

Trabalho 8-Puzzle

(IREMOS COLOCAR ESSA PARTE?)

Integrantes:

André Luiz Rocha Cabral (TOCHECK)

Douglas Nicolás Silva Gomes

João Paulo Dias Estevão (TOCHECK)

Victor Souza Lima

Disciplina: Inteligência Artificial

Professora: Cristiane Neri Nobre

Data de entrega: 04/05/2025

(só precisamos checar isso aqui, mas acredito estar feito >>)

Para a implementação do método A*, importante experimentar 2 heurísticas diferentes.

Requisitos retirados do enunciado:

1. Explicações sobre os métodos implementados, heurísticas criadas.
2. Comparação entre o desempenho dos 3 algoritmos implementados.
3. Para a mesma configuração do jogo, que método desenvolveu melhor o problema?
4. Usando quanto de tempo? Quantos nós visitados, etc.
5. Faça um comparativo entre a eficiência de cada uma delas.