Configuração do ambiente

Instalamos o lxd e o cara que vai configurar tudo que vai ser o lxc.

```
##instalacao lxd
sudo snap install lxd
##instalacao lxc
sudo apt-get install lxc
```

Como iremos trabalhar com o disco no formato BTRFS, temos que criar a partição na qual os container ou maquinas vão ser guardadas.

```
## Seguindo o comando abaixo, criamos o disco com dois parametros, o nome e
o tipo que ele vai ser
lxc storage create <nome-do-storage> btrfs
```

Após isso, teremos que adequar tambem qual será a rede que a maquina/container vai ter, podendo ter N placas de rede atreladas a ela, mas uma em expecifico é a rede relacionada a sua placa de rede, possibilitanto a visualização do mundo exterior.

```
## NEste exemplo temos tres parametros, o nome, o tipo que ela vai ser, e qual o parente dela, ou seja, de quem ela vai endar as caracteristicas lxc network create eth0 --type=macvlan parent=enp2s0
```

Após todas essas configurações, ou seja, criarmos o disco ao qual o container/vm vai ser executado, termos criado a rede a qual ele vai ter acesso, temos que enfim criar o container/VM.

```
## Neste exemplo, criaremos um container que tambem passaremos tres
parametros, a versão do linux, o nome, apontamos o storage e a network
lxc launch ubuntu:20.04 <nome-que-voce-quer-na-maquina> --storage <nome-do-
storage> --network <nome-da-rede>

## PS: Caso queira atribuir mais de uma rede a um container, siga este
comando
lxc network attach <nome-do-container> <nome-da-rede-que-deseja-atrelar>
```

LXC Snapshot

Lxc possui um sistema de snapshot e o fato de estarmos utilizando um tipo de disco que nos facilita o salvamento e o restore desse container/VM.

```
## Voce cria um snapshot, passando tambem dois parametro, o nome da
instancia e o nome do snapshot
lxc snapshot <nome-da-instancia> <nome-do-arquivo>

## Para realizar o restore, a mesma coisa
lxc restore <nome-da-instancia> <nome-do-arquivo>
```

Para entrar no container/VM que voce criou basta executar.

```
## Voce entra na vm
lxc exec <nome-da-instancia> bash
```

para configurar a placa no container siga este caimho e aponte o dhcp4
vi /etc/netplan/50-cloud-init.yaml

URBACKUP

° Cliente Server

Para que se possa ter uma instalação limpa do client, devemos seguir estes passos.

```
apt update

apt install build-essential "g++" libwxgtk3.0-gtk3-dev "libcrypto++-dev"
libz-dev

TF=$(mktemp) && wget
"https://hndl.urbackup.org/Client/2.4.11/UrBackup%20Client%20Linux%202.4.11
.sh" -0 $TF && sudo sh $TF; rm -f $TF
```

A parte do client, tem como objetivo adicionar as pastas e carregar todas as chaves ou a chave que contem o servidor, ou seja, ele faz a comunicação, por default, o servidor busca um client e o primeiro a se conectar, o client guarda a chave.

Antes de tudo devemos verificar se o nosso servidor backend do lado client esta rodando.

```
systemctl status urbackupclientbackend
```

```
Toot@client:~# systemctl status urbackupclientbackend

Ourbackupclientbackend.service - UrBackup Client backend

Loaded: loaded (/lib/systemd/system/urbackupclientbackend.service; enabled; vendor preset: enabled)

Active: active (running) since Wed 2022-02-02 17:51:21 UTC; 18h ago

Main PID: 253 (urbackupclientb)

Tasks: 13 (limit: 9125)

Memory: 5.6M

CGroup: /system.slice/urbackupclientbackend.service

—253 /usr/local/sbin/urbackupclientbackend --config /etc/default/urbackupclient --no-consoletime
```

Para adicionar uma pasta para realizar um backup, o comando é:

```
urbackupclientctl add-backupdir -d /backup
```

Adicionar uma pasta contem varios parametros importantes, um deles, são os sub-diretorio.

° Sub-diretorio são diretorio aos quais são representações do mesmo cliente, ou seja, do mesmo servidor, mais que são distribuidos e tem a possibilidade de trabalharem de forma separada.

Para que se possa ter um sub-diretorio, é necessario que o server principal esteja no ar e que eles ja estejam criado.

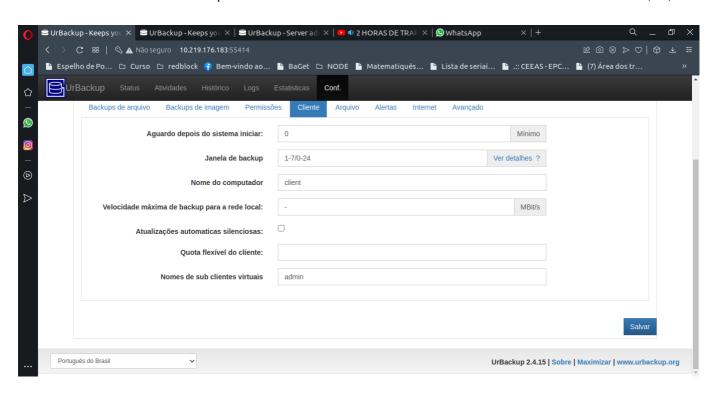
```
## Passando a flag -v, ativaremos o target sub-diretorio, é aqui que apontaremos para o servidor , qual vai ser o cliente ou o sub target que vai recebebr esta configuração urbackupclientctl add-backupdir -d /admin -v admin
```

Como Criar um client Virtual?

Abaixo temos a cara que o client virtual ficara.

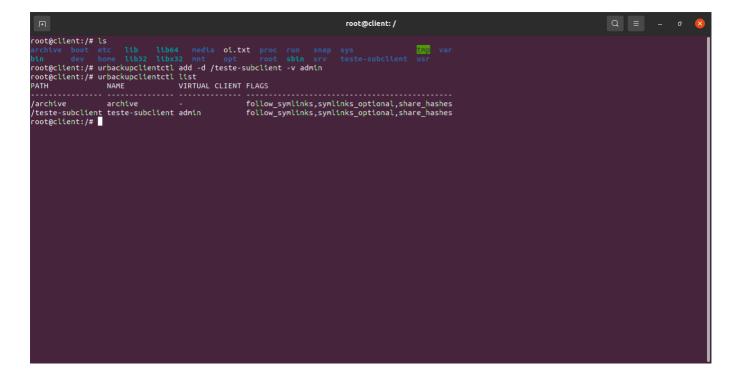


Para que se consiga criar, basta ir em conf -> clientes -> escolha o client, ou seja, o servidor -> vá na aba client -> sub clientes virtuais.



Criando isso, conseguimos agora, ir no client e apontar o sub-client.

```
### seguimos com o mesmo comando para adicionar mas colocamos a flag -v
para apontar o virtual client
urbackupclientctl add-backupdir -d /admin -v admin
```



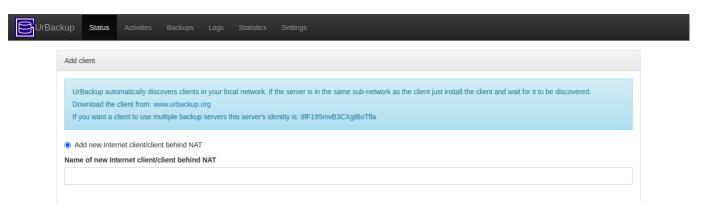
Possuindo tudo isso, configurado, sistema já esta pronto para realizar o backup.

Abaixo temos mais configurações relacionadas a adicionar pasta no servidor:

Descrição das flags e todas as suas funcionalidades.

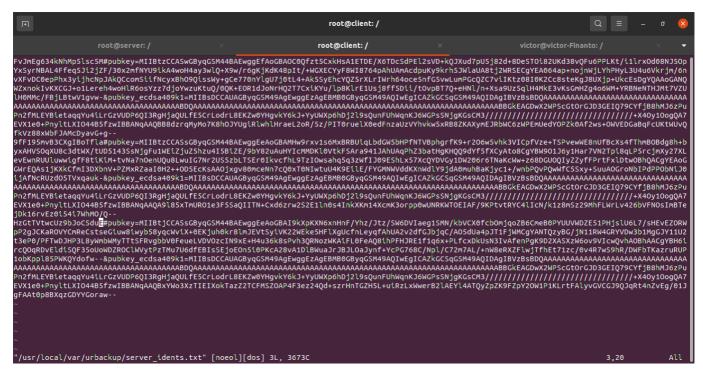
Flag	Descrição
-x	Não cruze o limite do sistema de arquivos durante o backup
-f	Não siga links simbólicos fora do caminho de backup
-d	Diretório
-a	Não compartilhe hashes locais com outros clientes virtuais
-g	Grupo para qual ele pertence
-v	sub cliente virtual ao qual ele pertence
-с	server

Ainda falando de client, se precisarmos adicionar mais de um servidor atrelado, precisamos pegar o ID do server, e atrelador na pasta de 'server_idents.txt'.



Essa é a chave ao qual voce deve colocar no servidor

```
## Este é o caminho da pasta
vi /usr/local/var/urbackup/server_idents.txt
```



cole a chave que pegamos e esta a mostra na imagem acima Salve

Após isso, reinicie o backend do client.

```
systemctl restart urbackupclientbackend

## Para acompanhar o resultado

urbackupclientctl status
```

° Server Side

Instalação do servidor é mais facil e todas as configurações tambem facilitam muito pela parte grafica do processo.

```
## Primeiro, atualize todos os packages
sudo apt update
## Siga os passos para instalar o server
sudo add-apt-repository ppa:uroni/urbackup \
sudo apt update \
sudo apt install urbackup-server

Depois de instalado, configure o caminho padrao dele, ou para um disco
desejado ou para a pasta srv, onde a permissao de escrita existe, como na
imagem abaixo
```

