

Descrição de técnicas e ferramentas para a Medição e qualidade de software.

- Teste de Desenvolvimento

O software desenvolvido passou por diversos testes durante sua “confeção”, entre eles testes unitários das funções (verificando se retornavam valores corretos) e simulando valores em faixas (permitidas e não permitidas).

Testes de validação de variáveis:

- E-mail (@ e .com)
- CPF (validação com os dígitos verificadores)
- Senha (maior que 6 dígitos)
- Placa do carro (formato “aaa-1111” ou “aaa1a11” onde “a” representa qualquer letra e “1” representa qualquer número)

Testes de botões:

- Salvar
 - Voltar
 - Login
 - Cadastre-se
 - Esqueceu sua senha?
 - Menu de opções
 - Adicionar saldo
 - Sair
- entre outros

As ferramentas utilizadas foram:

- JUnit: para testes unitários.
- Robolectric: testar o “Maps”, uma vez que ele é uma dependência mais complexa do android.
- Mockito: para testar interações específicas entre alguns componentes e sua dependência no app.

- Teste de Release (Sistema)

Um membro do grupo que não participou da implementação do app testou o mesmo a fim de encontrar erros que persistiram mesmo após os testes feitos durante o desenvolvimento. Alguns erros foram percebidos e serão corrigidos para a entrega final do trabalho prático da disciplina.

- Teste de Usuário (Aceitação)

Considerando que o app não será desenvolvido por completo e como depende também de uma movimentação para que seja testado e se tratando de um momento grave da pandemia não foi possível testá-lo em uma situação real de uso.

Porém foram testados a criação de conta, o login, alteração de dados pessoais, adicionar saldo (sem que necessitasse o real pagamento do boleto), visualização do maps em diferentes locais entre outras funções.