Guidelines

**Projeto** - <https://github.com/victorroatt/engenharia-de-software>

Clone

Para que a equipe consiga começar a trabalhar no projeto é necessário que eles efetuem o clone do projeto em suas próprias máquinas, para isso devem executar o seguinte comando no local onde o repositório deve ser clonado.

git clone <https://github.com/victorroatt/engenharia-de-software.git>

Branch

Para evitar problemas na versão main, é necessário criar um branch para que torne mais fácil a modificação dos arquivos. Deve ser executado o seguinte comando na raiz do repositório.

git branch “nome do branch”

git branch criar-carrinho

Checkout

Para navegar para o novo branch criado é necessário utilizar o comando checkout, dessa forma utilizada o comando abaixo.

git checkout criar-carrinho

Push

Após terem sido feitas alterações no novo branch, no final do dia sempre devemos fazer um push das alterações feitas. Primeiramente é necessário adcionar todas as alterações para tornarem “staged”, com o seguinte comando

git add .

Agora que elas estão staged nós podemos criar uma captura do branch local através do comando commit. É necessário que sempre que o comitte seja efetuado que uma mensagem seja escrita para identificação da equipe. Usamos o seguinte comando:

git commit -m “adicionado novo.txt”

Por ultimo podemos finalmente efetuar o push do branch local para o branch remoto que toda equipe está trabalhando, com o seguinte comando.

git push origin criar-carrinho

Merge

Figamos que o branch criado para criar o carrinho tenha sido concluido e está funcionando corretamento no projeto atual. A próxima etapa então é fazer o merge do branch criar-carrinho no main branch. Primeiramente nós fazemos um checkout no main branch.

git checkout main

Após isso executamos o comando de realizar o merge do branch criar-carrinho.

git merge criar-carrinho