Trabalho Prático do Módulo 1

Entrega 19 jul em 23:59

Pontos 25

Perguntas 15

Disponível até 19 jul em 23:59

Limite de tempo Nenhum

Instruções

O Trabalho Prático do Módulo 1 está disponível!

1. Instruções para realizar o trabalho prático

Consulte a data de entrega no teste e em seu calendário.

Reserve um tempo para realizar a atividade, leia as orientações e enunciados com atenção. Em caso de dúvidas utilize o "Fórum de dúvidas do Trabalho Prático".

Para iniciá-lo clique em "Fazer teste". Você tem somente uma tentativa e não há limite de tempo definido para realizá-lo. Caso precise interromper a atividade, apenas deixe a página e, ao retornar, clique em "Retomar teste".

Clique em "Enviar teste" somente quando você concluí-lo. Antes de enviar confira todas as questões.

O gabarito será disponibilizado partir de domingo, 19/07/2020, às 23h59.

Bons estudos!

2. O arquivo abaixo contém o enunciado do trabalho prático

Enunciado do Trabalho Prático - Módulo 1 - Full Stack.pdf



Este teste foi indisponível 19 jul em 23:59.

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	5 minutos	25 de 25

Pontuação deste teste: 25 de 25

Enviado 9 jul em 22:56

Esta tentativa levou 5 minutos.

Pergunta 1	1,66 / 1,66 pts

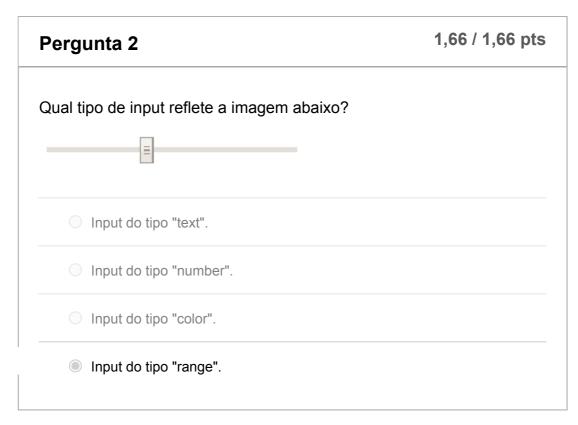
Qual combinação de RGB mais se aproxima da imagem abaixo?

30, 30, 30.

240, 240, 240.

190, 190, 190.

180, 180, 180.



Correto!

Pergunta 3 1,66 / 1,66 pts Como é possível tornar um input desabilitado, conforme imagem abaixo?

	100	
	Através do atributo "enabled" com o valor "false".	
	Somente via código JavaScript.	
Correto!	Através do atributo "disabled".	
	Não é possível desabilitar inputs.	

1,66 / 1,66 pts Pergunta 4 Qual é uma das formas de se garantir que o DOM esteja carregado antes da execução de qualquer código JavaScript? Implementando o código dentro de uma função invocada por: window.addEventListener("click", ...) Implementando o código dentro de uma função invocada por: window.addEventListener("load", ...) Implementando o código dentro de uma função invocada por: window.addEventListener("end", ...) Implementando o código dentro de uma função invocada por: window.addEventListener("change", ...)

Correto!

Pergunta 5 1,66 / 1,66 pts

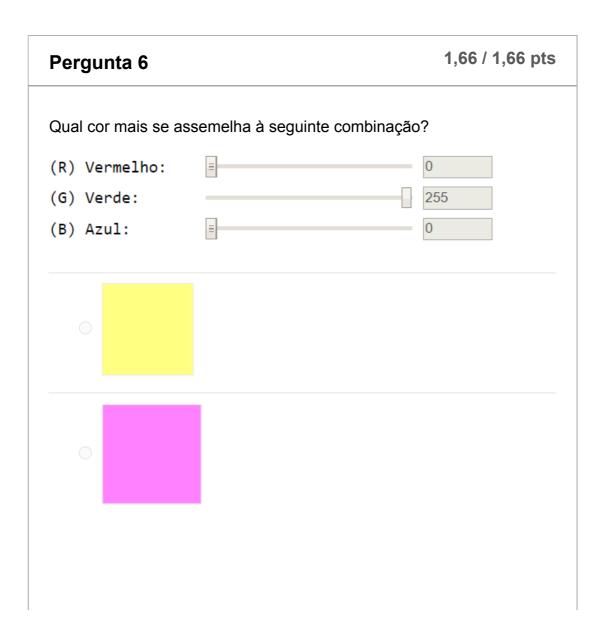
Como é possível alterar uma cor a partir de três dados de cores RGB com JavaScript, cujas variáveis são r, g e b?

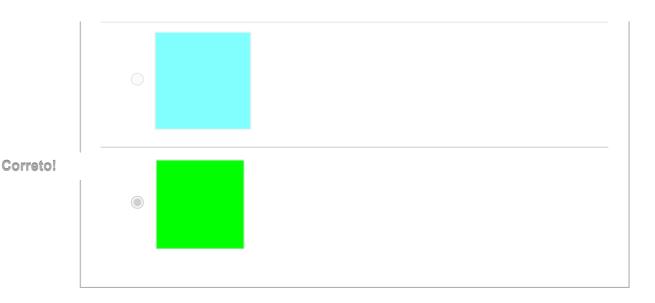
Através da atribuição da string "rgb".

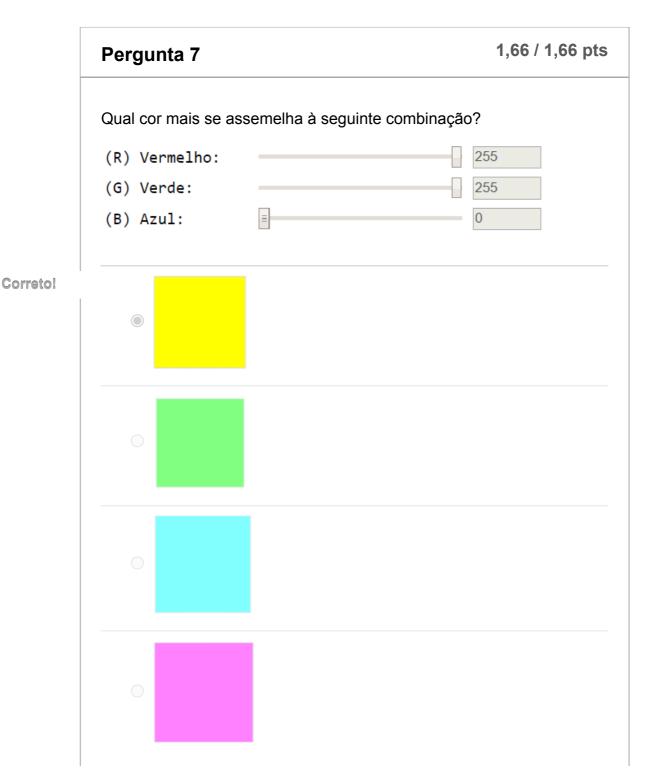
Através da atribuição de string, cujo conteúdo é a função rgb(r,g,b) do CSS.

Só é possível a atribuição a partir da conversão do valor em RGB para Hexadecimal.

Através da função nativa rgb() do JavaScript.



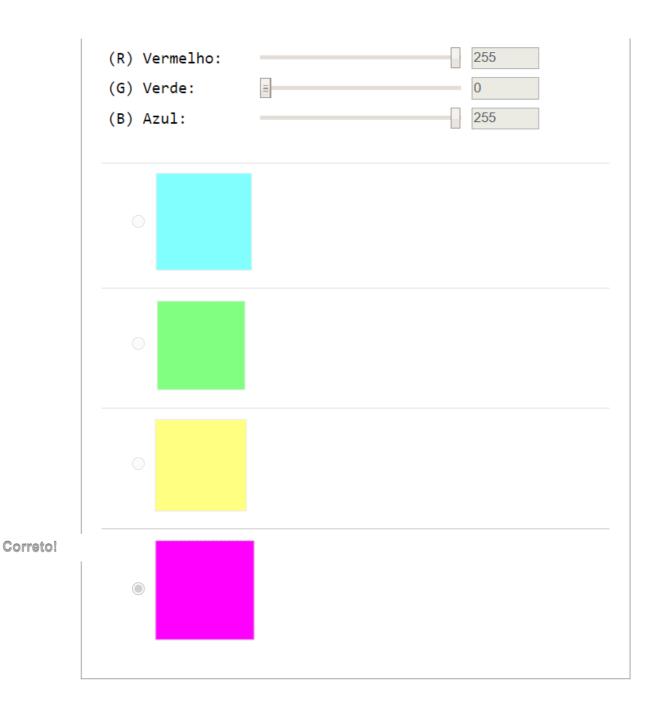


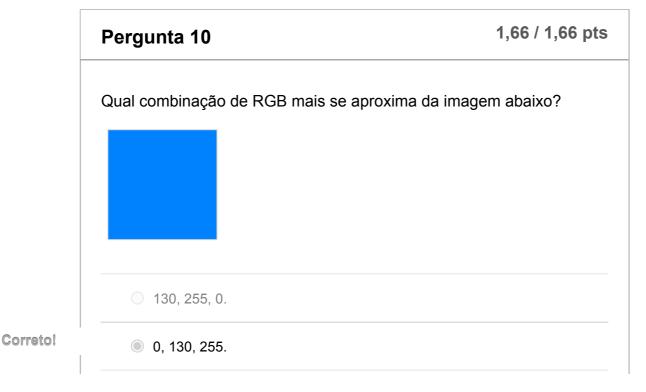


1,66 / 1,66 pts Pergunta 8 Qual cor mais se assemelha à seguinte combinação? (R) Vermelho: 255 (G) Verde: 255 (B) Azul:

Correto!

Pergunta 9 1,66 / 1,66 pts Qual cor mais se assemelha à seguinte combinação?

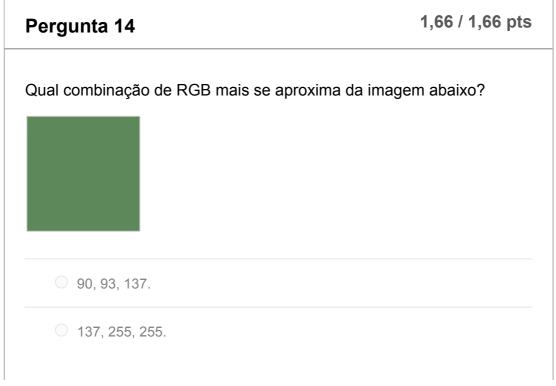




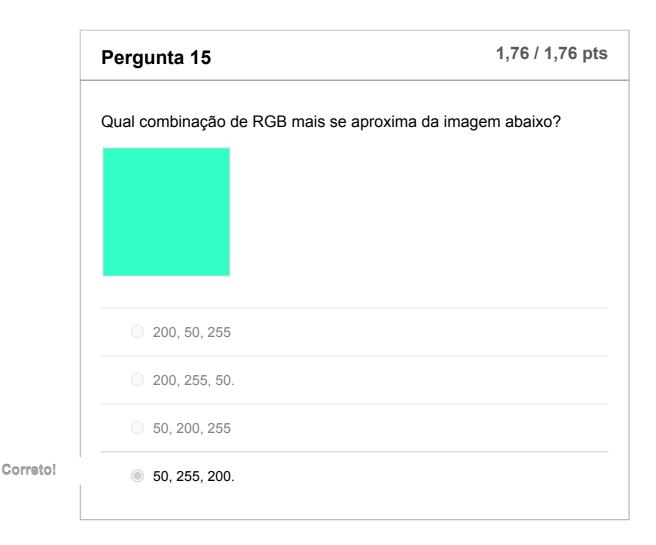




30, 30, 255.



Correto! 93, 137, 90.



Pontuação do teste: **25** de 25