



Back End I

## **Patrón Proxy**

## **Objetivo**

Realizar el diagrama UML y programar en Java, implementando patrón Proxy, según el siguiente enunciado. A tener en cuenta:

- Ejercicio individual
- Nivel de complejidad: intermedio 🔥 🔥



## **Enunciado**

El servicio de Spotify pago permite descargar canciones para escuchar offline. Cuando un usuario solicita descargar una canción, el servicio de Spotify comprueba si es un usuario premium, para darle acceso a esta funcionalidad. Los usuarios tienen un identificador y un Enum con el tipo de usuario ("Free", "Premium").

Implementar una clase servicioDescarga que permita descargar una canción y mediante el patrón proxy comprobar si es posible hacerlo.

Crear los casos de prueba necesarios para garantizar la calidad del método descargar().

¡Muchos éxitos!