

Lista 7

Victor Sena Molero - 8941317

5 de maio de 2016

Ex 23. Festival de Estátuas de Gelo

Resposta. Dado um m e um vetor a de n inteiros a_1, a_2, \dots, a_n , temos que encontrar um vetor $x \in \mathbb{N}^n$ que minimize $\sum_{i=1}^n x_i$ sujeito a $x^T a = m$. Ou seja, devemos conseguir somar os inteiros dados no vetor a de forma a atingir um valor exatamente m , podendo usar cada valor de a quantas vezes forem necessárias e minimizando a quantidade de somas feitas. Vamos chamar a solução ótima de uma instância com um m dado de $f(m)$.

Temos que $f(0) = 0$ pois não precisamos somar nenhum inteiro para atingir o valor 0. Agora, queremos descobrir o valor de $f(m)$ dados os valores de todas as instâncias menores, ou seja, sabendo os valores para todo $f(x)$ tal que $x < m$. Sabemos que, se temos um vetor de a e queremos atingir a soma m , devemos escolher algum valor de a e colocar nesta soma, porém, após inserir este valor x , temos que conseguir somar $m - x$ com os mesmos valores a do problema anterior, ou seja, este é um subproblema do problema anterior.

Podemos, então, concluir a seguinte recorrência sobre um valor de $f(m)$ quando $m > 0$

$$f(m) = \min_{i=1}^n f(m - a_i) + 1$$

Para isso, podemos criar uma tabela que memoriza o resultado da função para todo m e calcular os valores dela crescentemente em m , sabendo que $f(0) = 0$, ou seja, podemos aplicar programação dinâmica.

Para calcular cada um dos valores, precisamos iterar por todo o vetor a , ou seja, cada cálculo de estado custa $O(n)$. Já que temos m estados para calcular, o tempo total de execução do programa será $O(nm)$.

Eu tive minha submissão aceita no URI, meu user lá é Victor Sena Molero. Segue o código submetido no juiz, em C++.

□

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4 typedef unsigned long long int ull;
5 typedef long long int ll;
6
7 #ifndef ONLINE_JUDGE
8 #define DEBUG(...) {fprintf(stderr, __VA_ARGS__);}
```

```

9  #else
10 #define DEBUG(...) {}
11 #endif
12
13 const int N = 30;
14 const int K = 1123456;
15
16 int memo[K];
17 int turn;
18 int n, m;
19 int v[N];
20 int t;
21
22 int main () {
23     scanf("%d", &t);
24     while (turn++ < t) {
25         scanf("%d %d", &n, &m);
26         for (int i = 0; i < n; i++)
27             scanf("%d", &v[i]);
28
29         memo[0] = 0;
30         for (int i = 1; i <= m; i++) {
31             memo[i] = K;
32             for (int j = 0; j < n; j++)
33                 if (v[j] <= i)
34                     memo[i] = min(memo[i], memo[i-v[j]]+1);
35         }
36         printf("%d\n", memo[m]);
37     }
38 }

```

Ex 24. LISA - Pocket Money

Resposta. Dada uma expressão aritmética com inteiros entre 0 e 9 e operadores + e *, deve-se calcular um valor mínimo que pode ser obtido com uma parentização e o valor máximo que pode ser obtido por uma parentização. Parentizar uma expressão é, na verdade, escolher uma ordem para seus operadores. Assim, podemos definir a função f que recebe uma expressão e devolve uma parentização máxima, se soubermos calcular f sabemos calcular a expressão mínima analogamente.

Seja então a expressão s , como dito, $f(s)$ é o valor máximo de uma parentização. Podemos definir f da seguinte maneira, recursivamente.

- Se s é um inteiro (não tem nenhum operador), $f(s) = s$, pois esta é a única "parentização" possível.
- Caso contrário, devemos escolher um operador para ser calculado com prioridade sobre todos os outros nesta expressão. Todo operador divide a expressão em duas, para

calcular o valor obtido ao remover este operador, basta calcular o valor ótimo para as expressões obtidas. Conseguimos, assim, uma forma de calcular o valor de f a partir de partes de f .

Agora, devemos calcular a complexidade deste programa. A tabela de símbolos tem tamanho $O(n^2)$ e para calcular cada um dos estados realizamos trabalho $O(n)$. Assim a complexidade final fica $O(n^3)$.

Eu tive uma submissão aceita no SPOJ-BR, meu user lá é **victorsenam**. O link pro meu status neste problema é <http://www.spoj.com/status/LISA,victorsenam/>. Segue o código submetido no juiz, em C++.

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2
3  using namespace std;
4  typedef unsigned long long int ull;
5  typedef long long int ll;
6
7  #ifndef ONLINE_JUDGE
8  #define DEBUG(...) {fprintf(stderr, __VA_ARGS__);}
9  #else
10 #define DEBUG(...) {}
11 #endif
12
13 const int N = 207;
14
15 ll memo[2][N][N];
16 int visi[2][N][N], turn;
17 int t, n;
18 char str[N];
19
20 ll pd (bool t, int i, int j) {
21     if (i == j) {
22         return str[i] - '0';
23     }
24     ll & me = memo[t][i][j];
25
26     if (visi[t][i][j] == turn)
27         return me;
28     visi[t][i][j] = turn;
29
30     if (t) me = LLONG_MAX;
31     else me = 0;
32
33     for (int k = i+1; k < j; k+=2) {
34         ll loc = pd(t, i, k-1);
35         if (str[k] == '+')
```

```

36         loc += pd(t, k+1, j);
37     else
38         loc *= pd(t, k+1, j);
39
40     if (t) me = min(me, loc);
41     else me = max(me, loc);
42 }
43 return me;
44 }
45
46 int main () {
47     scanf("%d", &t);
48     while (turn++ < t) {
49         scanf(" %s", str);
50         n = strlen(str);
51         printf("%lld %lld\n", pd(0, 0, n-1), pd(1, 0, n-1));
52     }
53 }

```

□