

## Linguagem de programação II

Aula 02: Testes





### Testes automatizados





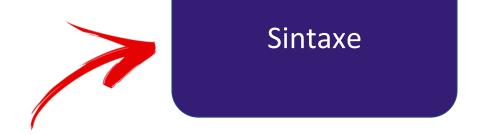


### Seres humanos erram!









### Erros em programas





# Software robusto deve conter o mínimo possível de erros.





# Bugs podem causar catástrofes ou prejuízos financeiros.





### Como testar?







#### Testes manuais

- cansativo
- você vai testar alguns casos

- você vai testar apenas algumas vezes.





#### Testes automatizados

- Bateria de testes que cobre o máximo possível do seu código
- Executada rotineiramente várias vezes por dia



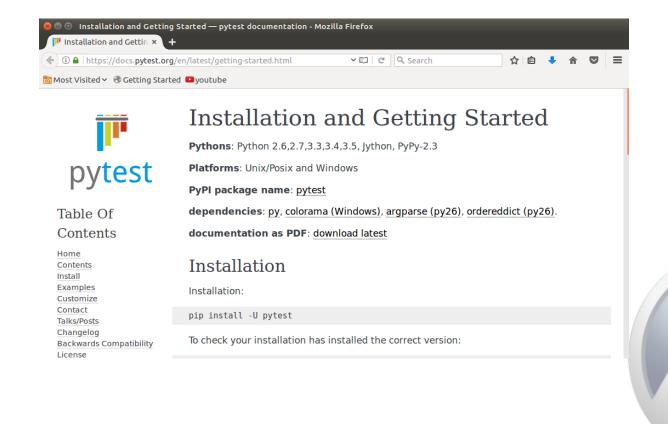
## Arcabouço de Testes





### Arcabouço de testes

Vamos utilizar o pytest: docs.pytest.org





## Instalando o pytest no virtualEnv

- 1. Abrir um terminal dentro da pasta Scripts do virtualEnv
- 2. Ativar o virtualEnv com o seguinte comando:
  - a. <pasta-ambiente-virtual>\Scripts\activate
     O caminho exibido no terminal terá o nome da pasta do seu ambiente virtual
- 1. Instalar o pytest
  - a. pip install pytest





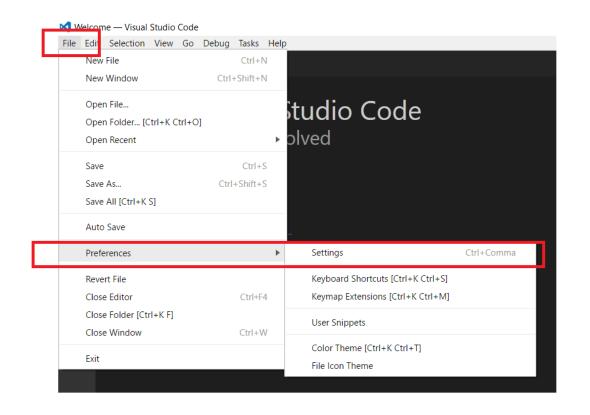
## Instalando o pytest no virtualEnv

## Suponha que a pasta do meu ambiente virtual seja: C:\LPII\myPython

```
EPII - "C:\LPII"
C:\LPII 13/08/2017 8:31:39,82
\ .\myPython\Scripts\activate
(myPython) C:\LPII 13/08/2017 8:32:13,25
λ pip install pytest
Collecting pytest
 Using cached pytest-3.2.1-py2.py3-none-any.whl
Collecting py>=1.4.33 (from pytest)
 Using cached py-1.4.34-py2.py3-none-any.whl
Requirement already satisfied: setuptools in c:\lpii\mypython\lib\site-packages (from pytest)
Collecting colorama; sys_platform == "win32" (from pytest)
 Using cached colorama-0.3.9-py2.py3-none-any.whl
Installing collected packages: py, colorama, pytest
Successfully installed colorama-0.3.9 py-1.4.34 pytest-3.2.1
(myPython) C:\LPII 13/08/2017 8:32:36,81
\lambda pytest --version
This is pytest version 3.2.1, imported from c:\lpii\mypython\lib\site-packages\pytest.py
(myPython) C:\LPII 13/08/2017 8:32:44,98
```



- 1. Abri o VSCode
- 2. Selecione o menu File>Preference>Settings



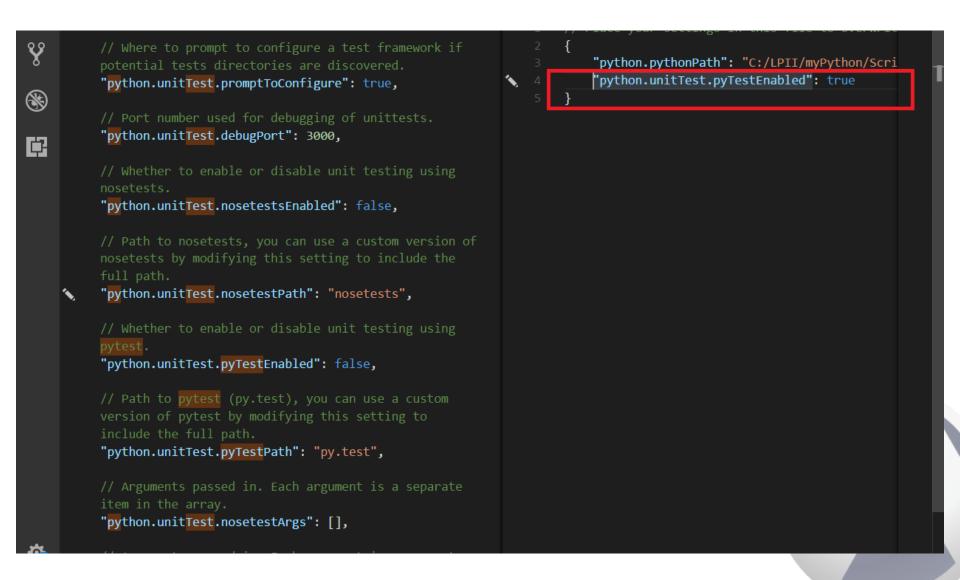




- 3. Em Search Settings digite pytest
- Selecione python.unitTest.pytestEnabled
   a. mude para True









5. Selecione python.unitTest.pytestPath

```
// Path to pytest (py.test), you can use a custom version of pytest by modifying this setting to include the full path.

"python.unitTest.pyTestPath": "py.test",

Copy to Settings

assed in. Each argument is a separate
```





- 5. Selecione python.unitTest.pytestPath
- 6. Inclua o path do virtuaenv

```
// Whether to enable or disable unit testing using pytest.
"python.unitTest.pyTestEnabled": false,

// Path to pytest (py.test), you can use a custom version of pytest by modifying this setting to include the full path.
"python.unitTest.pyTestPath": "py.test",

// Arguments passed in. Each argument is a separate item in the array.
"python.unitTest.pyTestArgs": [],

// Arguments passed in. Each argument is a separate item in the array.
"python.unitTest.pyTestArgs": [],
```



### Primeiro Testes





- 1. Crie um arquivo de teste chamado test\_ex01.py
- 2. Escreva o seguinte código de teste

```
test_ex01.py X

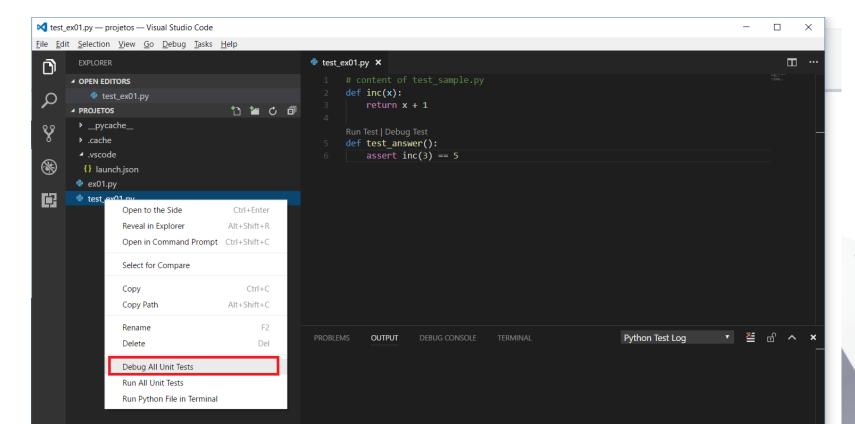
1  # content of test_sample.py
2  def inc(x):
3     return x + 1
4

Run Test | Debug Test
5  def test_answer():
6  assert inc(3) == 5
```



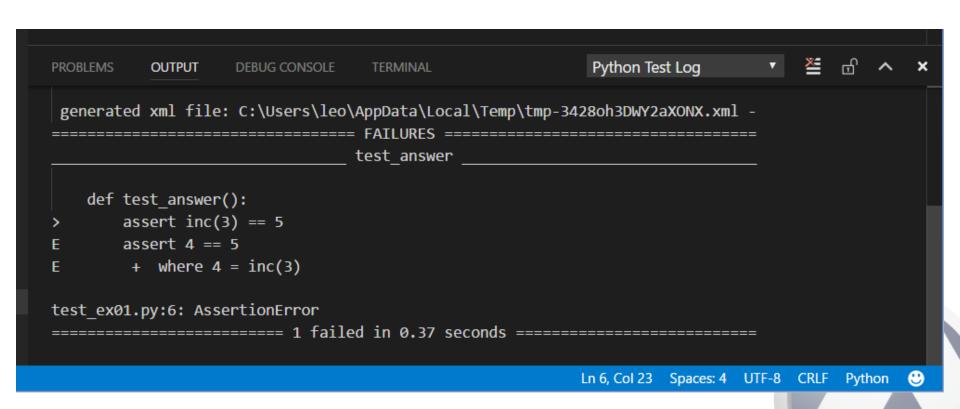


- 3. Salve o arquivo
- 4. Na janela Explorer, clique com o botão direito sobre o arquivo test\_ex01.py e selecione a opção "Debug All Unit Tests"



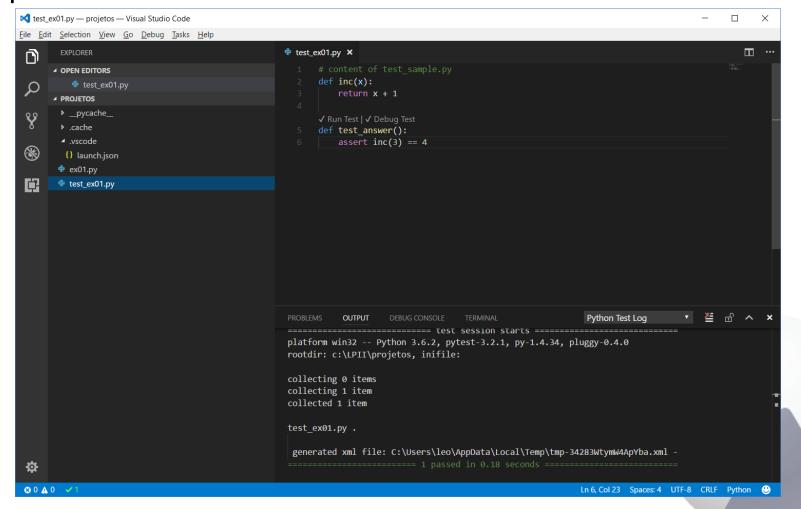


#### 5. Verifique pelo output que ocorreu falhas





6. Corrija os erros e execute até conseguir resolver todos os problemas.





### Convenção de nomes

#### O pytest:

- Considera que arquivos do tipo test\_\*.py
   e \*\_test.py s\u00e3o arquivos de teste
- Executa funções do tipo test\_\*
- Considera classes do tipo Test\*







 Pense cuidadosamente nos casos em que seu programa pode falhar.







- Pense cuidadosamente nos casos em que seu programa pode falhar.
- Pense nos diferentes tipos de entrada que exercitam caminhos diferentes no seu programa.







- Pense cuidadosamente nos casos em que seu programa pode falhar.
- Pense nos diferentes tipos de entrada que exercitam caminhos diferentes no seu programa.
- Pense nos casos diferentes no seu código.







- Pense cuidadosamente nos casos em que seu programa pode falhar.
- Pense nos diferentes tipos de entrada que exercitam caminhos diferentes no seu programa.
- Pense nos casos diferentes no seu código.
- Escreva testes automatizados para todos os casos!



## Como utilizar o debugger?





1. Crie um arquivo ex02.py com o seguinte código

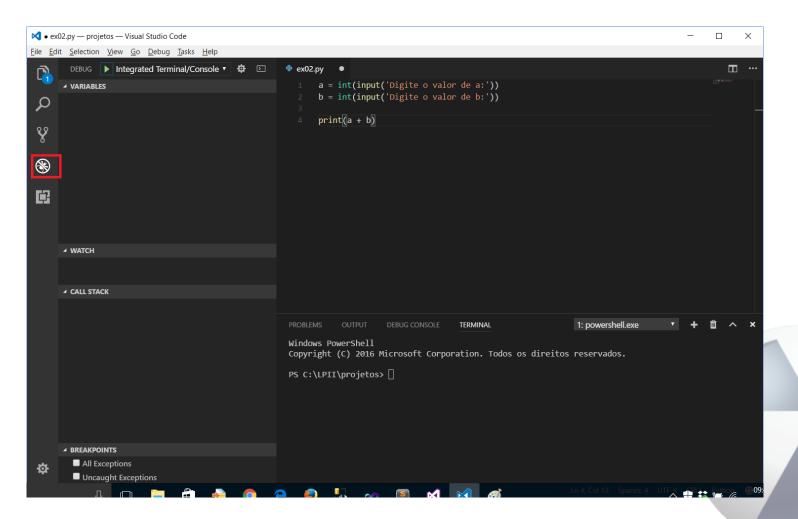
```
ex02.py •

1    a = int(input('Digite o valor de a:'))
2    b = int(input('Digite o valor de b:'))
3
4    print(a + b)
```



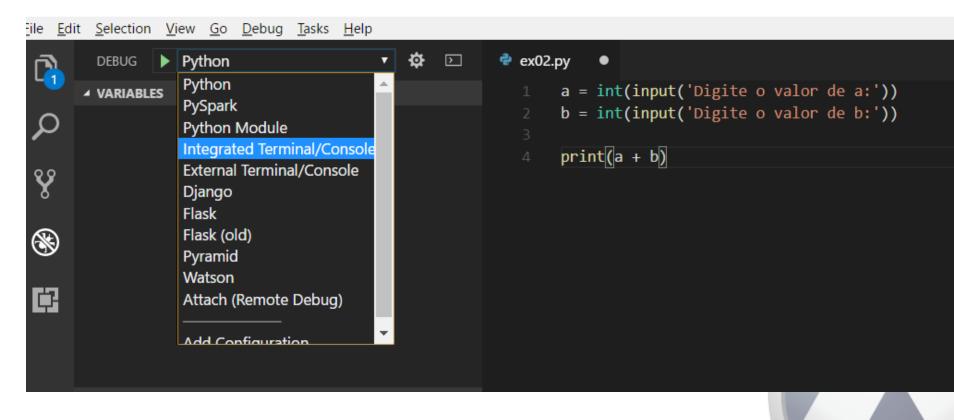


2. Nos ícones laterais selecione a opção debug



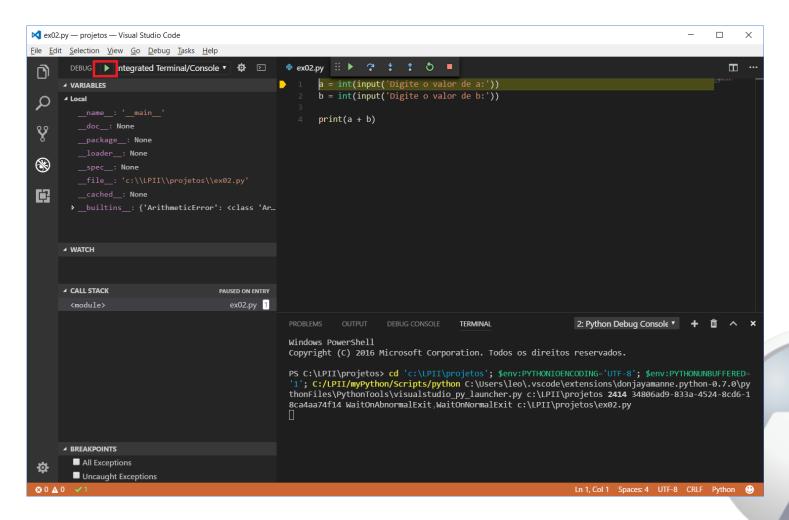


## 3. Na lista de debugger selecione Integrated Terminal/Console



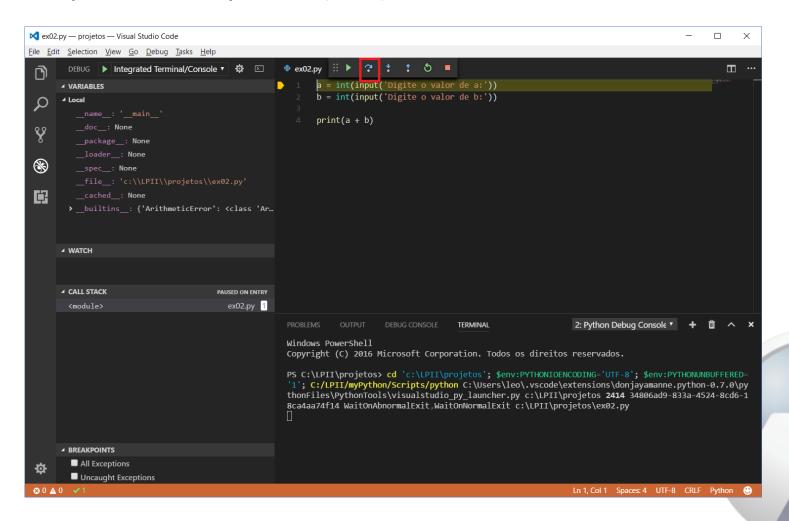


#### 4. Clique em "Start Debugging"



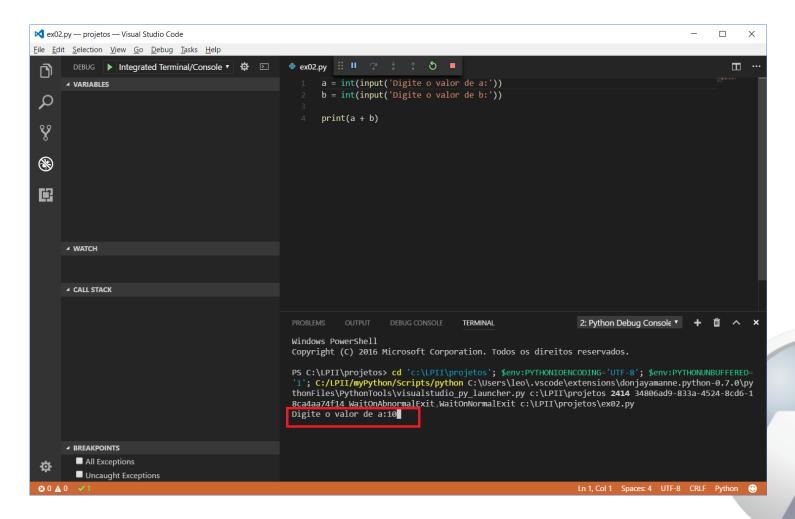


#### 5. Clique em "Step over (F10)"



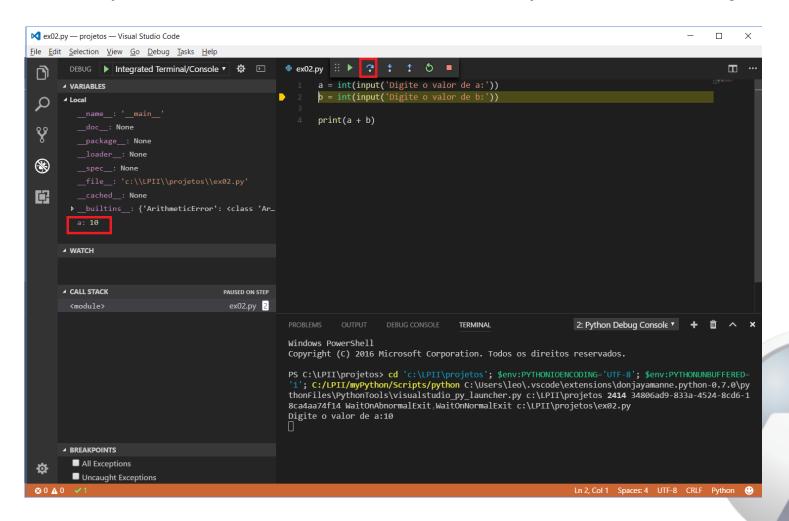


#### 6. Digite o valor e aperte ENTER



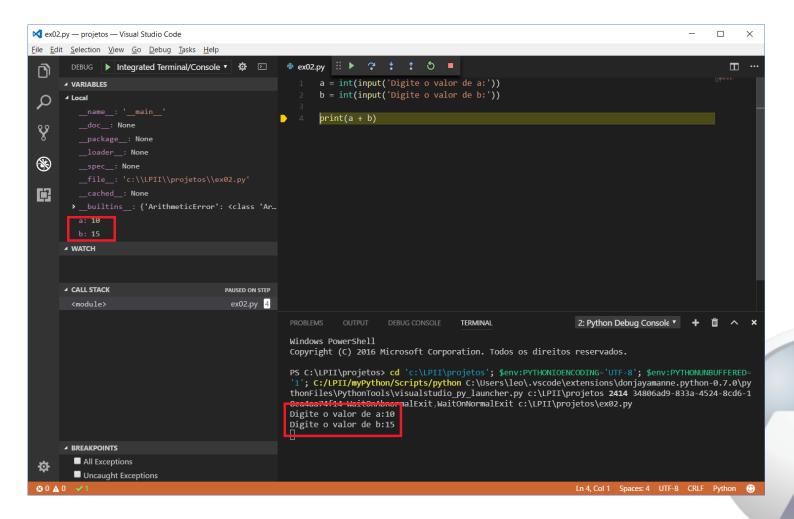


7. Verifique a variável local e execute a próxima instrução



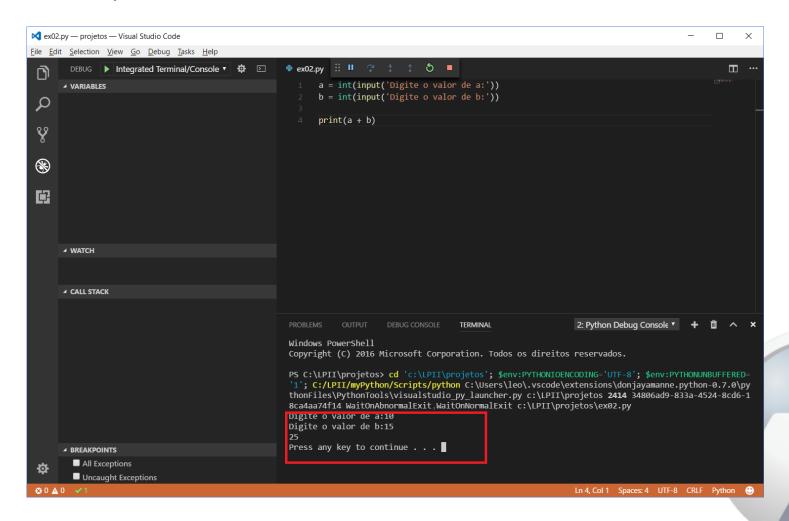


8. Verifique as variáveis locais e execute a próxima instrução





9. Verifique o resultado no console.





# Exercícios guiados por testes





#### Exercícios – AC 3

Abra a AC 3, leia os exercícios com atenção e escreva as funções de acordo com o exercício. Execute os testes e verifique se a função que você criou passa em todos os testes.

Boa sorte





## Fim

