

A. ESTACIONAMENTO-BOSQUE

O estacionamento existente é redesenhado incorporado novas vagas. Se incorpora uma praça com um pavimento unificado, da maior qualidade ao entorno, estimulando o acesso com perspectiva do novo edifício do CEF. Vegetação arbórea local é introduzida para reduzir o impacto dos automóveis, dando lugar a uma estratégia híbrida: praça – estacionamento – bosque.

B. PAVILHÃO DE AULAS

Pavilhão de lógica modular se organiza entorno de um hall emblemático de triplo altura demarcando o acesso. No pavimento térreo área administrativa e de convivência dos funcionários divide o espaço com de "varanda" coberta que abriga bicicletário e de convivência - estares públicos, voltados para estacionamento. Nos demais pavimentos foram acomodados programa voltado para ensino: salas de aulas, laboratórios, bibliotecas e módulos de sanitário.

C. PÁTIO PAISAGEM

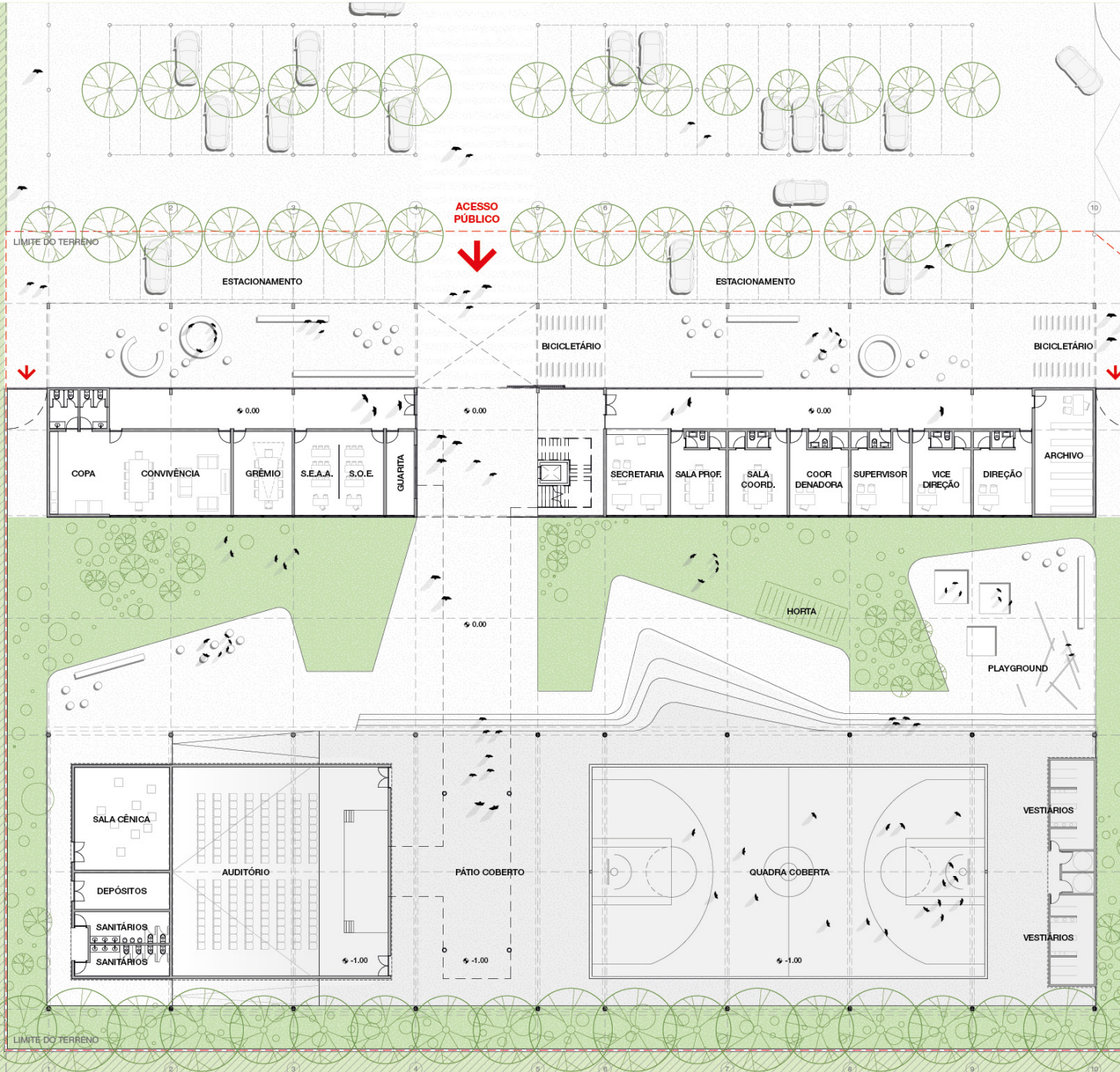
As ordens naturais se dispõem para gerar ambientes de escalas apropriadas que promovam o jogo, o intercâmbio e diálogo entre os usuários - alunos. A utilização da vegetação nativa cria cenários educativos possibilitadores de eventos.

D. PAVILHÃO DE EVENTOS

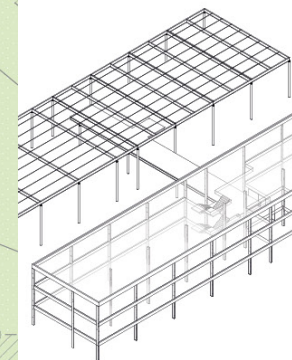
Grande espaço coberto destinado a atividades sociais protegido das intempéries. No pavimento térreo a quadra para atividades esportivas e de eventos divide espaço com auditório para 150 pessoas contido num volume menor. A conexão entre pavilhão das aulas com de eventos acontece junto ao acesso do auditório fazendo as vezes de foyer para eventos no auditório. No pavimento superior a passarela conecta os dois pavilhões (ensino e de eventos) evidenciando este eixo de acesso para refeitório sob o volume do auditório. O conjunto é estimulante pois abriga num único ambiente área desportiva e lazer.

E. CAPÃO DE MATO

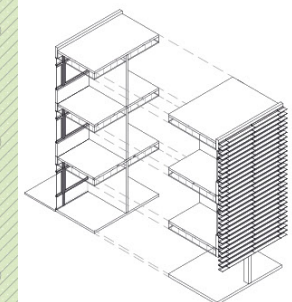
Área de reflorestamento com vegetação nativa.



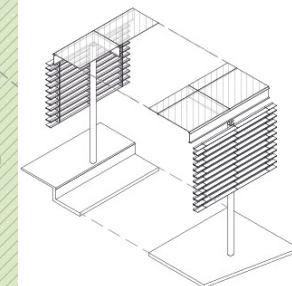
ESQUEMA ESTRUTURAL



DETALHE ESTRUTURA ZOOM 1



DETALHE ESTRUTURA ZOOM 2



PLANTA NÍVEL TÉRREO
Escala 1:300