



Atividade Prática 02

Descrição: Implemente uma função chamada **renomear** que recebe como parâmetro uma lista de strings. A última string dessa lista representa um prefixo e as demais strings representam nomes de arquivos. Por exemplo:

\$./renomear arquivo1.txt arquivo2.txt arquivo3.txt prefix

O comando acima deve renomear todos os arquivos da seguinte forma: **prefixarquivo1.txt**, **prefixarquivo2.txt** e **prefixarquivo3.txt**.

Para realizar essa tarefa, seu código deve executar as seguintes etapas:

1. Criar um processo para cada arquivo;
2. Cada processo deve abrir um arquivo:
 - Criar um novo arquivo usando o prefixo e nome original do arquivo;
 - Ler cada linha do arquivo original;
 - Escrever cada linha lido no novo arquivo;
 - Fechar todos os arquivos abertos, ao final da leitura;
 - Deletar o arquivo anterior.

O código precisa ser implementado em C e devem ser utilizadas funções para manipulação de arquivo. Não é permitido usar a função **system()** para executar comandos do shell.

Exemplo:

```
~$ ls
arquivo1.txt arquivo2.txt arquivo3.txt

~$ ./renomear arquivo1.txt arquivo2.txt arquivo3.txt prefix-
~$ ls
prefix-arquivo1.txt prefix-arquivo2.txt prefix-arquivo3.txt
```

A submissão das atividades deve ser realizada via moodle, usando um arquivo compactado contendo:

- códigos em C
- README (explicando como compilar o código)

Data de entrega: 26/04/2016 (não serão aceitos trabalhos após essa data)

Linguagem: C

SO de teste: Linux

Distribuição da nota: 20% apresentação + 80% código

Total de integrantes: INDIVIDUAL

Sobre apresentação: NÃO SERÁ NECESSÁRIA APRESENTAÇÃO.