



Upload e download de arquivo



## Upload/Download -



Upload significa o ato de enviar uma informação, geralmente um arquivo, para um computador remoto. Para isso utiliza-se um protocolo de transferência de dados, como o HTTP.

Download significa o ato de fazer cópia de uma informação, geralmente de um arquivo, que se encontra num computador remoto. Este processo também necessita de um protocolo de transferência de dados, como o HTTP.

```
class FormularioUpload extends Component {
 → private arquivo: File
    constructor(props) {
        super(props)
        this.enviarArquivo = this.enviarArquivo.bind(this)
       this.receberArquivo = this.receberArquivo.bind(this)
                                        <input type="file" onChange={(e) => this.receberArquivo(e)} />
                                        public receberArquivo(evento) {
                                            this.arquivo = evento.target.files[0]
                                        public enviarArquivo(evento) {
                                            evento.preventDefault()
                                            if(!(this.arquivo === undefined)){
                                                let carregador = new CarregadorArquivo()
                                                carregador.carregar(this.arquivo)
                                                evento.target.reset()
                                                this.arquivo = undefined
```

```
export default class CarregadorArquivo implements Carregador {
    carregar(arquivo: File): void {
        let dado = new FormData()
        dado.append('file', arquivo)
        fetch(URI.ENVIAR_ARQUIVO, {
            method: 'POST',
                                                public receberArquivo(evento) {
            body: dado
                                                    this.arquivo = evento.target.files[0]
        })
                                                public enviarArquivo(evento) {
                                                    evento.preventDefault()
                                                    if(!(this.arquivo === undefined)){
                                                        let carregador = new CarregadorArquivo()
                                                        carregador.carregar(this.arquivo)
                                                        evento.target.reset()
                                                        this.arquivo = undefined
```

O objeto do tipo FormData encapsula o arquivo (binário), fornecido pelo usuário, para envio ao servidor.

```
@GetMapping("/arquivo/{id}")
public ResponseEntity<Resource> obterArquivo(@PathVariable long id) {
    Resource recurso = armazem.obterArquivoComoRecurso(id);
    if (recurso == null) {
        ResponseEntity<Resource> resposta = new ResponseEntity<>(HttpStatus.NOT_FOUND);
        return resposta;
    } else {
        Arquivo arquivo = armazem.obterArquivo(id);
        MediaType tipoArquivo = MediaType.parseMediaType(arquivo.getTipo());
        ResponseEntity<Resource> resposta = ResponseEntity.ok().contentType(tipoArquivo).body(recurso);
        return resposta;
    }
}
```

A implementação do download depende muito da tecnologia back-end utilizada, contudo, existe um modo comumente aplicado.

O modo consiste em enviar à aplicação front-end informações, um json, contendo os endereços para acesso do recurso desejado. Assim, basta o usuário acessar o endereço para obter o recurso direto do servidor, onde está armazenado.



## Upload/Download



https://github.com/gerson-pn/react-file-upload

