Comenzado el	martes, 26 de diciembre de 2023, 20:36
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 26 de diciembre de 2023, 20:57
Tiempo empleado	20 minutos 20 segundos
Calificación	9,50 de 10,00 (95 %)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00 Relaciona cada tipo de prueba de usuarios con su característica:

Evaluación consistente en definir el orden las acciones que se llevan a cabo para la realización de una tarea.

Evaluación escrita donde se evalúan los aspectos más complejos de la interfaz.

Encuentros donde se aconseja que exista un moderador.

Contactos personalizados con los usuarios.



La respuesta correcta es: Evaluación consistente en definir el orden las acciones que se llevan a cabo para la realización de una tarea. → Diseño de escenarios, Evaluación escrita donde se evalúan los aspectos más complejos de la interfaz. → Encuesta, Encuentros donde se aconseja que exista un moderador. → Reunión, Contactos personalizados con los usuarios. → Entrevista

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿Qué entendemos por usabilidad de una interfaz?

Seleccione una:

- a. Característica de todas las interfaces que combinan texto y elementos visuales.
- b. Proceso de hacerla accesible a personas ciegas.
- d. Forma de diseño de interfaz basada en la superposición de colores.

La respuesta correcta es: Forma de diseñar interfaces más intuitivas, cómodas y sencillas.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00 La usabilidad es un parámetro que cada vez tiene mayor importancia en el desarrollo de software. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

Pregunta 4 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	En los cuadros de diálogo, los mensajes al usuario deben ser lo más técnicos posibles para que la aplicación sea de calidad. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: Verdadero Falso ✓ La respuesta correcta es 'Falso'
_	La respuesta correcta es 1 aiso
Pregunta 5 Parcialmente	El uso inadecuado de color en el diseño de interfaces tiene como consecuencias:
correcta	Seleccione una o más de una:
Se puntúa 0,50 sobre 1,00	☑ a. Incorrecta percepción del mensaje. ✓
	□ b. Ninguna es correcta.
	☑ c. Molestias visuales. ✔
	☑ d. Incomprensión del lenguaje. 🗙
	Las respuestas correctas son: Incorrecta percepción del mensaje., Molestias visuales.
Pregunta 6 Correcta	En el tratamiento del texto en interfaces usables debemos tratar de lograr:
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una o más de una:
	a. Extensión.
	☑ c. Frases positivas. ✓
	☑ d. Lenguaje conciso. ✔
	Las respuestas correctas son: Brevedad., Lenguaje conciso., Frases positivas.
Pregunta 7 Correcta	¿Por qué es tan importante la realimentación en el diseño de interfaces usables?
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una:
	 a. Para que el usuario realice sus acciones en menor tiempo.
	
	c. Para asegurarnos un futuro mantenimiento.
	d. Para aumentar el contraste visual de los elementos de la aplicación.

Pregunta 4

La respuesta correcta es: Para que el usuario esté permanentemente informado del estado de sus acciones.

Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una:
	○ a. ISO 2254.
	○ c. ISO 9126.
	○ d. ISO 14915.
	La respuesta correcta es: ISO 9241.
Pregunta 9 Correcta	¿En qué regla de diseño de presentación de datos en la interfaz se organiza el espacio por áreas según su función?
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una:
	a. Equilibrado.
	○ b. Balanceado.
	c. En ninguno de los anteriores.
	■ d. Enrejillado
	La respuesta correcta es: Enrejillado
Pregunta 10 Correcta	La norma <u>ISO</u> 9241 se refiere a la usabilidad centrada en los requerimientos del producto. ¿Verdadero o falso?
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	Seleccione una:
	○ Verdadero
	Falso ✓

La norma <u>ISO</u> que trata sobre la usabilidad centrada en la calidad de su uso es:

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta