

RESUMO - DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

- Desenvolvedor web júnior com experiência em criação de aplicações web utilizando React.js, e conhecimento de desenvolvimento de frontend e backend.
- Profissional com sólida formação acadêmica em Engenharia Civil e Ambiental, trazendo uma abordagem analítica e baseada em dados para o desenvolvimento web, juntamente com habilidades de automação e manipulação de dados.
- Experiência em projetos de pesquisa e colaboração internacional, aplicando conhecimentos em análise de riscos, simulações computacionais e medidas de remediação, o que traz uma perspectiva única para soluções inovadoras no desenvolvimento web.
- Comunicador eficaz e capaz de trabalhar em equipe multidisciplinar, demonstrado por experiências como professor de workshops de Excel, trazendo habilidades de ensino, aprendizado autodirigido e uma abordagem colaborativa.

HABILIDADES

- **Línguas: Proficiente em Português e Inglês:**
 - Jun/22: EF SET - C2 Proficient (88/100); Jan/13: IELTS (Overall: 7,0)
- **Linguagens de programação: Python, TypeScript, JavaScript, SQL, GDScript**
 - Experiente com o JavaScript e TypeScript na escrita de código limpo no frontend, seguindo padrões de projeto
- **Frameworks: React.js, Next.js, Node.js, React Native**
 - **Principal framework que uso pra desenvolvimento web (frontend):** React.js e seu ecossistema
- **Ferramentas pra desenvolvimento web: Git, GitHub, VSCode, Beekeeper Studio, Insomnia**
 - Uso Git frequentemente para controle de versionamento de código.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Desenvolvedor de Jogos Freelancer

Dezembro de 2020 - Presente

- Liderando o desenvolvimento da simulação da infraestrutura multiplayer, escrito em GDScript 4.0, seguindo o design arquitetural recebido e discutindo ajustes, quando necessário.
- Auxiliei na construção de algoritmo de geração procedural de cidades em 2D, de modo pseudo-randômico e infinito, combinando conceitos de Perlin noise com cálculos de curva de nível, resultando em mapas com as características desejadas, abraçando a perda de precisão na geração de informação como algo positivo.
- Auxiliei no processo de game design, propondo novas mecânicas e meios de facilitar a experiência de imersão de jogadores iniciantes.

Programa Água Doce no Estado da Paraíba, Brasil

Desenvolvedor Bolsista

Julho de 2022 - Dezembro de 2022

- Revitalizei o projeto de desenvolvimento do site do Programa Água Doce, parado desde 2020, aproveitando, do projeto original, apenas o esquema do banco de dados.
- Esquematizei o projeto como uma Single Page Application, para separar o frontend do backend, permitindo que dois clientes distintos se comunicassem com o mesmo servidor.
- Desenvolvi dois clientes: uma aplicação web, utilizando a framework React.js, e outra aplicação mobile, fazendo uso do React Native. Concebi o design e construí a aplicação de ambos os clientes do zero, fazendo uso de bibliotecas de estilização. Construí o servidor da aplicação com Node.js, escrito em TypeScript.
- Propus e construí uma nova feature, uma espécie de calculadora da dosagem de cloro, inclusa nos dois clientes (web e mobile), o que facilitou o trabalho rotineiro da equipe do Programa, bem como dos operadores dos sistemas de dessalinização.
- Também criei e rodei diversas rotinas para criação automatizada de memorandos e outros documentos do Programa no Estado, escritos em Python, reduzindo um trabalho que era executado na escala de dias para escala de alguns minutos.

Consórcio SMART-Control: parceria entre Alemanha, França, Chipre e Brasil

Pesquisador

Junho de 2018 - Março de 2020

- Atuei, junto de equipe multidisciplinar e internacional, na análise de riscos e medidas de remediação em diferentes estágios de desenvolvimento de projetos de recarga gerenciada de aquíferos, bem como na escrita conjunta de relatório (Deliverable D2.1 em <https://smart-control.inowas.com/deliverables/>).
- Organizei estudos de campo de recarga controlada de aquíferos em Recife (PE) e João Pessoa (PB), coordenando a ação que contribuiu para os resultados de mestrado de estudante da Universidade Técnica de Berlim e da Universidade Federal da Paraíba, que culminou em uma publicação em periódico internacional, em Maio de 2023 (Journal of Environmental Management: <https://doi.org/10.1016/j.jenvman.2023.118034>)

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO (Cont.)

IBI Engenharia Consultiva S/S

Engenheiro Civil

Maio de 2019 - Janeiro de 2020

- Atualizei o inventário de reservatórios estratégicos do Estado da Paraíba, modificando centenas de planilhas Excel, de forma automática, por meio de scripts que escrevi em Visual Basic For Applications (VBA).
- Escrevi e executei, em VBA, rotinas de balanço hídrico para cada barragem do Estado, visando atualizar suas respectivas curvas de regularização, no contexto da Atualização de 2020 do Plano Estadual de Recursos Hídricos da Paraíba (APERH-PB: <http://www.aesa.pb.gov.br/aesa-website/documentos/plano-estadual/atualizacao-perh/>)

Freelancer: Ministrante de Workshops de Excel Intermediário

Maio de 2017 - Junho de 2019

- Ministrei cursos de curta duração (5 a 30 horas) de Excel intermediário para estudantes de engenharia ambiental (**PROAMBI, UFPB**, em set/18; e **XVII ENEEAMB e V Fórum Latino Americano de Engenharia e Sustentabilidade**, em jul/17) e o público em geral (**Empresa TOT Coworking**, em jun/19 e mai/17).

FORMAÇÃO E QUALIFICAÇÃO

Rocketseat, Programa Explorer

Desenvolvedor Web Fullstack

Março de 2022 - Março de 2023

- Formação de 200 horas, na qual aprendi desde os fundamentos do desenvolvimento na web (HTML/CSS/JavaScript) até tópicos mais avançados como API RESTful, frontend com React.js, backend com Node.js.
- A formação me capacitou a galgar novos conhecimentos por mim mesmo, buscando apenas documentações e fóruns online:
 - como no aprendizado de TypeScript, que usei na entrega do desafio final, uma API RESTful com separação do backend e frontend em duas aplicações distintas: <https://github.com/victorsgb/food-explorer-frontend>
 - e neste projeto paralelo, em que usei Next.js: <https://github.com/victorsgb/cellular-automata>

Universidade Federal da Paraíba

Mestre em Engenharia Civil e Ambiental, área de Recursos Hídricos

Abril de 2018 - Setembro de 2020

- Conduzi investigação científica envolvendo trabalho de campo e simulação computacional, na interseção de duas grandes áreas da engenharia civil e ambiental: drenagem urbana sustentável e recarga gerenciada de aquíferos
- Encabecei, sob supervisão de meu orientador, diversos testes de campo, estando responsável pelo planejamento, execução e análise de resultados. Alguns dos testes foram executados ainda na presença de alunos de graduação, no qual tive a oportunidade também de lecionar os conceitos envolvidos durante os testes.
- Desenvolvi e rodei diversas rotinas de programação escritas em Python, para tratamento de dados e processamento de simulações hidráulicas, fazendo uso das saídas geradas por software open-source. Em seguida, também usei a linguagem e bibliotecas de seu ecossistema para análise e visualização dos resultados.
- Os estudos desenvolvidos por mim culminaram na instalação de projeto piloto de estudo de recarga e bombeamento de água no lençol freático na Universidade, deixando um legado para futuros estudos nesse campo.

Engenheiro Civil (Bacharelado)

Agosto de 2010 - Dezembro de 2016

- Desenvolvi pesquisa científica integrando duas áreas diferentes da engenharia civil: drenagem urbana e dimensionamento de estruturas, num esforço combinado de obter análise de custos de reservatórios de mitigação de enchentes feitos de concreto armado. Logrei êxito na conclusão do curso e meus esforços culminaram num artigo de periódico nacional, em Junho de 2019 (RBRH: <https://doi.org/10.1590/2318-0331.231820170168>)
- Ganhei experiência morando por um ano no exterior (País de Gales, Reino Unido) onde pude aprimorar o meu inglês estudando e desenvolvendo trabalhos junto de nativos (galeses) e estrangeiros (chineses, indianos, etc.).

Curso de Língua Inglesa no CCAA

Fevereiro de 2003 - Julho de 2008

- Aprendi a falar, escrever, ouvir e ler em inglês durante esta formação que durou quatro anos e meio.

OUTRAS EXPERIÊNCIAS

Tradutor Voluntário Português-Inglês

Março de 2023 - Presente

Atuo na tradução de textos de divulgação dos trabalhos da agência missionária e sócio-educativa **PEPE Internacional**, que atua em diversos países do mundo, bem como na tradução simultânea (português-inglês ou vice-versa) durante reuniões mensais da equipe.

INTERESSES

Livros de suspense/ficção, amo ensinar e aprender, cantar em coral e tocar violão, curto games e jogos de tabuleiro