### node的事件方法讲讲看

emitter.addListener(eventName, listener) //emitter添加监听器

emitter.emit(eventName[, ...args]) //emitter发出事件

emitter.on(eventName, listener) //emitter绑定监听器

emitter.removeListener(eventName, listener) //移除监听器

### node的特性，适合处理什么场景

Node.js借助事件驱动，非阻塞I/O模型变得轻量和高效，非常适合运行在分布式设备的数据密集型实时应用。

### Nodejs事件轮询(借助libuv这个库实现)

顺序

process.nextTick

setTimeout()

setImmediate()

事件轮询六个阶段：

1. timers**定时器阶段**：计时和执行到点的定时器回调函数
2. Pending callbacks某些**系统操作的回调函数**
3. Idle、prepare**准备工作**
4. Poll轮询阶段、**轮询队列**

如果轮询队列不为空，依次同步取出轮训队列中第一个回调函数，直到轮训队列为空或到达系统最大限制

如果轮询队列为空

如果之前设置过setImmediate函数，直接**进入下一个check阶段**

如果之前没有设置过setImmediate函数，在**当前poll阶段等待**

直到轮询队列添加回调函数，就去第一个情况执行

如果定时器到点了，也会去下一个阶段

1. **check阶段**

执行setImmediate设置的回调函数

1. close callbacks**关闭阶段**

执行close时间回调函数

Ps：process.nextTick能在任意阶段优先执行

### 你有用到Express,讲讲Express

Express 是一个简洁而灵活的 node.js Web应用框架, 提供了一系列强大特性帮助你创建各种 Web 应用，和丰富的 HTTP 工具。

### promise的状态有那些

等待(pending)、已完成(fulfilled)、已拒绝(rejected)

### 数组移除第一个元素的方法有哪些？

splice和shift等