Contents

Chapter 1

Otimização de Knuth-Yao

Eu estou usando algumas notações que eu não tenho certeza se são razoáveis.

$[i..j] := \{k \in \mathbb{N} \mid i \leq k \leq j\}$ (um intervalo)
$[n] := [1..n]$ (o intervalo de 1 até n)
$[[n]] := \{[i..j] \mid i, j \in \mathbb{N} \text{ e } 1 \leq i \leq j \leq n\}$ (todos os subintervalos de $[1..n]$)

Além disso, eu defino funções sobre intervalos (exemplo: $f : [[n]] \to \mathbb{R}$) e depois uso elas como se fossem funções sobre $\mathbb{N}^2$ (exemplo: $f(i, j)$ ao invés de $f([i..j])$). Tudo bem?

1.1 Concatenação de Custo Mínimo

Para apresentar a técnica da otimização de Knuth-Yao, vamos introduzir o problema da *Concatenação de Custo Mínimo*. O problema consiste em um inteiro n, um vetor $v \in \mathbb{R}_+^n$ e duas operações:

1. Criar um novo vetor unitário $x \in \mathbb{R}_+$. Esta operação tem custo x.
2. Concatenar dois vetores $a \in \mathbb{R}^p$ e $b \in \mathbb{R}^q$ já existentes. Esta operação tem custo $\sum_{i=1}^{p} a_i + \sum_{i=1}^{q} b_i$.

Queremos realizar uma sequência destas operações de forma a obter um vetor idêntico a v. Dentre todas as possíveis, queremos a sequência de menor custo possível.

Precisamos de duas observações, qualquer vetor de tamanho 1 deve ser gerado com a primeira operação e qualquer vetor de tamanho maior do que 1 deve ser obtido pela concatenação de dois outros vetores um prefixo dele e outro sufixo dele. Isso nos diz que todos os vetores intermediários necessários para gerar v de maneira ótima são subvetores[1] de v, já que se um vetor não é subvetor de v ele nunca vai ajudar a gerar v. Com isso, concluímos uma recorrência que nos dá o custo mínimo necessário para gerar v.

$$f(i,j) = \begin{cases} v_i & \text{se } i = j, \\ \min\limits_{i \leq k < j} \left\{ f(i,k) + f(k+1,j) \right\} + \sum\limits_{k=i}^{j} v_k & \text{c.c.} \end{cases}$$

[1] Um vetor v é dito subvetor de um vetor u se existem índices i,j tais que $u[i..j] = v$

A recorrência acima pode ser resolvida facilmente com programação dinâmica em tempo $O(n^3)$. Consideramos que os valores de $\sum_{k=1}^{j} v_k$ estão pré calculados para todo $j \leq n$, assim, conseguimos calcular $\sum_{k=i}^{j} v_k$ para todo par i, j onde $1 \leq i \leq j \leq n$ em tempo $O(1)$.

Algoritmo 1.1 Concatenação de Custo Mínimo $O(n^3)$

```
1:  função MinCostConcat(v, n)
2:      para i de 1 até n faça
3:          f(i, i) = v_i
4:      para i de 1 até n faça
5:          para j de i + 1 até n faça
6:              f(i, j) = inf
7:              para k de i até j − 1 faça
8:                  f(i, j) = min{f(i, j), f(i, k) + f(k + 1, j)}
9:              f(i, j) += Σ_{k=i}^{j} v_k
10:     devolve f(1, n)
```

Vamos apresentar uma técnica que nos ajuda a resolver este problema em tempo $O(n^2)$ e pode ser adaptada para vários outros problemas. Para ajudar nisso, vamos escrever f de uma maneira mais genérica.

Definição 1.2 (Recorrência de Intervalos)**.** *Dizemos que uma recorrência $f : [[n]] \to \mathbb{R}$ é de intervalos se existe, para todo $k \in [1..n]$, uma função $f_k : \{[i..j] \in \mathbb{N}^2 \mid 1 \leq i \leq k < j \leq n\} \to \mathbb{R}$ que depende apenas de $f_{k'}(i', j')$ onde $[i'..j'] \subset [i..j]$ e $i' \leq k' < j'$ e uma função $f_\bullet : [[n]] \to \mathbb{R}$ tais que*

$$f(i,j) = \begin{cases} f_\bullet(i,j) & \text{se } i = j, \\ \min\limits_{i \leq k < j} \left\{ f_k(i,j) \right\} + f_\bullet(i,j) & \text{c.c.} \end{cases}$$

Além disso, chamamos as funções $f_k(i,j)$ de funções de corte da recorrência e a função $f_\bullet$ de função custo da recorrência.

Se definirmos $f_\bullet : [i..j] \in [[n]] \mapsto \sum_{k=i}^{j} v_k$ e, para todo $k \in [n]$, $f_k : [i..j] \in \{\mathbb{N}^2 \mid 1 \leq i \leq k < j \leq n\} \mapsto f(i,k) + f(k+1, j)$, temos f escrita como recorrência de intervalos.

Definição 1.3 (Monótono nos Intervalos)**.** *Dizemos que uma função $w : [[n]] \to \mathbb{R}$ é monótona nos intervalos se, para todo $[i'..j'] \subseteq [i..j] \in [[n]]$,*

$$w(i', j') \leq w(i, j).$$

Proposição 1.4. *f é monótona nos intervalos.*

Proof. É fácil ver que $f_\bullet$ é monótona nos intervalos, pois todos os elementos de v são positivos.
Queremos provar que, para todo intervalo $[i..j] \in [[n]]$ vale que se $[i'..j'] \subseteq [i..j]$, então $f(i', j') \leq f(i, j)$. Vamos usar indução no tamanho do intervalo, ou seja, indução

no valor de $j - i + 1$. Inicialmente, assumimos $j - i + 1 = 1$, isto é, $j = i$. Já que o único intervalo contido num intervalo de tamanho 1 é ele mesmo, vale a tese. Agora, assuma que $j - i + 1 = d > 1$.
A ultima operação feita para gerar $v[i..j]$ é do tipo 2, já que $v[i..j]$ tem tamanho maior do que 1, ou seja, existe um $k \in [i..j-1]$ tal que $f(i,j) = f(i,k) + f(k+1,j) + f_\bullet(i,j)$. Temos três casos. Se $j' \leq k$, então $[i'..j'] \subseteq [i..k]$, já que $k - i + 1 < j - i + 1$, aplicamos a hipótese de indução e podemos afirmar que $f(i',j') \leq f(i,k)$, portanto, $f(i',j') \leq f(i',j') + f(k+1,j) + f_\bullet(i,j) \leq f(i,k) + f(k+1,j) + f_\bullet(i,j) = f(i,j)$. O caso onde $i' > k$ implica em $[i'..j'] \subseteq [k+1..j]$ e, de maneira análoga, obtemos $f(i',j') \leq f(k+1,j)$ e, portanto, $f(i',j') \leq f(i,j)$.
No último caso, $i' \leq k < j'$. Mas, então, uma forma válida de gerar o vetor $v[i'..j']$ é concatenar os vetores $v[i'..k]$ e $v[k+1..j']$. Isso quer dizer que $f(i',j') \leq f(i',k) + f(k+1,j') + f_\bullet(i',j')$. Podemos aplicar a hipótese de indução para afirmar que $f(i',k) \leq f(i,k)$ e $f(k+1,j') \leq f(k+1,j)$. Além disso, já que $f_\bullet$ é monótona nos intervalos, $f_\bullet(i',j') \leq f_\bullet(i,j)$, portanto, $f(i',k) + f(k+1,j') + f_\bullet(i',j') \leq f(i,k) + f(k+1,j) + f_\bullet(i,j) = f(i,j)$. □

Definição 1.5 (Corte Ótimo). *Se $f : [[n]] \to \mathbb{R}$ é uma recorrência de intervalos, a função $f_* : [i..j] \in [[n]] \mapsto \min_{i \leq k < j} \left\{ k \mid f(i,j) = f_k(i,j) \right\}$ é chamada de corte ótimo de f. Ela representa, para cada estado $[i..j]$, o ponto de corte que gera uma resposta ótima e tem o menor índice.*

Para poder otimizar o código que usamos para calcular f, queremos rovar e explorar a seguinte propriedade sobre os cortes ótimos da recorrência.

Definição 1.6 (Knuth-Yao Otimizável). *Uma recorrência de intervalos f é Knuth-Yao otimizável se a sua função de cortes ótimos f_* é tal que*

$$f_*(i,j') \leq f_*(i,j) \leq f_*(i',j), \text{ para todo } [i'..j'] \subseteq [i..j] \in [[n]].$$

Queremos conseguir provar que f é Knuth-Yao Otimizável para podermos alterar o algorimto 1.1 gerando um novo algoritmo de complexidade $O(n^2)$ para calcular f. Para ajudar nesta prova, vamos apresentar a desigualdade quadrangular e alguns resultados sobre ela.

1.2 A Desigualdade Quadrangular

Definição 1.7 (Desigualdade Quadrangular). *Dizemos que uma função $w : [[n]] \to \mathbb{R}$ respeita a desigualdade quadrangular se para todo $[i',j'] \subseteq [i,j] \in [[n]]$ tais que $1 \leq i \leq i' \leq j \leq j' \leq n$ vale*

$$w(i',j) + w(i,j') \leq w(i,j) + w(i',j')$$

O Yao usa $i \leq i' \leq j \leq j'$, eu acho que em termos de intervalos fica bem menos confuso

Foram appresentados em Yao, 1980 alguns fatos sobre a Desigualdade Quadrangular que serão enunciados e provados aqui.

Teorema 1.8. *Se uma recorrência f é uma recorrência de intervalos que respeita a Desigualdade Quadrangular e é monótona nos intervalos, vale 1.6.*

Proof. Prova vazia. □

Teorema 1.9. *Se f é uma recorrência de intervalos com função de custo $f_\bullet$ e $f_\bullet$ respeita a Desigualdade Quadrangular, então, f respeita a Desigualdade Quadrangular.*

Proof. Prova vazia. □

1.3 Otimização

Agora, com os teoremas sobre desigualdade quadrangular, podemos provar que f é Knuth-Yao Otimizável.

Proposição 1.10. *f é Knuth-Yao otimizável.*

Proof. Primeiramente, vamos mostrar que vale a desigualdade quadrangular para $f_\bullet$. Sejam $[i', j'] \subseteq [i, j] \in [[n]]$. Se $i < i' < j' < j$, temos $f_\bullet(i', j) + f_\bullet(i, j') = f_\bullet(i', j') + f_\bullet(j' + 1, j) + f_\bullet(i, i') + f_\bullet(i' + 1, j') = f_\bullet(i', j') + f_\bullet(i, j)$. Se $i < i' = j' < j$, temos $f_\bullet(i', j) + f_\bullet(i, j') = f_\bullet(i', j) + f_\bullet(i, i') = f_\bullet(i, j) + f_\bullet(i', j')$. Os outros casos $i = j$, $i = i'$ e $j = j'$ valem trivialmente.
Pelo Teorema 1.9, a desigualdade quadrangular vale para f. Pelo Teorema 1.8, f é Knuth-Yao otimizável. □

Se calcularmos, junto com f, os valores de f_*, podemos limitar os testes feitos para calcular cada estado de f. É importante notar que para todos estados (i, j) com $i < j$, precisamos conhecer o valor de $f_*(i + 1, j)$ e $f_*(i, j - 1)$ antes de calcular $f(i, j)$, ou seja, os estados $(i + 1, j)$ e $(i, j - 1)$ devem ser calculados antes de (i, j). Essa restrição não ocorria na ultima versão deste algoritmo. Para resolver isso, basta iterar pelos estados em ordem de tamanho, ou seja, primeiro calculamos todos os estados (i, j) onde $j - i = 1$, depois aqueles onde $j - i = 2$ e assim por diante.

Algoritmo 1.11 Concatenação de Custo Mínimo $O(n^2)$

```
1:  função MinCostConcatOpt(v, n)
2:      para i de 1 até n faça
3:          f(i, i) = v_i
4:          f_*(i, i) = i
5:      para d de 1 até n − 1 faça
6:          para i de i até n − d faça
7:              j = i + d
8:              f(i, j) = inf
9:              para k de f_*(i, j − 1) até min{f_*(i + 1, j), j − 1} faça
10:                 l = f(i, k) + f(k + 1, j)
11:                 se l < f(i, j) então
12:                     f(i, j) = l
13:                     f_*(i, j) = k
14:             f(i, j) += Σ_{k=i}^{j} v_k
15:     devolve f(1, n)
```

Note que já que as observações feitas para o problema da Concatenação de Custo Mínimo foram feitas em termos de recorrências de intervalos, qualquer f que seja uma reccorência de intervalos e respeite 1.6 pode ser resolvida com uma versão adaptada do algoritmo 1.11. Consideramos então tal f com funções de corte f_k e contantes $f_\bullet$.

Algoritmo 1.12 Otimização de Knuth-Yao

```
1:  função KnuthYao(f_•, f_k ∀k ∈ [n], n)
2:      para i de 1 até n faça
3:          f(i, i) = v_i
4:          f_*(i, i) = i
5:      para d de 1 até n − 1 faça
6:          para i de i até n − d faça
7:              j = i + d
8:              f(i, j) = inf
9:              para k de f_*(i, j − 1) até min{f_*(i + 1, j), j − 1} faça
10:                 se f_k(i, j) < f(i, j) então
11:                     f(i, j) = f_k(i, j)
12:                     f_*(i, j) = k
13:             f(i, j) += f_•(i, j)
14:     devolve f(1, n)
```

Proposição 1.13. *O algoritmo 1.12 faz $O(n^2)$ chamadas a $f_\bullet$, f_* e f.*

Proof. Prova vazia. □

Já que o algoritmo 1.11 é uma especificação de 1.12, ele tem complexidade $O(n^2)$ já que cada chamada a $f_\bullet$ tem custo $O(1)$, assim como as chamadas a f_* e f que são memorizadas.

Bibliography

Yao, F. Frances (1980). "Efficient Dynamic Programming Using Quadrangle Inequalities". In: *Proceedings of the Twelfth Annual ACM Symposium on Theory of Computing*. STOC '80. Los Angeles, California, USA: ACM, pp. 429–435. ISBN: 0-89791-017-6. DOI: 10.1145/800141.804691. URL: http://doi.acm.org/10.1145/800141.804691.