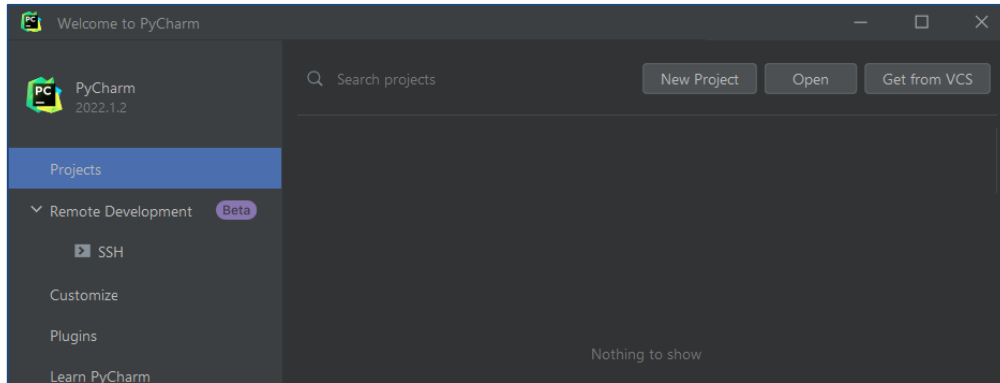


4. Se adicional nombre de la librería que se desea y posterior clic en **Install Package**.

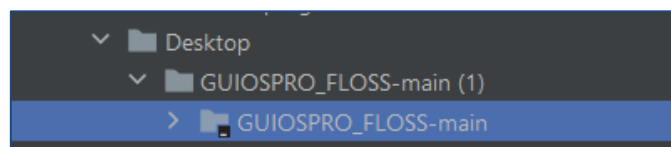


PROYECTO EN EJECUCIÓN

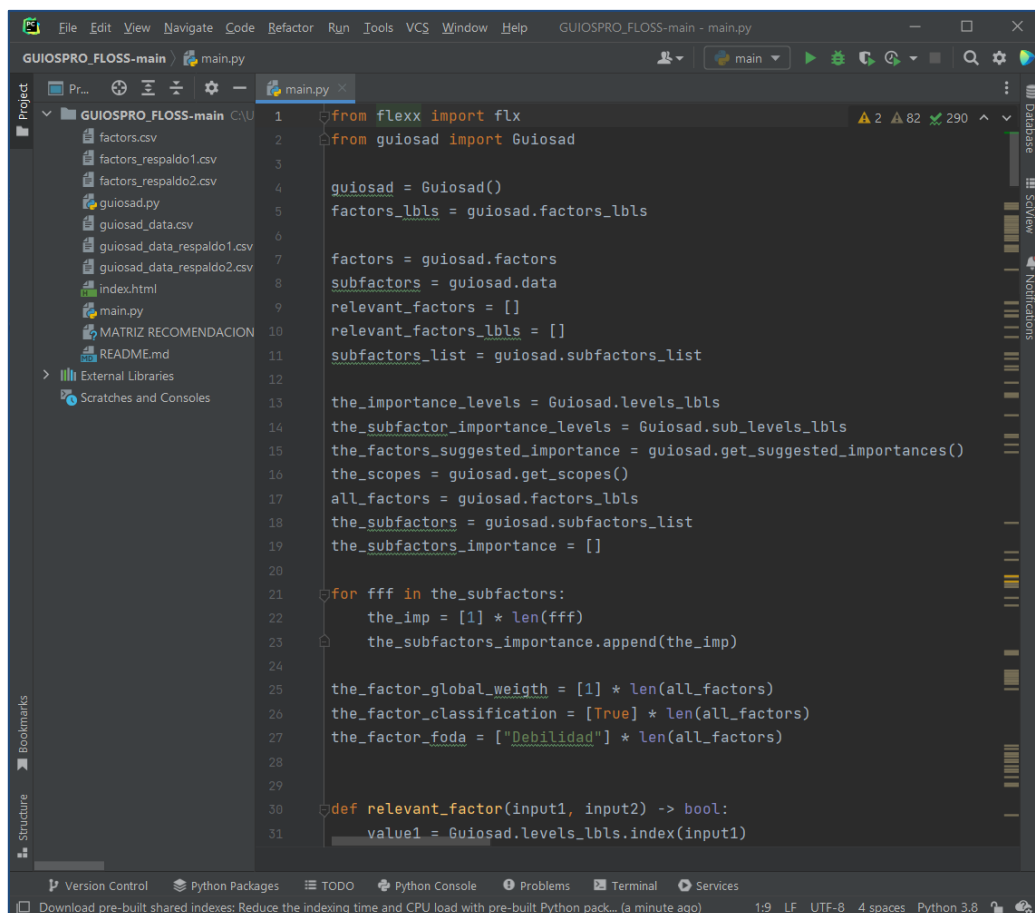
1. Iniciar el programa PyCharm y seleccione la opción **Open**.



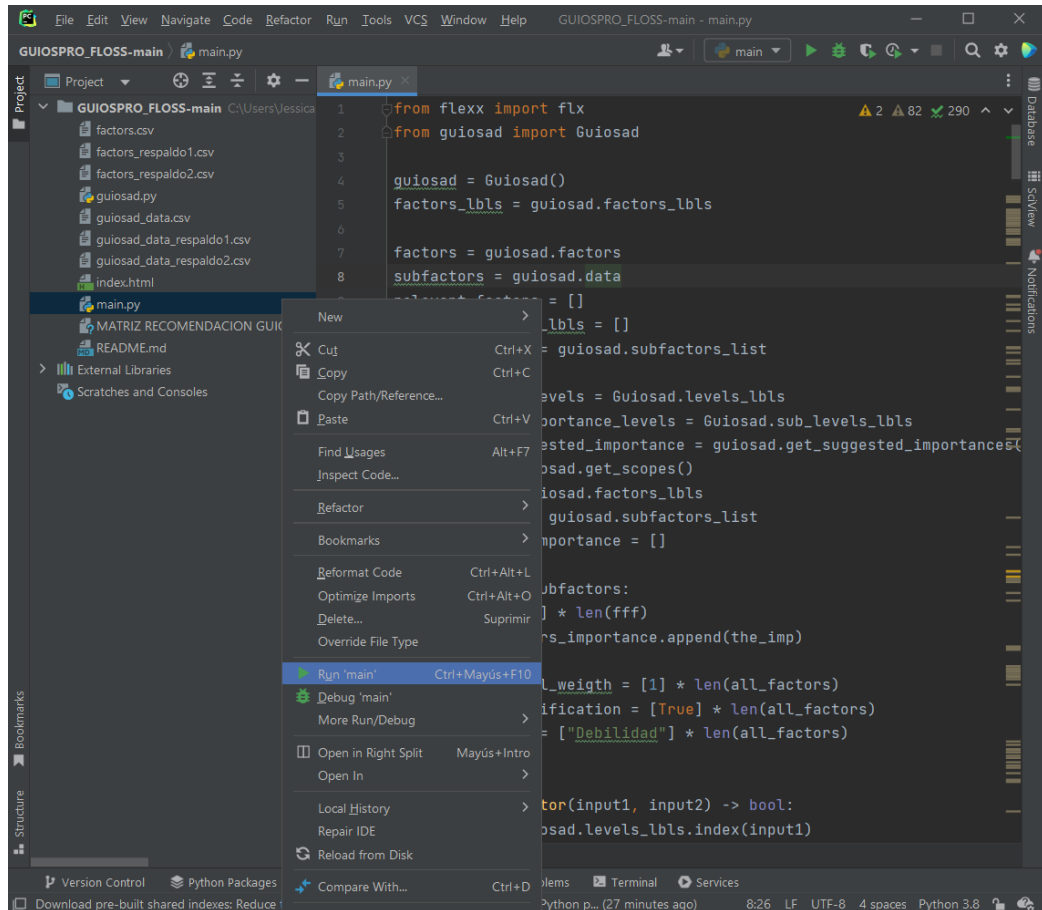
2. Seleccione la carpeta donde se encuentra ubicado el proyecto y dar clic en **Ok**.



3. Se visualiza el proyecto.



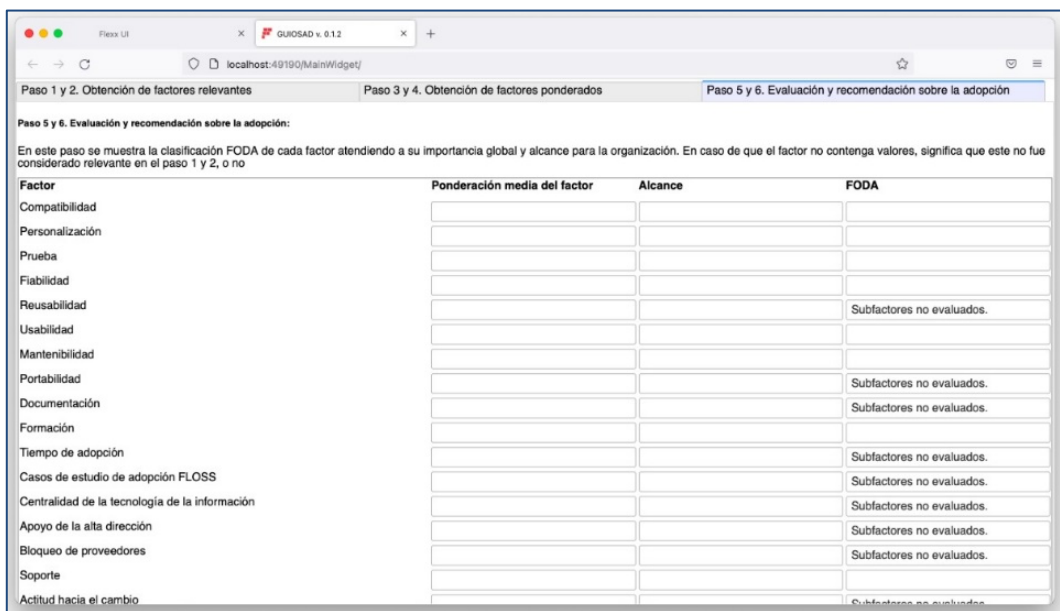
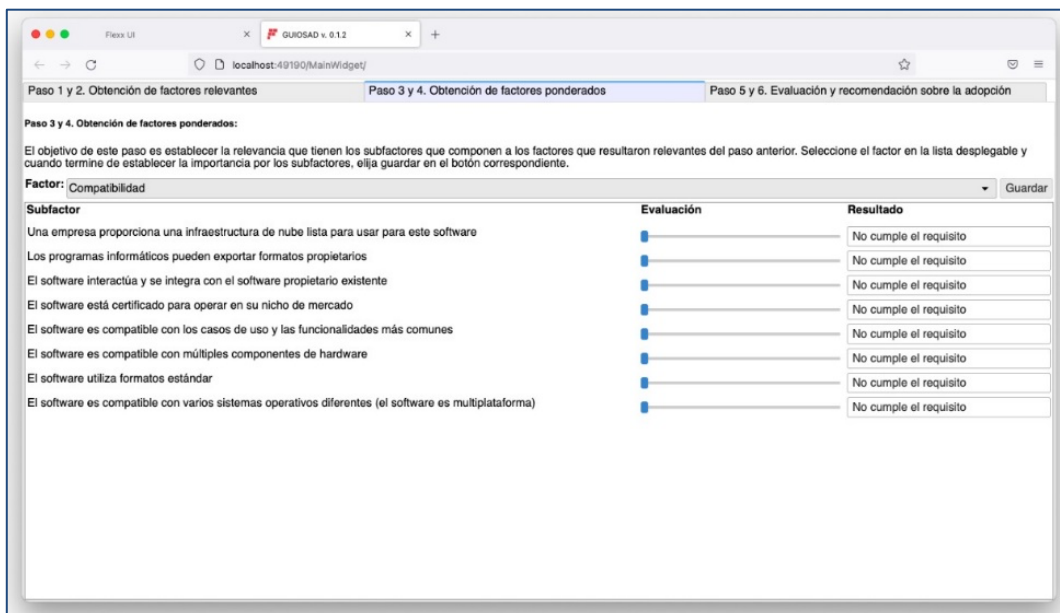
4. Importar las librerías de **flexx** y **pandas**.
5. Seleccionar el archivo de **main.py**, al dar clic derecho se despliega una lista, seleccione en **Run 'main'**.



RESULTADOS DEL PROYECTO

1. Al ejecutar el proyecto se genera un archivo con extensión **.html** como resultado de los parámetros y configuraciones dadas:

Factor	Imp. Sugerida	Evaluación	Imp. Decisor	Imp. Relativa	Alcance
Compatibilidad	Importante		Irrelevante	Opcional	Externo
Personalización	Importante		Irrelevante	Opcional	Externo
Prueba	Importante		Irrelevante	Opcional	Externo
Fiabilidad	Importante		Irrelevante	Opcional	Externo
Reusabilidad	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Externo
Usabilidad	Importante		Irrelevante	Opcional	Externo
Mantenibilidad	Importante		Irrelevante	Opcional	Externo
Portabilidad	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Externo
Documentación	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Externo
Formación	Importante		Irrelevante	Opcional	Interno
Tiempo de adopción	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Interno
Casos de estudio de adopción FLOSS	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Externo
Centralidad de la tecnología de la información	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Interno
Apoyo de la alta dirección	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Interno
Bloqueo de proveedores	Opcional		Irrelevante	Irrelevante	Externo



- Se genera un archivo llamado guiosad.html, el mismo que es portable y se lo puede ejecutar en cualquier equipo que tenga instalado un navegador.

