

## RESUMO

- Desenvolvedor FullStack experiente com habilidades sólidas de comunicação e mentalidade colaborativa

## HABILIDADES

- Falo português (nativo) e Inglês (proficiente: EF SET - C2 Proficient; IELTS Overall: 7.0)
- Principais linguagens de programação: Python, TypeScript, JavaScript, SQL
- Frameworks: React.js, Next.js, Node.js, React Native
- Softwares: Excel, Git, GitHub, VSCode, Beekeeper Studio, Insomnia, Miro, Kanbanflow, Inkscape

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Freelancer (Desenvolvedor de Games Indie) *Dezembro de 2020 - Tempo presente*

- Liderei o desenvolvimento de simulação de infraestrutura multijogador utilizando GDScript.
- Construí algoritmo para geração procedural 2D de cidades em pixel-art com ruído de Perlin e cálculos de contorno.
- Contribuí para o design do jogo, propondo novas mecânicas para aprimorar a experiência do jogador.

### Programa Água Doce no Estado da Paraíba, Brasil (Desenvolvedor Fullstack) *Jul/22 - Jan/23 e Out/23 - Dez/23*

- Desenvolvi o website do Programa Água Doce, implementando uma arquitetura de aplicação de página única (SPA).
- Criei aplicações web e mobile usando React.js e React Native, alimentadas por API privada feita em Node.js.
- Integrei uma calculadora de dosagem de cloro em ambos os clientes, facilitando as tarefas da equipe do programa.
- Inovei automatizando a geração de documentos específicos do programa utilizando Python.
- Elaborei o design de materiais de divulgação do programa (Banners e Agenda 2024/2025).

### Consórcio SMART-Control (Pesquisador) *Junho de 2018 - Março de 2020*

- Contribuí ativamente para a análise de riscos em várias etapas de um projeto piloto de recarga de aquíferos.
- Organizei estudos de campo sobre recarga controlada de aquíferos em Recife e João Pessoa, facilitando a pesquisa de mestrado de estudantes da Universidade Técnica de Berlim e da Universidade Federal da Paraíba.
- Publiquei os resultados no Journal of Environmental Management (<https://doi.org/10.1016/j.jenvman.2023.118034>)

### IBI Engenharia Consultiva S/S (Engenheiro Civil) *Maio de 2019 - Janeiro de 2020*

- Atualizei o inventário de reservatórios estratégicos para o Estado da Paraíba, automatizando modificações no Excel usando VBA.
- Executei rotinas de balanço hídrico para atualizar as curvas de regularização das barragens do Plano Estadual de Recursos Hídricos (<http://www.aesa.pb.gov.br/aesa-website/documentos/plano-estadual/atualizacao-perh/>)

### Freelancer (Instrutor de Workshops de Excel) *Maio de 2017 - Junho de 2019*

- Ministrei cursos de Excel intermediário para estudantes de engenharia ambiental e o público em geral.

## FORMAÇÃO EDUCACIONAL E QUALIFICAÇÃO

### Rocketseat Programa Explorer (Desenvolvedor Web Fullstack) *Março de 2022 - Março de 2023*

- Concluí programa de 100 horas cobrindo os fundamentos da web e tópicos avançados como React.js e Node.js.
- Desenvolvi uma API RESTful com clara separação entre backend e frontend.

### Introdução à Ciência da Computação (Curso CS50 da Harvard no Brasil da Fundação Estudar) *Maio de 2022*

- Concluí programa cobrindo conceitos básicos de programação, linguagem C, matrizes, algoritmos, memória, estruturas de dados, Python, SQL, HTML, CSS, JavaScript, Flask, e Ética.

### Universidade Federal da Paraíba (Mestrado em Engenharia Civil e Ambiental) *Abril de 2018 - Setembro de 2020*

- Realizei pesquisas científicas envolvendo trabalho de campo e simulações computacionais na interseção de drenagem urbana sustentável e recarga gerenciada de aquíferos.
- Liderei diversos testes de campo e utilizei Python para processamento de dados e simulação hidráulica.

### Universidade Federal da Paraíba (Engenharia Civil) *Agosto de 2010 - Dezembro de 2016*

- Realizei pesquisa científica integrando drenagem urbana e análise estrutural.

### Curso de Inglês no CCAA *Fevereiro de 2003 - Julho de 2008*

- A alcancei proficiência nas habilidades da língua inglesa através de um curso de 4 anos e meio.