

Especificação de Casos de Uso - Reservar Mesa

Projeto Carambola

Breve Descrição: O usuário pode reservar uma mesa, de acordo com que a mesma exista no estabelecimento e esteja disponível para ser reservada pelo usuário e o mesmo tenha certeza que deseja reservar.

Fluxo Principal de Eventos:

1. Sistema verifica que existem mesas disponíveis
2. Sistema informa mesas disponíveis
3. Usuário escolhe uma mesa
4. Sistema pergunta ao usuário se ele tem certeza da reserva
5. Sistema verifica que o usuário tem certeza que deseja reservar a mesa
6. Sistema reserva a mesa
7. Sistema informa que a mesa foi reservada corretamente
8. Caso de uso é encerrado

Fluxo Alternativos de Eventos

- No passo 1 do Fluxo Principal de Eventos o Sistema verifica que não existem mesas disponíveis
 1. Sistema verifica que não existem mesas disponíveis
 2. Sistema informa que não possui mesas disponíveis neste estabelecimento
 3. Caso de uso é encerrado
- No passo 5 do Fluxo Principal de Eventos o Sistema verifica que o usuário não tem certeza se deseja reservar a mesa
 1. Sistema verifica que o usuário não tem certeza se deseja reservar a mesa
 2. Sistema retorna ao passo 2 do Fluxo Principal de Eventos

Diagrama de Atividades:

Diagrama de Atividades - Reservar Mesa

