# Especificação de Casos de Uso - Comprar Produtos

## Projeto Carambola

Breve Descrição: O Usuário pode comprar um ou mais produtos de acordo com o mesmo esteja cadastrado no sistema e tenha sua quantidade disponível em estoque.

### Fluxo Principal de Eventos:

- 1. Sistema verifica que existem produtos cadastrados
- 2. Sistema mostra todos os produtos disponíveis
- 3. Usuário seleciona um produto
- 4. Sistema pergunta a quantidade
- 5. Usuário informa a quantidade do produto a ser comprada
- 6. Sistema vai fazer a verificação se existe essa quantidade disponível em estoque
- 7. Sistema verifica que o produto tem disponível em estoque
- 8. Sistema pergunta se o usuário deseja finalizar a compra ou continuar comprando
- 9. Sistema verifica que o usuário deseja finalizar a compra
- 10. Sistema informa o valor total da compra
- 11. Caso de uso é encerrado

#### Fluxo Alternativos de Eventos

- No passo 1 do Fluxo Principal de Eventos o Sistema verifica que não existem produtos cadastrados
- 1. Sistema verifica que não existem produtos cadastrados
- 2. Sistema informa que não existem produtos cadastrados neste estabelecimento
- 3. Caso de uso é encerrado
- No passo 7 do Fluxo Principal de Eventos o Sistema verifica que o produto n\u00e3o est\u00e1 dispon\u00edvel em estoque
- 1. Sistema verifica que o produto não está disponível em estoque
- 2. Sistema informa que não existe essa quantidade disponível em estoque
- 3. Sistema retorna ao passo 4 do Fluxo Principal de Eventos
- No passo 9 do Fluxo Principal de Eventos o Sistema verifica que o usuário deseja continuar comprando
- 1. Sistema verifica que o usuário deseja continuar comprando
- 2. Sistema retorna ao passo 2 do Fluxo Principal de Eventos

## Diagrama de Atividades:

