



Certified Tech  
Developer

The Ultimate Degree

## Back End I

# Ejercicio con profesor: patrón facade

## Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **Facade** según el siguiente enunciado:

## Enunciado

Supongamos que tenemos que programar un sistema de cálculo de descuento en un supermercado.

Hay descuentos acumulables (se suman los porcentajes) según:

- Por **tarjeta**: si es del banco Star Bank tiene un 20% de descuento extra.
- Por **tipo de producto**: las latas tienen un 10% de descuento.
- Por **cantidad**: si compran más de 12 hay un descuento del 15%.

Cada política de descuento está implementada en una API diferente:

1. ApiTarjeta: **int descuento(Tarjeta)**
2. ApiProducto: **int descuento(Producto)**
3. ApiCantidad: **int descuento(cantidad)**



Por lo cual se implementará una fachada que permita exponer el cálculo de descuento de alto nivel que utilice las diferentes api.

Hay que modelar también las clases:

- **Producto:** **nombre** String y **tipo** String
- **Tarjeta:** **número** String y **banco** String

Utilizando el patrón Facade se quiere hacer una fachada que permita simplificar el **cálculo de descuento** con producto, tarjeta y cantidad como parámetros.

**¡Muchos éxitos!**