





Armadilha

Poder 2

Camufladas em solo de inimigo, pode se tornar um grande problema para o oponente



Poder 5

Veloz, ágio e extremamente bruto, não tem dó com seu oponente e só pensa em guerra.



Pedro Álvares Cabral

Poder 1

Sempre de paletô e gravata, adora formar estratégias táticas para desestabilizar seus oponentes.



Fuzileiros

Poder 4

Essa equipe é capaz de aniquilar qualquer ser, e são especializados em destruir exércitos.



Canhão

Poder 3

Arma extremamente eficaz em campo de batalha, podendo destruir grandes e pequenas estruturas.







