**WeBiking**

**Enquadramento**

Ciclismo é basicamente uma atividade que usa como meio de locomoção a bicicleta. O ciclismo pode ser competitivo, recreativo e também praticado como forma de atividade física. A prática do ciclismo vem crescendo nos últimos anos, muito devido a facilidade com que podemos adquirir uma bicicleta, tanto comprado uma como alugando. Devido a situação atual do planeta, com o aumento da emissão de CO2 e aquecimento global, muitas pessoas começam a adotar uma vida mais sustentável de modo a preservar o meio ambiente e o quotidiano das futuras gerações. Uma das primeiras medidas tomadas é a adoção de meios de transportes mais sustentáveis e a bicicleta é uma das melhores opções. Muitas pessoas gostam de andar bicicleta, mas a cadencia de companhia faz com que desistam desse hobby sustentável, o que muitas vezes acabam por trocar por uma manhã/tarde no sofá, que não é muito saudável. Com a intenção de mobilidade sustentável procedo a criação de uma aplicação de concentrações de ciclistas para percursos de bicicleta aos fim-de-semanas ou durante a semana.

A ideia era a criação de uma aplicação mobile, onde podemos aceder através de um telemóvel e que consiste na organização de eventos para a prática recreativa do ciclismo. A aplicação iria permitir a escolha dos eventos, os eventos iram ser as voltas de bicicleta, e organizar esses eventos, escolher o percurso (zonas de passagem, hora, dia, local).

Com esta aplicação pretendo uma maior organização dos ciclistas, uma forma de incentivar as pessoas a prática do ciclismo (pessoas que estejam indecisas entre ir ou não ir, por falta de motivação ou de companhia) e criar hábitos saudáveis e sustentáveis.

O publico alvo são pessoas que gostam de andar de bicicleta ou que tenham intenção de ir andar. Esta aplicação foi feita para todas as idades, aconselhando as pessoas que são menores a serem acompanhadas por adultos.

.

**Casos de utilizações**

**Core (1º caso de utilização)**

**Criação de percurso para angariação de participantes para voltas de bicicletas.**

- O utilizador cria uma conta (ou faz login se já tiver conta).

- O utilizador escolhe a opção criar percurso.

- O utilizador escolhe o ponto de partida, pontos de passagem, ponto de chegada, Nº de participantes, dia e hora.

- O utilizador seleciona a opção criar evento.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

**2º Caso de utilização**

**Escolha dos eventos em que se pretende inscrever.**

- O utilizador cria uma conta (ou faz login se já tiver conta).

- O utilizador escolhe a opção de selecionar evento.

- O utilizador visualiza os eventos disponíveis.

- O utilizador escolhe o evento em que se pretende inscrever.

- O utilizador inscreve-se no evento desejado.

**3º Caso de utilização**

**Aluguer bicicletas.**

- Apos os 2 primeiros casos de utilização.

- O participante clica na opção alugar bicicleta .

- O participante escolhe a bicicleta que pretende alugar.

- O participante escolhe um ponto de recolha.

-O participante paga.

**Mockups**

Entrada na aplicação Criação da conta Entrar já com conta criada

Uma imagem com texto, exterior, verde, dispositivo

Descrição gerada automaticamente Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Escolha do modo de utilização Criação dos percursos da aplicação

Uma imagem com texto, verde, exterior, símbolo

Descrição gerada automaticamente Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Escolha dos percursos já criados

Uma imagem com texto, eletrónica, captura de ecrã, símbolo

Descrição gerada automaticamente

Inscrição nos percursos

