RULITO PELÁEZ Y EL MELÓN MUTANTE

El sonido del tren despertó a Rulito Peláez, se asomó por la ventana y allí estaba el Melón Mutante

1.- El melón sube al vagón, Rulito Peláez le lanza una maleta con una aceleración de 1,5m/s2, La maleta tarda 2s en llegar hasta el melón. Calcula la distancia a la que está el melón

2.-El melón esquiva la maleta y sale en busca de Rulito Peláez con una velocidad constante de 6 km/h. Calcula cuanto tiempo tarda en llegar al sitio donde estaba Rulito Peláez

3 - Rulito Peláez huye y se sube al techo del vagón, el tren arranca y tarda 20 s en alcanzar una velocidad de 80km/h. Calcula su aceleración

4 - El melón también sube al techo del vagón pero no puede avanzar porque van a pasar por un túnel de 250 m de largo. Calcula cuanto tiempo tarda el tren en cruzar el túnel si lleva una velocidad constante de 80km/h

5.- El maquinista se da cuenta de lo que pasa y decide parar el tren, si tarda 50 s. Calcula su aceleración

6 .- El tren se detiene sobre un puente sobre un lago. Calcula cuanto espacio recorrió hasta detenerse

7.- El melón y rulito se tiran al lago. Calcula la altura del puente si los dos tardan 3,912s en caer. Dato: la aceleración de caída es g=9,8m/s²

8.- Rulito Peláez sale nadando del lago con una velocidad constante de 4km/h. Si la orilla estaba a 50m, calcula cuanto tiempo estuvo nadando y su velocidad final

9.- El melón cae más lejos de la orilla y también sale nadando pero con una aceleración de 0,1 m/s2 y tarda 48s, calcula la distancia recorrida

10.- Rulito Peláez huye en una moto hacia el Bosque Desierto, que está a 5km, para esconderse, lleva una velocidad constante de 60 km/h, el melón lo persigue en bicicleta, partiendo del reposo con una aceleración de 0,05 m/s2 . Calcula la distancia que recorre el melón mutante si tarda 3s más que Rulito

El ruido del despertador levanta a Rulito Peláez que está sudoroso y sediento, se dirige al frigo, abre la puerta y allí está el melón, desafiante, Rulito Peláez cierra la puerta violentamente y ...

MIHAIL BOBOROLEZ Y EL MELÓN MUTANTE

El sonido del tren despertó a Mihail, se asomó por la ventana y allí estaba el Melón Mutante

1.- El melón sube al vagón, Mihail le lanza una maleta con una aceleración de 1,5m/s2, si el melón está a 10m. Calcula cuanto tiempo estuvo en el aire y su velocidad final.

2.-El melón esquiva la maleta y sale en busca de Mihail con una velocidad constante de 6 km/h. Calcula cuanto tiempo tarda en llegar al sitio donde estaba Mihail

3 - Mihail huye y se sube al techo del vagón, el tren arranca y tarda 20 s en alcanzar una velocidad de 80km/h. Calcula su aceleración y el espacio recorrido

4 - El melón también sube al techo del vagón pero no puede avanzar porque van a pasar por un túnel de 250 m de largo. Calcula cuanto tiempo tarda el tren en cruzar el túnel

5.- El maquinista se da cuenta de lo que pasa y decide parar el tren, si tarda 50 s. Calcula su aceleración y el espacio que recorre

6 .- El tren se detiene en un puente a 75m sobre un lago, el melón se acerca a Mihail, Mihail se deja caer al lago. Calcula la velocidad con la que impactó contra el agua y cuanto tiempo estuvo por el aire

7.- El melón también se tira pero se lanza con una velocidad de 8km/h. Calcula la velocidad con la que impactó contra el agua y cuanto tiempo estuvo por el aire

8.- Mihail sale nadando del lago con una velocidad constante de 4km/h. Si la orilla estaba a 50m, calcula cuanto tiempo estuvo nadando y su velocidad final

9.- El melón cae a 65m de la orilla y también sale nadando pero con una aceleración de 0,1 m/s2, calcula cuanto tiempo estuvo nadando y su velocidad final

10.- Mihail huye en una moto hacia la Montaña Plana para esconderse, lleva una velocidad constante de 60 km/h, 3 s después el melón lo persigue en bicicleta, partiendo del reposo con una aceleración de 0,05 m/s2 Calcula quien llega antes si la Montaña Plana está a 5km.

El ruido del despertador levanta a Mihai que está sudoroso y sediento, se dirige al frigo, abre la puerta y allí está el melón, desafiante, Mihail cierra la puerta violentamente y ...