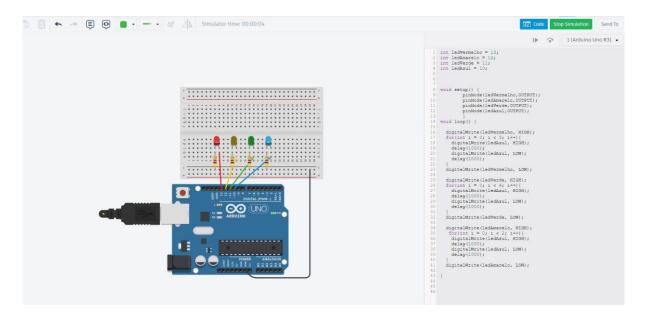
# Arquitetura de Computadores 2

Victor Souza Lima

Parte 1:

#### -Semáforo Arduino



```
Código:
```

```
int ledVermelho = 13;
int ledAmarelo = 12;
int ledVerde = 11;
int ledAzul = 10;
```

```
void setup() {
```

pinMode(ledVermelho,OUTPUT);

```
pinMode(ledAmarelo,OUTPUT);
   pinMode(ledVerde,OUTPUT);
   pinMode(ledAzul,OUTPUT);
   }
void loop() {
digitalWrite(ledVermelho, HIGH);
for(int i = 0; i < 3; i++){
 digitalWrite(ledAzul, HIGH);
 delay(1000);
 digitalWrite(ledAzul, LOW);
 delay(1000);
}
digitalWrite(ledVermelho, LOW);
digitalWrite(ledVerde, HIGH);
for(int i = 0; i < 4; i++){
 digitalWrite(ledAzul, HIGH);
 delay(1000);
 digitalWrite(ledAzul, LOW);
 delay(1000);
}
digitalWrite(ledVerde, LOW);
digitalWrite(ledAmarelo, HIGH);
 for(int i = 0; i < 2; i++){
 digitalWrite(ledAzul, HIGH);
 delay(1000);
```

```
digitalWrite(ledAzul, LOW);
  delay(1000);
}
digitalWrite(ledAmarelo, LOW);
}
```

### Parte 2:

```
Codigo:
```

```
int ledVermelho = 13;
```

int ledAmarelo = 12;

int ledVerde = 11;

int ledAzul = 10;

int a;

int b;

int opCode;

```
void setup() {
   pinMode(ledVermelho,OUTPUT);
   pinMode(ledAmarelo,OUTPUT);
   pinMode(ledVerde,OUTPUT);
   pinMode(ledAzul,OUTPUT);
             Serial.begin(9600);
}
void loop() {
 if(Serial.available() >= 3) {
  digitalWrite(ledVermelho, LOW);
  digitalWrite(ledAmarelo, LOW);
  digitalWrite(ledVerde, LOW);
  digitalWrite(ledAzul, LOW);
  a = Serial.read();
  b = Serial.read();
  opCode = Serial.read();
 a -= 48;
      b = 48;
      opCode -= 48;
```

```
if(a == 1){
  digitalWrite(ledVermelho, HIGH);
 }
 if(b == 1){
  digitalWrite(ledAmarelo, HIGH);
 }
 switch (opCode){
  case 0:
      if(portaAnd(a,b) == 0){
      digitalWrite(ledVerde, LOW);
   }else{
digitalWrite(ledVerde, HIGH);
      digitalWrite(ledAzul, HIGH);
   }
      break;
  case 1:
      if(portaOr(a,b) == 0){
      digitalWrite(ledVerde, LOW);
   }else{
digitalWrite(ledVerde, HIGH);
      if(portaAnd(a,b) == 1){
      digitalWrite(ledAzul, HIGH);
     }
   }
```

```
case 2:
      if(portaNot(a) == -2){
      digitalWrite(ledVerde, LOW);
   }else{
digitalWrite(ledVerde, HIGH);
   }
       break;
  case 3:
      if(somador(a,b,1) == 0){
       digitalWrite(ledVerde, LOW);
      if(somador(a,b,0) == 1){
      digitalWrite(ledAzul, HIGH);
     }
   }else{
      digitalWrite(ledVerde, HIGH);
   }
       break;
 }
}
}
```

int portaAnd(int v1, int v2){

break;

```
return(a&b);
      }
      int portaOr(int v1, int v2){
       return(a|b);
      }
      int portaNot(int v1){
       return(~v1);
      }
       int portaXor(int v1, int v2){
       return(v1^v2);
      }
      int somador(int v1, int v2, int param){
       if(param == 0){
        return portaAnd(v1,v2);
       }
       return portaXor(v1,v2);
      }
Considere o seguinte programa a ser executado em uma Unidade Lógica e Aritmética (ULA)
considerando números de 1 bit:
      Inicio:
      A=0;
       B=1;
```

1)

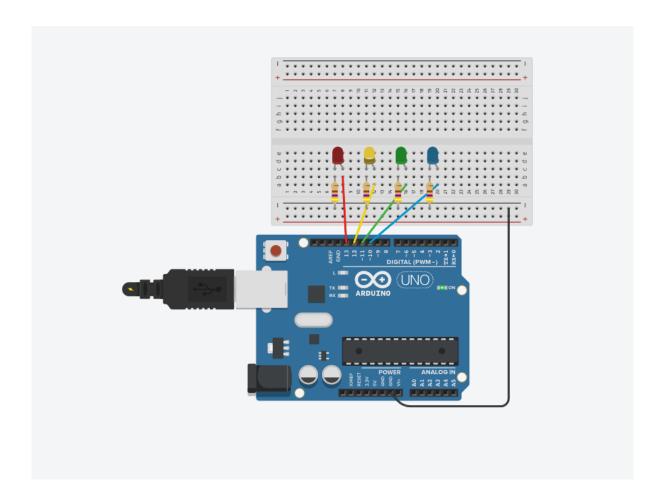
AND(A,B);
B=0;
A=1;
OR(A,B);
SOMA(A,B);
A=0;
NOT(A);
B=1;
AND(B,A);

Para o programa de teste acima, preencher a tabela a seguir considerando que cada linha corresponderá à execução de uma instrução (a primeira linha já foi realizada, observe que a palavra de código deverá conter 4 bits, para escrevermos em hexa 0x na frente do número):

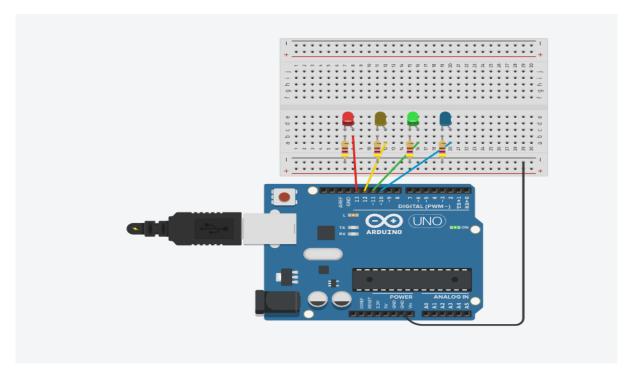
Instrução realizada	Binário	Valor em Hexa	Resultado em
	(A,B,Op.code)	(0x)	binário
AND(A,B)	0 1 00	4	0
OR(A,B)	1 0 01	9	1
SOMA(A,B)	1 0 11	В	1
NOT(A)	0 0 10	2	1
AND(B,A)	1 0 00	8	0

AND(A,B)

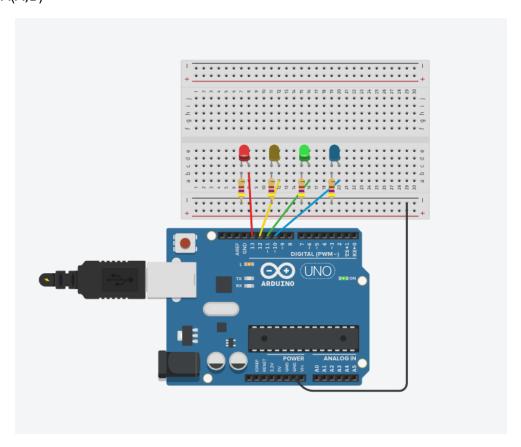
Fim.

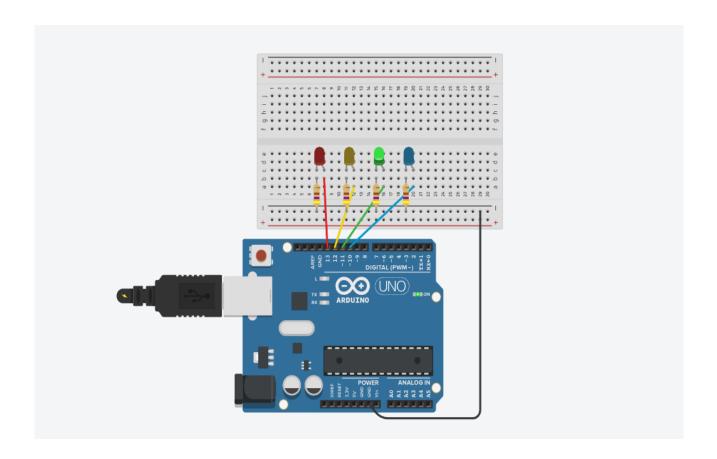


OR(A,B)



## SOMA(A,B)





### AND(B,A)

