

Sigla Asignatura	PGY3121	Nombre de la Asignatura	Desarrollo web	Tiempo	4 horas
Experiencia de Aprendizaje N° 1	Diseño y construcción de páginas web				
Actividad N° 1.1	Páginas básicas y versionando				
Nombre del Recurso Didáctico	1.1.6. Actividad Páginas básicas y versionado				

1. Aprendizajes e indicadores de logro

Aprendizajes (Procedimentales, Actitudinales y conceptuales)	Indicadores de logro		
Crear la estructura funcional y visual de una página web, de acuerdo a los requerimientos de un cliente.	Crea contenido web incorporando estructura y etiquetado de la versión actual de HTML.		
Usar herramientas de trabajo colaborativo para	Genera un repositorio para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto		
el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.	Aplica las operaciones en el repositorio durante el desarrollo de su aplicación.		
Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con	Desarrolla aplicación web en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.		
una meta en común en conjunto con sus pares.	Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.		
Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del	Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.		
problema planteado.	Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.		
Reconocer herramientas de trabajo colaborativo para el desarrollo de aplicaciones en equipos de	Identifica un repositorio GIT para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto		
trabajo.	Distingue los comandos básicos de GIT durante el desarrollo de su aplicación		

2. Descripción general actividad

- 1. Esta actividad tiene **carácter formativa**, es decir: es para visualizar lo que aprendes, en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente, tanto a nivel individual como colectivo (equipo de trabajo).
- 2. Deberán conformar los Equipos de trabajo para esta primera actividad de aprendizaje.

Modificado por	Sandra Olea Jara	Povisor motodológico	Manuala limanaz Arayana
Docente Diseñador	Diego Rivera Ramírez	Revisor metodológico	Manuela Jimenez Aravena



3. Además, deberán organizar los Equipos estableciendo un o una Lider que será el encargado de las tareas a realizar con el repositorio

Se sugiere realizar actividades formativas durante las sesiones en las cuales se explican los conceptos e ir avanzado de manera paulatina en conjunto con los alumnos para que lleven a la práctica todos los conceptos visto en el primer módulo de la sesión.

Contexto del problema:

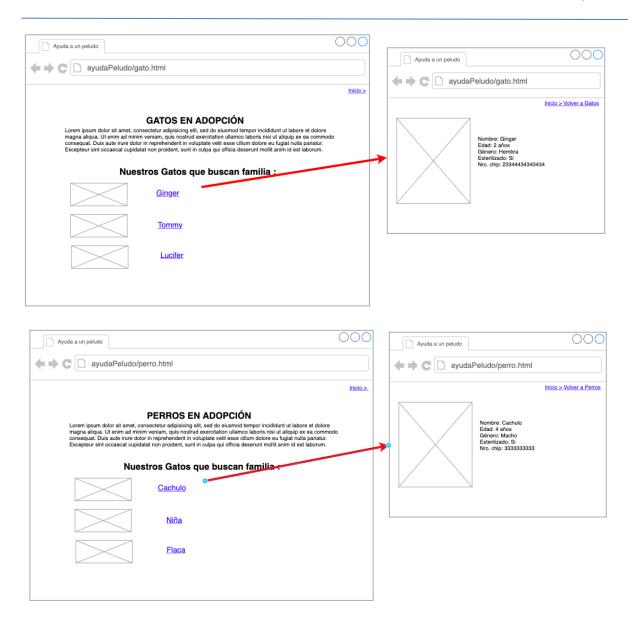
- Una ONG "Ayuda a un peludo" que trabaja con la adopción de animales que viven en la calle, necesita con urgencia que ustedes creen un sitio web que permita mostrar las fichas de cada uno de los animalitos que están disponibles para su adopción.
- Las características para la página web son los siguientes:
 - Debe tener una página principal que contenga un título principal con la descripción de la ONG, y una lista con los nombres de las personas y su cargo.
 - Además, deben aparecer dos hipervínculos asociando texto y una imagen con las dos categorías de animales con los cuales trabajan, perros y gatos.
 - Tanto la sección de los gatos como la de los perros (por separado) debe contener una lista de los animales para adopción, al hacer clic sobre uno de ellos, debe llevar a la ficha personal de cada animal, la cual debe tener una imagen del animal y los datos principales, como nombre, sexo, edad, si está o no esterilizado y el número del chip de identificación.
 - Cada página debe tener una serie de hipervínculos que permita saltar de una página a la otra o al menos volver al inicio.



Mockups:





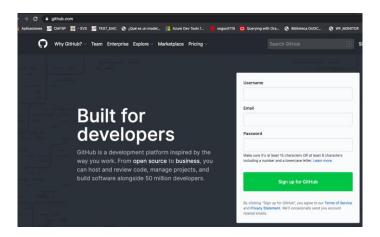


Para lograr lo anterior en dos horas de clases, realiza las siguientes actividades.

Modificado por	Sandra Olea Jara	Povisor motodológico	Manuala limanaz Arayana
Docente Diseñador	Diego Rivera Ramírez	Revisor metodológico	Manuela Jimenez Aravena

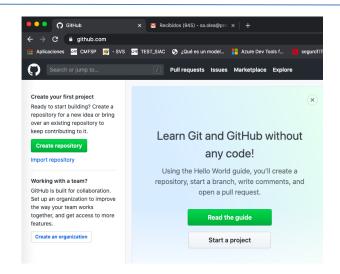


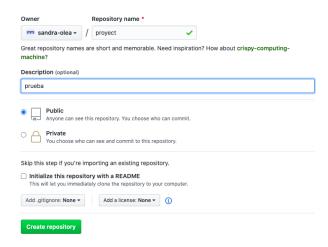
- 3. **Creación del equipo de trabajo:** Solicite al profesor que le indique cual será su equipo de trabajo si es que aún no ha sido asociado a uno. Los participantes deberán seleccionar a un lider de proyecto.
- 4. **Creación del repositorio de versionado:** Todos los integrantes del equipo de trabajo deberán crear una cuenta en GitHub.



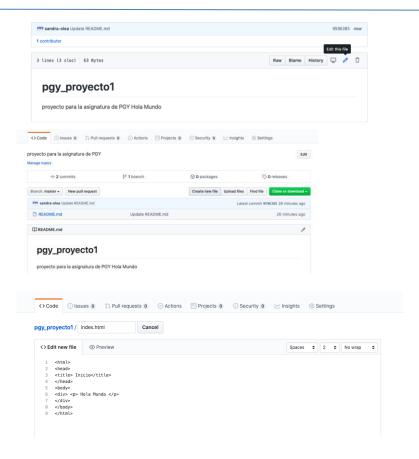
5. **Configuración inicial del repositorio:** El lider de proyecto luego de crear el repositorio, agregará un archivo readme y un archivo llamado index.html que contendrá un mensaje "Hola mundo".





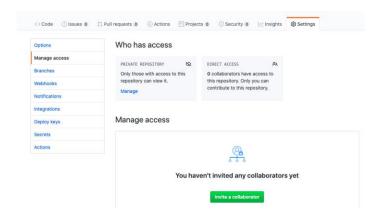




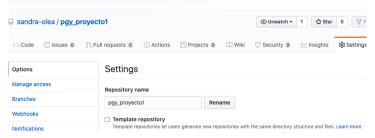


6. **Configuración de los participantes del equipo:** El lider de proyecto, agregará a cada uno de los integrantes del equipo de trabajo al repositorio.





En la pestaña Setting – Options



Publique el repositorio web

GitHub Pages

GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Source
GitHub Pages is currently disabled. Select a source below to enable GitHub Pages for this repository. Learn more.

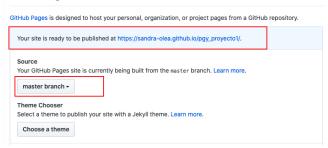
None
Theme Chooser
Select a theme to publish your site with a Jekyll theme using the master branch. Learn more.

Choose a theme

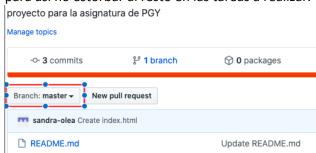
Modificado por	Sandra Olea Jara	Povisor motodológico	Manuala limanaz Arayana
Docente Diseñador	Diego Rivera Ramírez	Revisor metodológico	Manuela Jimenez Aravena



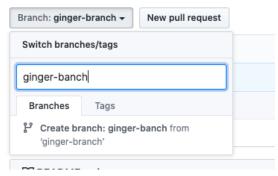
La página se actualizará y le mostrará la URL pública GitHub Pages



7. **Creación de ramas para cada integrante:** Cada integrante clonará la rama principal en su propia rama, para así no estorbar al resto en las tareas a realizar.



Ahora cree una nueva rama para cada integrante

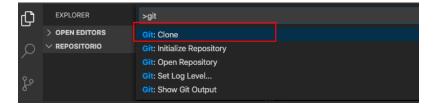




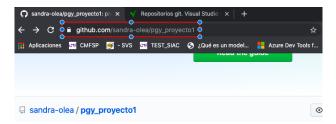
8. **Asignación de tareas:** Cada integrante del equipo abrirá VisualStudio Code y configurará en este su cuenta GIT. Luego clonará su rama al equipo actual. Una vez clonada, programará las páginas asignadas. Recuerda revisar bien los requerimientos de cada página y trabajar sólo en las cosas que fueron solicitadas.

Creando Git en VisualStudio Code:

- Crear un directorio por ejemplo Repositorio
- Con las teclas control + mayusculas + p podrás ejecutar los comandos



Copie la url de su repositorio

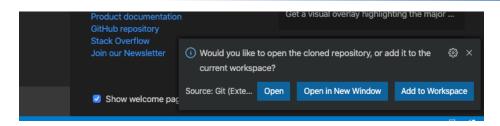


Y copiamos la URL

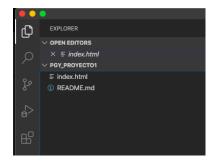


Ahora seleccionamos el directorio local donde clonaremos nuestro repositorio



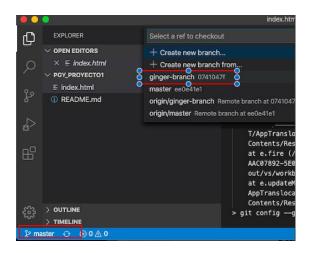


Lo agregamos al Workspace de visualStudio Code

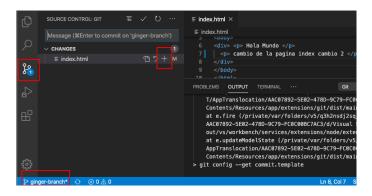




Seleccionemos nuestra rama



9. **Respaldar los cambios y subir el resultado:** Cada integrante una vez termine su trabajo, deberá respaldar los cambios en el stage area y en el repositorio local y luego subirá todo al repositorio remoto.



10. Fusionar el resultado: Para finalizar cada lider de proyecto, deberá fusionar cada una de las ramas de los integrantes con la rama principal. Luego probarán que el conjunto de páginas funcione de forma correcta.

Modificado por	Sandra Olea Jara	Povisor motodológico	Manuala limanaz Arayana
Docente Diseñador	Diego Rivera Ramírez	Revisor metodológico	Manuela Jimenez Aravena