Victor Santos Galvão Baptista

victorsgb@gmail.com https://www.linkedin.com/in/victorsgb https://www.github.com/victorsgb João Pessoa, Brasil

RESUMO

• Desenvolvedor FullStack experiente com habilidades sólidas de comunicação e mentalidade colaborativa

HABILIDADES

- Falo português (nativo) e Inglês (proficiente: EF SET C2 Proficient; IELTS Overall: 7.0)
- Principais linguagens de programação: Python, TypeScript, JavaScript, SQL
- · Frameworks: React.js, Next.js, Node.js, React Native
- · Softwares: Git, GitHub, VSCode, Beekeeper Studio, Insomnia, Miro, Kanbanflow

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Freelancer (Desenvolvedor de Games Indie) Dezembro de 2020 - Tempo presente

- Liderei o desenvolvimento de simulação de infraestrutura multijogador utilizando GDScript.
- Construí algoritmo para geração procedural 2D de cidades em pixel-art com ruído de Perlin e cálculos de contorno.
- Contribuí para o design do jogo, propondo novas mecânicas para aprimorar a experiência do jogador.

Programa Água Doce no Estado da Paraíba, Brasil (Desenvolvedor Fullstack) Julho de 2022 - Janeiro de 2023

- Desenvolvi o website do Programa Água Doce, implementando uma arquitetura de aplicação de página única (SPA).
- Criei aplicações web e mobile usando React.js e React Native, alimentadas por API privada feita em Node.js.
- Integrei uma calculadora de dosagem de cloro em ambos os clientes, facilitando as tarefas da equipe do programa.
- Inovei automatizando a geração de documentos específicos do programa utilizando Python.

Consórcio SMART-Control (Pesquisador) Junho de 2018 - Março de 2020

- Contribuí ativamente para a análise de riscos em várias etapas de um projeto piloto de recarga de aquíferos.
- Organizei estudos de campo sobre recarga controlada de aquíferos em Recife e João Pessoa, facilitando a pesquisa de mestrado de estudantes da Universidade Técnica de Berlim e da Universidade Federal da Paraíba.
- Publiquei os resultados no Journal of Environmental Management (https://doi.org/10.1016/j.jenvman.2023.118034)

IBI Engenharia Consultiva S/S (Engenheiro Civil) Maio de 2019 - Janeiro de 2020

- Atualizei o inventário de reservatórios estratégicos para o Estado da Paraíba, automatizando modificações no Excel usando VBA.
- Executei rotinas de balanço hídrico para atualizar as curvas de regularização das barragens do Plano Estadual de Recursos Hídricos (http://www.aesa.pb.gov.br/aesa-website/documentos/plano-estadual/atualizacao-perh/)

Freelancer (Instrutor de Workshops de Excel) Maio de 2017 - Junho de 2019

• Ministrei cursos de Excel intermediário para estudantes de engenharia ambiental e o público em geral.

FORMAÇÃO EDUCACIONAL E QUALIFICAÇÃO

Rocketseat Programa Explorer (Desenvolvedor Web Fullstack) Março de 2022 - Março de 2023

- Concluí programa de 100 horas cobrindo os fundamentos da web e tópicos avançados como React.js e Node.js.
- Desenvolvi uma API RESTful com clara separação entre backend e frontend.

Introdução à Ciência da Computação (Curso CS50 da Harvard no Brasil da Fundação Estudar) Maio de 2022

 Concluí programa cobrindo conceitos básicos de programação, linguagem C, matrizes, algoritmos, memória, estruturas de dados, Python, SQL, HTML, CSS, JavaScript, Flask, e Ética.

Universidade Federal da Paraíba (Mestrado em Engenharia Civil e Ambiental) Abril de 2018 - Setembro de 2020

- Realizei pesquisas científicas envolvendo trabalho de campo e simulações computacionais na interseção de drenagem urbana sustentável e recarga gerenciada de aquíferos.
- Liderei diversos testes de campo e utilizei Python para processamento de dados e simulação hidráulica.

Universidade Federal da Paraíba (Engenharia Civil) Agosto de 2010 - Dezembro de 2016

• Realizei pesquisa científica integrando drenagem urbana e análise estrutural.

Curso de Inglês no CCAA Fevereiro de 2003 - Julho de 2008

• Alcancei proficiência nas habilidades da língua inglesa através de um curso de 4 anos e meio.