


# Victor van der Kolk Alvarez

Junior Penetration Tester

 victorvdka.dev@gmail.com

 github/h4ck3df1sh

 tryhackme/h4ck3df1sh

 (+34) 622048011

 linkedin/victorvdka

 hackthebox/h4ck3df1sh

## SOBRE MÍ

Hacker ético que busca una oportunidad para desarrollar sus habilidades dentro del sector.

Centrado en la búsqueda de fallos y vulnerabilidades en sistemas, aplicaciones y sitios web y en la notificación de las distintas formas en que pueden explotarse.

Desarrollo continuo mediante la resolución de entornos simulados en plataformas en línea como hackthebox.

## PROYECTOS

### TÉCNICAS DE APRENDIZAJE PROFUNDO

#### APLICADAS A LOS VIDEOJUEGOS

- Uso y desarrollo de redes neuronales con Python utilizando Tensorflow
- Manejo de APIs públicas y filtrado de datos

### DESARROLLO DE AGENTES INTELIGENTES

- Aplicación de algoritmos de trayectorias/comportamiento en NPCs

### APPS PARA MÓVILES ANDROID

- Aplicaciones táctiles con Java en Android Studio
- Minijuegos de realidad aumentada en Unity

## EXPERIENCIA LABORAL

### ENCARGADO - SNEAKERS IBERIA

11/2021 - 03/2023

- Motivación de equipos
- Planteamiento y fijación de objetivos semanales
- Supervisión de políticas y valores de la marca
- Gestión administrativa de la tienda

### DEPENDIENTE - SNEAKERS IBERIA

06/2021 - 11/2021

- Mejora de habilidades de comunicación con experiencia en ventas y retención de clientes

## PÁGINA WEB

- Web personal utilizando HTML, CSS, JS
- Informes de CTFs ordenados por plataforma

## EDUCACIÓN

### JUNIOR PENETRATION TESTER

Elearn security - 2023

- Realización de pruebas de penetración en aplicaciones web, redes y sistemas, utilizando herramientas como **Metasploit** y **Burp Suite**.
- Experiencia en entornos empresariales **Windows Active Directory**, con habilidades en la gestión de usuarios, grupos, políticas de seguridad y permisos de acceso.

### BOOTCAMP EN CIBERSEGURIDAD

TheBridge - Digital Talent Acelerator 2022 - 2023

- 500 horas de formación teórica y práctica en seguridad informática
- Utilización de las metodologías **Owasp Top 10** y **MITRE ATT&CK**
- Escaneo de aplicaciones y sistemas web con herramientas de código abierto como **Nmap** o **Wfuzz**.
- Análisis de logs, captura de tráfico o volcado de ram utilizando **Splunk**, **Wireshark** o **Volatility**.
- Integración **CI/CD** en proyectos de desarrollo utilizando acciones de github
- Penetración de vulnerabilidades conocidas utilizando técnicas como **SQLI**, **XSS**, **IDOR**, **CRSF** o investigación de exploits públicos y verificados

### VIDEO GAME DESIGN & DEVELOPMENT DEGREE

Universidad Jaume 1, Castellón, 2017 - 2021

- Programación en bash, c#, c++, python y j.
- Uso de bases de datos SQL
- Integración de **APIs** para proyectos personales
- Trabajo en entornos **Linux** y **Windows**
- Protocolos de comunicación entre sistemas