**Plano de Gerência de Configuração**

**Super IzMaario World**

**Versão 0.1**

**Versões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Responsável** |
| 0.1 | 01/08/2020 | Definição inicial das ferramentas e organização de arquivos e pastas no diretório da nuvem. | Victor |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Descrição do projeto**

Esse projeto vai desenvolver uma versão do clássico jogo da Nintendo, Super Mario World. Uma versão voltada ao humor, trazendo memes e temáticas mais atuais à esse remake, mas sem perder as características e jogabilidade do queridinho da Nintendo.

**Descrição do documento**

O documento de plano de gerência de configuração descreve quais são as ferramentas e quais são os softwares que será utilizado na construção, e também descreve a nomenclatura e organização as pastas e artefatos do projeto.

**Versão de ferramentas**

**- Eclipse** IDE 2020-06

- **Java 1.8.0**\_261 (jdk-8u261-windows-x64)

- **Word** 2019 (Para documentação)

- **Adobe** **Photoshop** 2020

- **Astah UML** 8.2.0/b743f7

**Organização de pastas e arquivos no github (**<https://github.com/victxr/superizmaarioworld>**)**

**SuperIzMaarioWorld**

* Readme.md: Documento descritivo do repositório.
* **Documentos:** pasta documentos oficiais tais com esse plano de gerencia, plano de projeto, etc.
* **Assets:** pasta para projetos .psd, etc.
* **Referências:** links para materiais de estudo, fotos de quadro com ideias, imagens de outros projetos parecidos.