### 设计模式：单例，工厂，发布订阅

单例模式：在它的核心结构中值包含一个被称为单例的特殊类。一个类只有一个实例，**即一个类只有一个对象实例。**

工厂模式：在创建对象时**不会对客户端暴露创建逻辑**，并且是通过**使用一个共同的接口**来指向新创建的对象。

发布订阅模式：在[软件架构](https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%9E%B6%E6%9E%84" \t "https://www.nowcoder.com/tutorial/96/_blank)中，发布订阅是一种[消息](https://baike.baidu.com/item/%E6%B6%88%E6%81%AF" \t "https://www.nowcoder.com/tutorial/96/_blank)[范式](https://baike.baidu.com/item/%E8%8C%83%E5%BC%8F" \t "https://www.nowcoder.com/tutorial/96/_blank)，消息的发送者（称为发布者）不会将消息直接发送给特定的接收者（称为订阅者）。而是**将发布的消息分为不同的类别**，无需了解哪些订阅者（如果有的话）可能存在。同样的，**订阅者可以表达对一个或多个类别的兴趣**，**只接收感兴趣的消息，无需了解哪些发布者**（如果有的话）存在。

### 看过一些设计模式的书？你觉得设计模式怎么样？

JS中常用的设计模式中，我最常用的是**装饰者模式**，在不改变元对象的基础上，对这个对象进行包装和拓展（包括添加属性和方法），从而使这个对象可以有更复杂的功能。