Penguen

O jogo se passa no Polo Sul e uma colônia de pinguins estão em perigo após o descolamento das placas de gelos, com isto precisam fugir dos animais predadores se mantendo em cima dos blocos de gelos.

Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente com confiança baixaUma imagem contendo Seta

Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo lego, mesa, barco

Descrição gerada automaticamente

Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem contendo Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente

Público-Alvo: infantojuvenil e adultos

Gênero: clicker e casual

Referencias de Landing Page:

1. <https://dribbble.com/shots/17146749-NiftyNafty-NFT-Landing-Page> - Transições e roadmap
2. <https://dribbble.com/shots/18053004-Dain-Town-Web-Landing-Page-With-Illustrations> - Transições
3. <https://www.behance.net/gallery/202402631/Game-Website?tracking_source=search_projects|game+landing+page&l=1->disposição
4. <https://www.behance.net/gallery/178724943/Sea-of-Stars-Video-Game-Landing-Page?tracking_source=search_projects|game+landing+page&l=97> – disposição das áreas e área dos personagens

Gráfico, Gráfico de barras

Descrição gerada automaticamente

Paletas de cores:

1. Corante índigo
2. Azure (WEB)
3. Wengué
4. Fumaça Branca
5. Azul Polinésio

Áreas que seria interessante ter:

- Home

- Galeria com imagens do jogo

- Personagens

-Roadmap (mapa de fases)

- Gameplay

Itens que devem ser armazenados no Game:

- Pontuação (score)

- Moedas

Grupo: Antonio, Dayzza, Heloísa, Yasmin.