

Victor Zhou

Paris | victorzhou18@gmail.com | 06 58 61 29 59

victorzhou-vz.github.io | linkedin.com/in/-victor-zhou | github.com/victorzhou-vz

Étudiant en deuxième année d'école d'ingénieurs à Polytech Sorbonne en spécialité maths appliquées et informatique, je suis à la recherche d'un **stage de 4 mois en Data Science**. Motivé et curieux de développer de nouvelles compétences, je suis ouvert à toutes propositions.

Education

Polytech Sorbonne , Sorbonne Université (Paris, FRANCE)	2024 – 2027
• Diplôme d'ingénieur en spécialité Maths appliquées et Informatique	
Polytech Sorbonne , Sorbonne Université (Paris, FRANCE)	2022 – 2024
• Cycle préparatoire intégré, Peip	

Experience

Assistant de recherche , LIP6 - CNRS - Sorbonne Université, Paris	Mai 2025 – Août 2025
• Implémentation d'un algorithme en Go permettant l'émergence de hubs dans des réseaux P2P	
• Expérimentations et automatisation sur des environnements simulés et réels pour évaluer la stabilité et l'efficacité de l'algorithme sous diverses configurations (nombre de nœuds, nombre de hubs, déconnexion des hubs, etc.) : convergence rapide des hubs, en moyenne au bout de 4 cycles	
• Analyse des métriques de performance (%CPU, CPU Time, Mémoire allouée), démontrant l'impact de l'algorithme sur l'utilisation des ressources : consommation 2X supérieure pour les hubs	
Projet académique, Étude de l'évolution du paludisme , Polytech Sorbonne, Paris	Mars 2025 – Mai 2025
• Analyse mathématique d'un modèle non linéaire (système différentiel à deux variables) modélisant la transmission du paludisme, avec identification des points d'équilibre et étude de la stabilité	
• Implémentation en Python et comparaison de méthodes numériques (Euler explicite/implicite, Runge-Kutta 4)	
• Application et interprétation avec des données réelles issues de l'OMS. Analyse des résultats visant à formuler des recommandations de santé publique, stratégie de vaccination	
Projet académique, Tetris multijoueur en réseau , Polytech Sorbonne, Paris	Déc 2024 – Jan 2025
• Implémentation en C du jeu Tetris en réseau basé sur une architecture de type client-serveur	
• Utilisation des protocoles TCP et UDP et automatisation de la compilation avec un makefile	

Compétences

Langages: Python, C, C++, Go, SQL, R, Assembleur RISC-V, Bash

Outils/Techonlogies: Git/GitHub, GitLab, Makefile, Docker, VS Code, Jupyter Notebook, LaTeX, Linux

Langues: Français (natif) Anglais (B2), Chinois (A2)

Centres d'intérêts

Membre Bureau des Sports , Polytech Sorbonne - Sorbonne Université, Paris	Sept 2024 – Août 2025
• Organisation d'événements sportifs, travail en équipe et autonomie	
Football en Club , Gazelec Bourges Football, Bourges	Août 2010 – Août 2022
• Esprit d'équipe, discipline et rigueur	
• Pensée stratégique, analytique et capacité d'adaptation	
Veille sur les nouvelles technologies, l'IA, la data science et l'économie	
Jeu d'échecs	
Voyage, découverte de nouvelles cultures	