

A associação está presente no código quando se analisa os objetos de cada classe. Não somente possuem a capacidade de existir independente do outro, como também detêm suas identidades separadas. Apesar disso, há a possibilidade, como acontece no código, das classes interagirem entre si, podendo ler e utilizar os dados uma da outra.

No caso do código proposto, a associação está presente quando a relação entre Pessoa e Carro é analisada minuciosamente. A classe Carro detém o atributo `motoristaAtual`, do tipo Pessoa, exibindo o motorista que dirige o modelo naquele instante. Já a classe Pessoa detém o atributo `carrosDirigidos` – uma lista de objetos Carro – representando os carros que a pessoa já dirigiu.

Isso é, um objeto Carro pode estar associado a um objeto Pessoa (o motorista), e um objeto Pessoa pode estar associado a vários objetos Carro (os carros que dirigiu).

Além disso, são definidos métodos para manipular a associação. Por exemplo, a classe Carro possui o método `setMotoristaAtual(Pessoa motorista)`, que permite definir qual objeto Pessoa está dirigindo o carro. A classe Pessoa possui o método `usarCarro(Carro carro)`, que associa a Pessoa ao Carro e o adiciona à lista de carros dirigidos pela pessoa.