



Atividade Curricular em Cultura e Extensão

Victor Sena Molero

Instituto de Matemática e Estatística, Universidade de São Paulo

Introdução

O MaratonIME é um grupo de estudos da USP para competições de algoritmo, em especial para a Maratona de Programação, organizada pela Sociedade Brasileira de Computação, e que é classificatória para as finais mundiais da ACM-ICPC. Além disso, muitas outras competições deste tipo são feitas na internet e tem ampla participação de programadores de todo o mundo.

Objetivos

O meu objetivo nesta matéria foi treinar minha habilidade como competidor de forma a me preparar para as várias fases da Maratona de Programação que vão ocorrer no semestre que vem. Para isso, me comprometi a cumprir as 100 horas exigidas pela matéria de MAC0214 como contests, ou seja, provas de competições de algoritmo, durante o semestre.

Blog

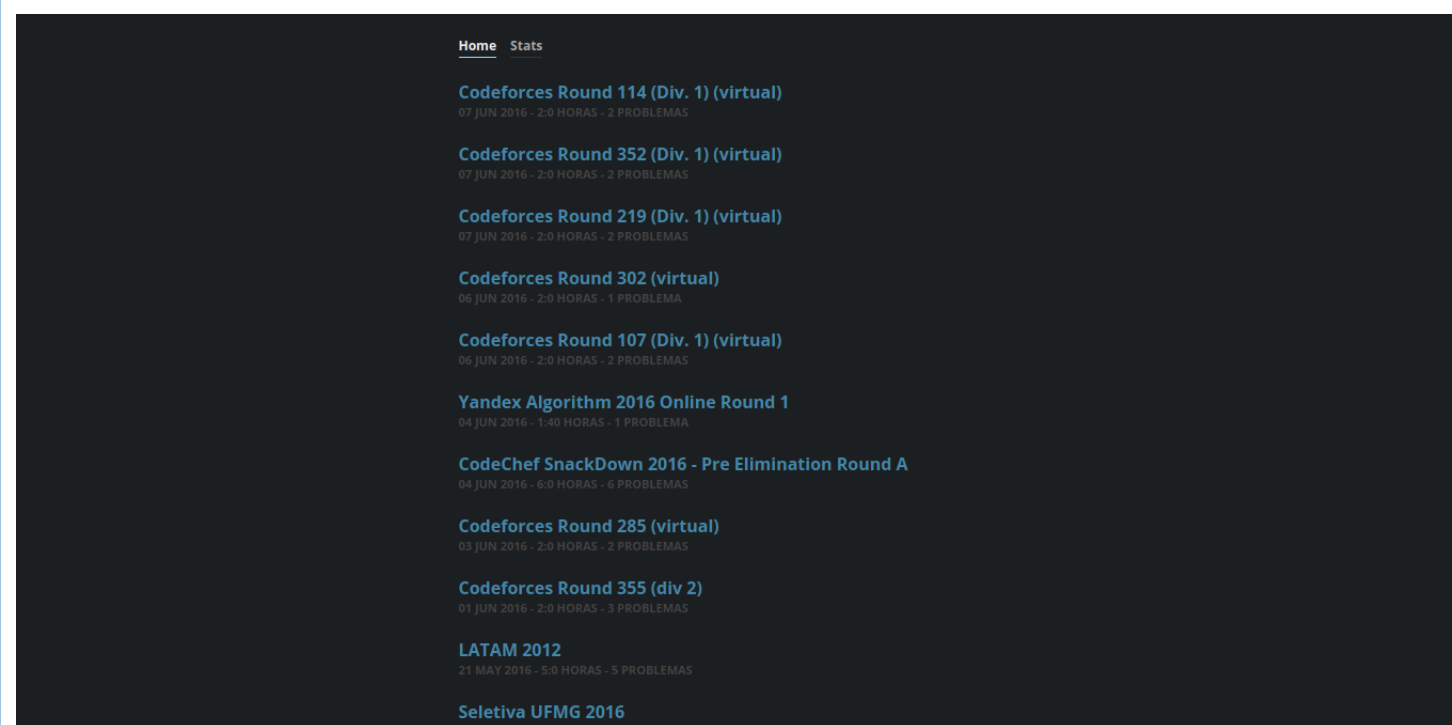


Figura: Road do MAC0214

Durante o semestre eu registrei os contests que realizei num blog, para que meu progresso pudesse ser verificado. Ali são listados os problemas resolvidos durante o tempo de treino e os contests aos quais eles pertencem. O blog está disponível online em <http://victorsenam.github.io/blog-mac0214>

Codeforces

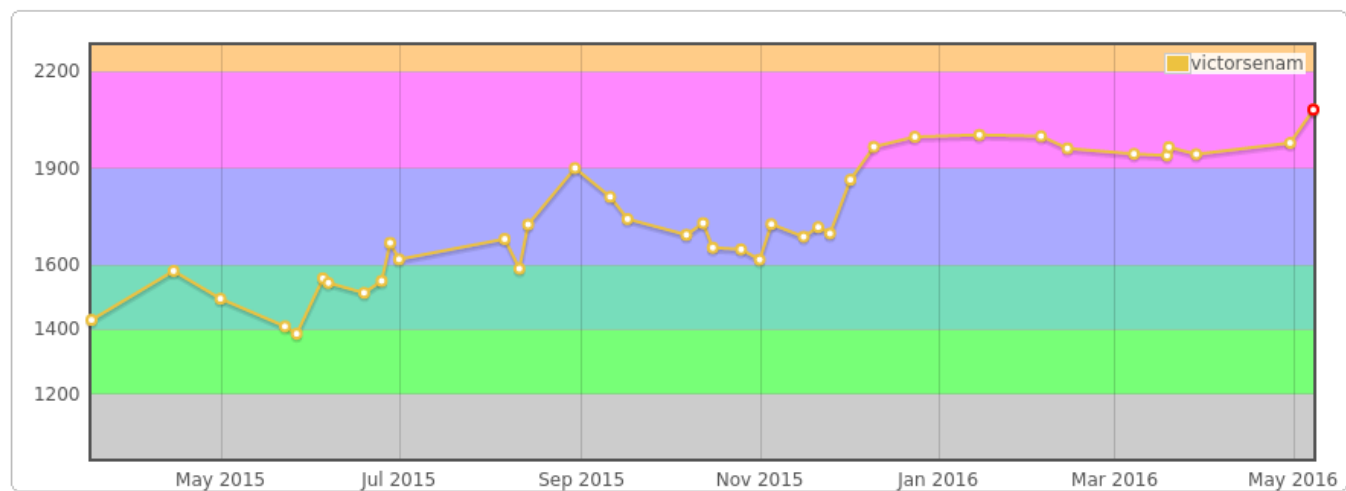


Figura: Meu perfil no Codeforces

O Codeforces é um importante site voltado para programação competitiva. Grande parte dos meus treinos durante o semestre foram realizados neste site. Os contest são muito bem feitos e contam com problemas interessantes de diversos níveis.

Perfis em Online Judges

Codeforces - <http://codeforces.com/profile/victorsenam>
TopCoder - <https://www.topcoder.com/members/victorsenam/>
Ahmed Aly - <http://ahmed-aly.com/Profile.jsp?Username=victorsenam>

MaratonIME



Figura: Grupo de estudos para a Maratona de Programação na Cidade Universitária

O grupo de estudos MaratonIME reúne alunos interessados em treinar para competições de algoritmos. Durante o semestre algumas provas das quais eu participei foram organizadas pelo grupo.

CodeChef Snackdown 2016

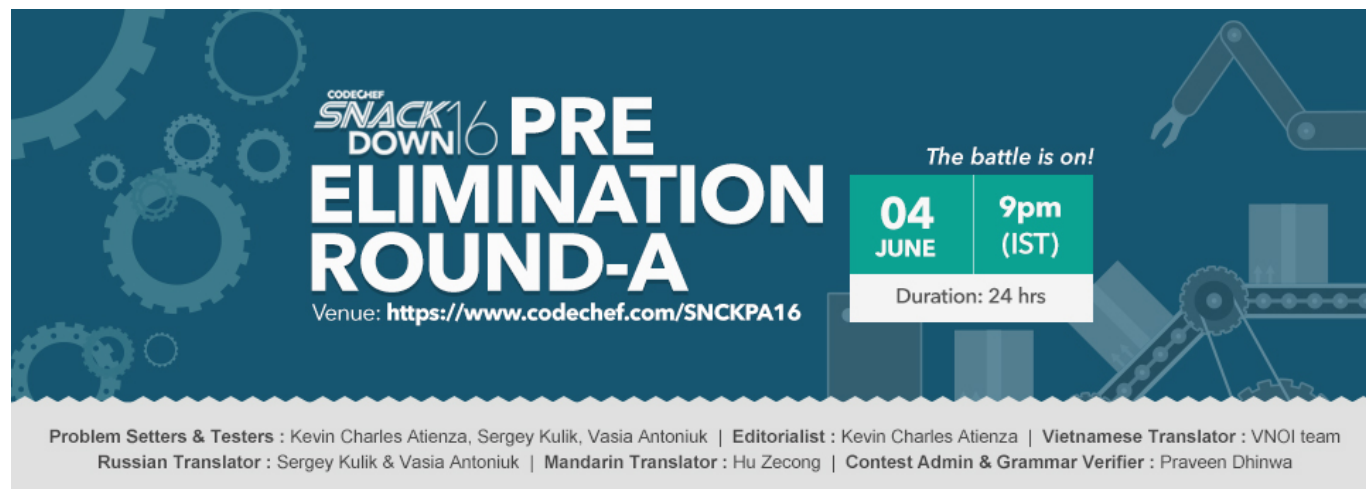


Figura: Divulgação do SnackDown 2016

No momento estou participando, em dupla com um outro aluno do IME, Gabriel de Russo e Carmo, da competição SnackDown 2016, organizada pelo CodeChef. Muitos alunos da USP estão participando e, neste ano, estamos classificados para a segunda fase online da competição. A fase classificatória foi cheia de problemas inteligentes e divertidos que abrangiam diversos tópicos de algoritmos e estruturas de dados.

CodeJam 2016

334		Sd Invol	100	1:23:57	✓ 18:01	✓ 18:32	✓ 29:17	✓ 29:59	✓ 1:15:14 1 wrong try	✓ 1:19:57
335		irkstepanov	100	1:24:06	✓ 9:52	✓ 10:50	✓ 21:01	✓ 21:39	✓ 1:23:16	✓ 1:24:06
336		Ruberik	100	1:24:08	✓ 20:55	✓ 22:50	✓ 31:41	✓ 32:12	✓ 48:29	✓ 1:24:08
336		maroon	100	1:24:08	✓ 18:09	✓ 19:37	✓ 40:16	✓ 41:14	✓ 1:23:22	✓ 1:24:08
338		victorsenam Me	100	1:24:12	✓ 7:15	✓ 8:00	✓ 22:02	✓ 23:20	✓ 1:23:21	✓ 1:24:12
339		bardek	100	1:24:13	✓ 25:13	✓ 25:56	✓ 45:49	✓ 46:17	✓ 1:15:38 2 wrong tries	✓ 1:16:13
340		sourcedark	100	1:24:14	✓ 17:12	✓ 17:52	✓ 47:47	✓ 48:49	✓ 1:22:02	✓ 1:24:14
341		SixSiebenUno	100	1:24:17	✓ 9:55	✓ 11:00	✓ 37:34	✓ 38:04	✓ 1:23:52	✓ 1:24:17
342		musicman3320	100	1:24:20	✓ 17:24	✓ 18:18	✓ 31:06	✓ 32:01	✓ 1:23:21	✓ 1:24:20
343		derekhh	100	1:24:23	✓ 5:05	✓ 5:45	✓ 16:45	✓ 17:37	✓ 1:23:38	✓ 1:24:23

Figura: Placar do Round 1A do CodeJam

Durante o semestre eu consegui me qualificar para o segundo round do Google CodeJam pela primeira vez atingindo a posição 338 no Round 1A e consegui atingir a posição 1129 durante o round 2.

Github e Upsolving

Todos os códigos submetidos nestes judges e de outros problemas que não foram submetidos durante contests estão disponíveis em um repositório público do github. A pasta onde eles estão pode ser acessada pelo seguinte link: <https://github.com/victorsenam/treinos/tree/master/victorsenam/ojs/>