

# PROJETO



# ARAMBOLA

DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE VOLTADO  
PARA A CONSTRUÇÃO DE COMANDAS  
DIGITAIS



# Índice

- Resumo
- Desenvolvimento
- Métodos
- Considerações  
Finais



# RESUMO

Com o passar dos anos a busca pela otimização do tempo na rotina humana vem se tornando um dos problemas e objetivos principais entre as fintechs . Plataformas de vendas online, apps de aulas via streaming e até mesmo executar o trabalho que seria feito no escritório, diretamente de casa; e tudo isso para quê? Tudo para otimizar o uso do tempo de execução desses serviços.

E é com o pensamento de otimizar o tempo em filas de baladas, bares e até mesmo no atendimento de restaurantes que o projeto Carambola foi pensado, desenvolvido para inovar a tecnologia usada em estabelecimentos levando o rápido e simples acesso dos produtos aos consumidores pela sua comanda online.

Por conseguinte seu desenvolvimento nessa versão protótipo, iniciou pela ferramenta WordPress para utilização na web, mas suas futuras versões serão totalmente voltadas para a stack mobile, com o propósito de atingir o máximo de usuários e estabelecimentos possíveis.





# DESENVOLVIMENTO

- Protótipo Web.
- WordPress.
- Redução de Tempo e Custo.
- Michel Valdrighi e a Ferramenta B2 em 2001.
- 2003 existiam mais de 2000 blogues com a ferramenta.
- Matt Mullenweg e o Mike Little.
- Fork do B2.
- 2005 Matt fundou a Automattic
- 2008 a Automattic passou os direitos para a WordPress Foundation
- 2014 ele ficou 100% compatível com HTML5
- Em 2020, 37% dos sites do mundo são feitos em WordPress
- 63% dos sites desenvolvidos por CMS são feitos em WordPress
- 2015 incorporação com a API REST
- 2018 foi feito a implementação dos Editores de Blocos



# MÉTODOS

Figura 1 - Tela Inicial do Website



Fonte: Autoria Própria



# MÉTODOS

Figura 2 - Botões Presentes na Tela Inicial



Fonte: Autoria Própria

# MÉTODOS

Figura 3 - Topo página de cadastro

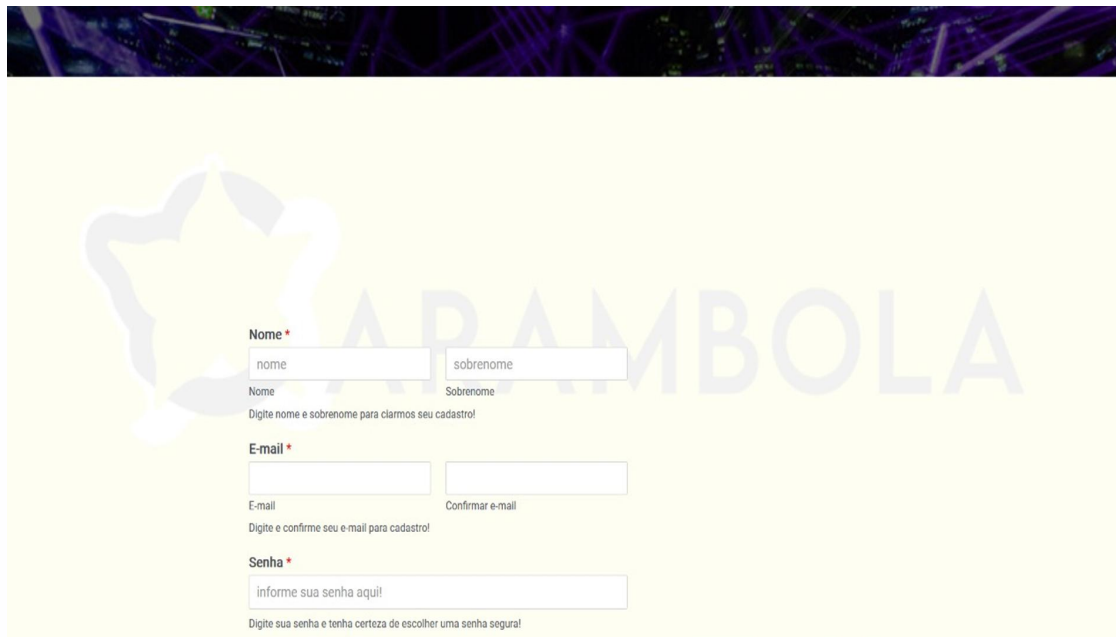


Fonte: Autoria Própria



# MÉTODOS

**Figura 4 - Página de cadastro para receber os dados do usuário.**



The image shows a registration form for a website called 'ARAMBOLA'. The background is a light yellow color with a large, faint watermark of a yellow star with a black outline. The form is titled 'Nome \*' and has two input fields: 'nome' and 'sobrenome'. Below these fields, the text 'Nome' and 'Sobrenome' are displayed. The form is titled 'E-mail \*' and has two input fields: 'E-mail' and 'Confirmar e-mail'. Below these fields, the text 'E-mail' and 'Confirmar e-mail' are displayed. The form is titled 'Senha \*' and has one input field: 'informe sua senha aqui!'. Below this field, the text 'informe sua senha aqui!' is displayed. The form is titled 'Digite nome e sobrenome para clarmos seu cadastro!' and 'Digite e confirme seu e-mail para cadastro!' and 'Digite sua senha e tenha certeza de escolher uma senha segura!'. The background of the form is a light yellow color with a large, faint watermark of a yellow star with a black outline.

**Nome \***

nome sobrenome

Nome Sobrenome

Digite nome e sobrenome para clarmos seu cadastro!

**E-mail \***

E-mail Confirmar e-mail

Digite e confirme seu e-mail para cadastro!

**Senha \***

informe sua senha aqui!

Digite sua senha e tenha certeza de escolher uma senha segura!

**Fonte: Autoria Própria**





# MÉTODOS

Figura 5 - Topo página de login.

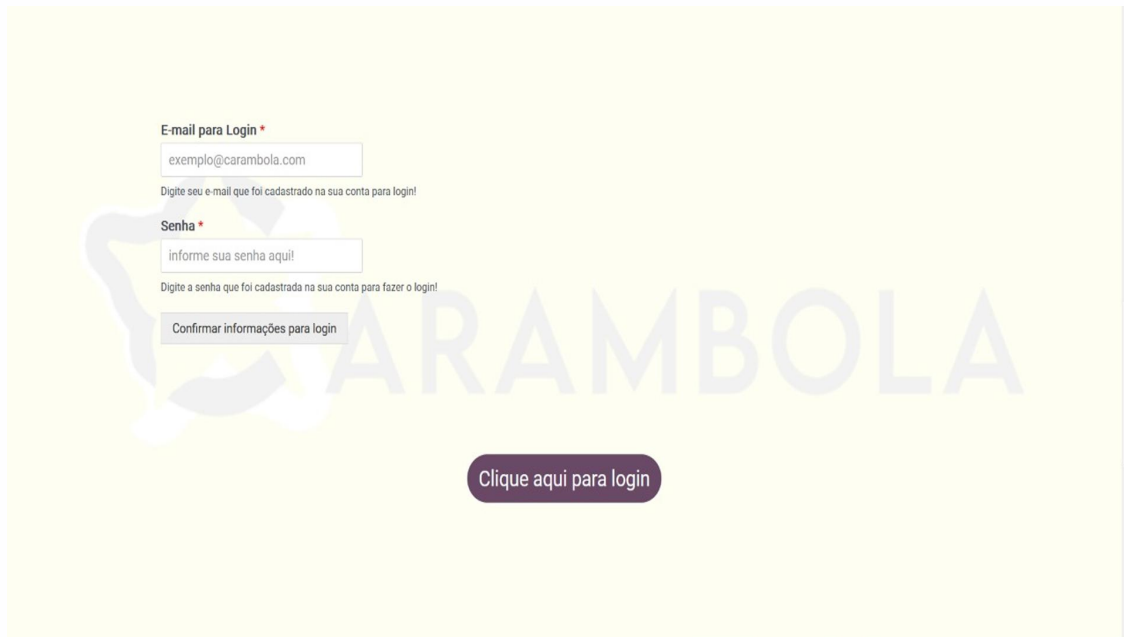


Fonte: Autoria Própria



# MÉTODOS

**Figura 6 - Entrada de dados referente a página de login.**



The image shows a login form for a system named 'CARAMBOLA'. The form is set against a light yellow background. It includes two input fields: one for 'E-mail para Login' with the placeholder 'exemplo@carambola.com' and another for 'Senha' with the placeholder 'informe sua senha aqui!'. Below the password field is a button labeled 'Confirmar informações para login'. At the bottom center, there is a dark purple button that says 'Clique aqui para login'. A large, faint watermark of the word 'CARAMBOLA' is visible in the background. In the top left corner of the overall image, there is a dark blue header with a white hamburger menu icon and a yellow and purple geometric design element.

E-mail para Login \*

exemplo@carambola.com

Digite seu e-mail que foi cadastrado na sua conta para login!

Senha \*

informe sua senha aqui!

Digite a senha que foi cadastrada na sua conta para fazer o login!

Confirmar informações para login

Clique aqui para login

**Fonte: Autoria Própria**



# MÉTODOS

Figura 7 - Topo da página de conta do usuário.



Fonte: Autoria Própria



# MÉTODOS

Figura 8 - Página de conta do usuário.



Fonte: Autoria Própria



# MÉTODOS

**Figura 9 - Página de conta com os botões para interação com a mesa e a aba explorar.**

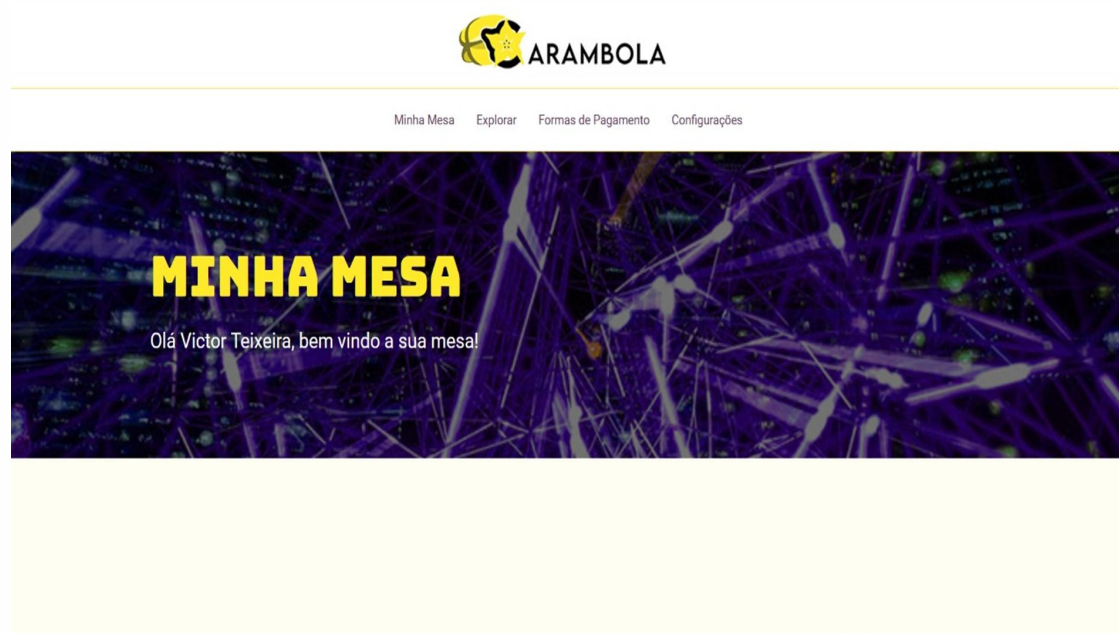


**Fonte: Autoria Própria**



# MÉTODOS

Figura 10 - Topo de tela da mesa do consumidor.



Fonte: Autoria Própria



# MÉTODOS

Figura 11 - Página Minha Mesa com botão para continuar consumindo, no cardápio do restaurante.

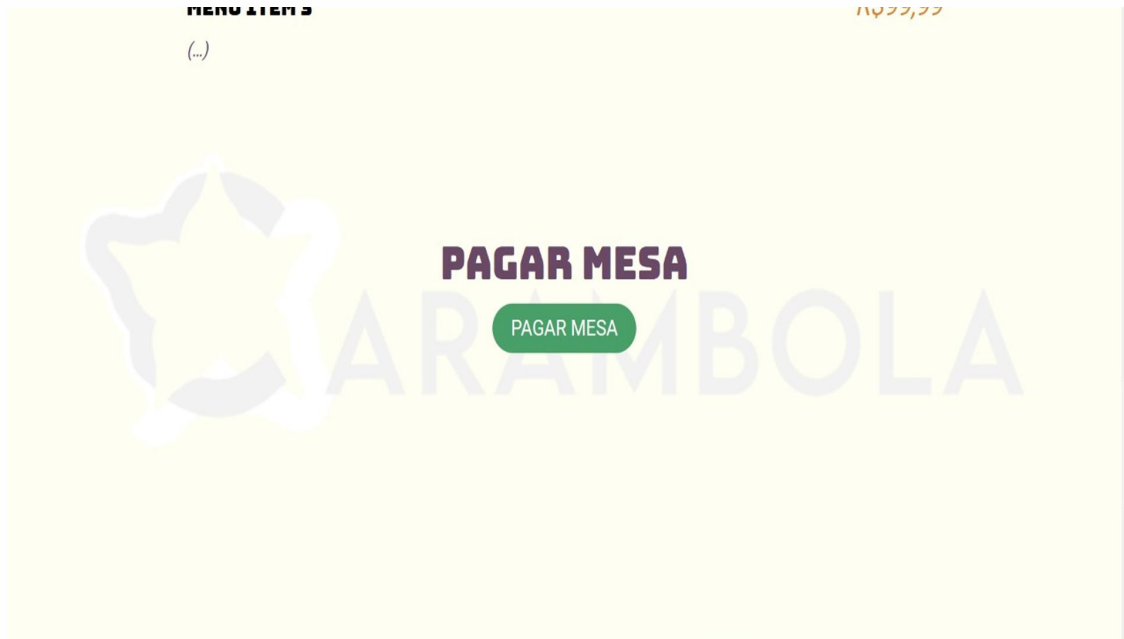


Fonte: Autoria Própria



# MÉTODOS

Figura 12 - Botão para ir para as formas de pagamento na página, minha mesa.

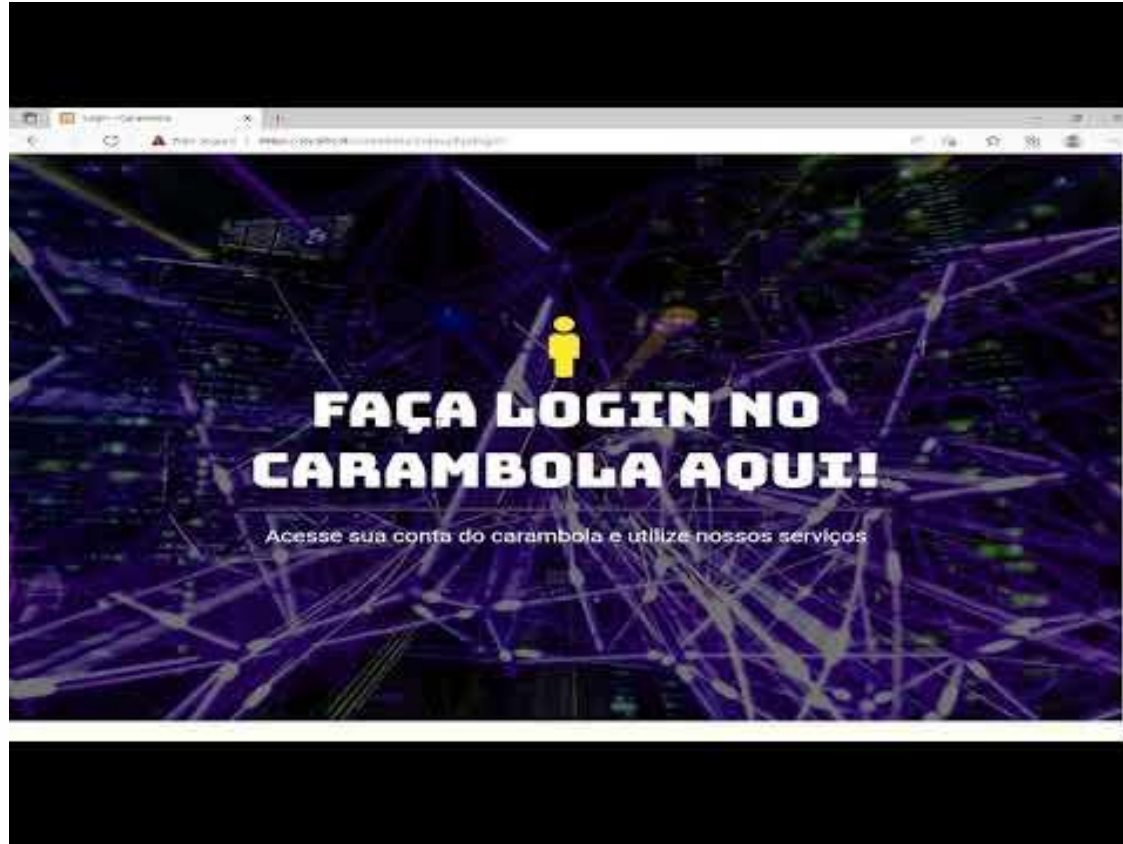


Fonte: Autoria Própria





# MÉTODOS





# CONSIDERAÇÕES FINAIS

Entendemos que o primeiro protótipo do projeto foi concluído. Pretende-se para o próximo semestre trazer melhorias na usabilidade do produto, como a migração para as plataformas mobile, a construção de um banco de dados funcional e o desenvolvimento de um app exclusivo para os estabelecimentos.





**OBRIGADO PELA ATENÇÃO!**



**ARAMBOLA**