

Desarrollo Final Aplicación Móvil

Victor Daniel Cortés Restrepo

Coursera.org

Universidad Autónoma de México

2017 - 03 - 19

1. Nombre del proyecto

ExpertSurvey

2. Planteamiento del problema

Todas las empresas, entidades u organizaciones, buscan diferentes maneras para realizar análisis sobre los datos internos y de los generados por los procesos no internos que hacen parte de su flujo de negocio.

Existen muchos elementos de hardware y software que permiten la captura de datos, sin embargo, una empresa tiene requerimientos específicos, para determinar cuáles de estos datos son esenciales; se han desarrollado metodologías que ayudan a establecerlos, asumiendo los diferentes enfoques, ya sean cualitativos y/o cuantitativos de los mismos.

La herramientas fundamental por excelencia para generar el enfoque de los datos a capturar es la Encuesta.

3. Datos que evidencien la problemática

FUENTE	DESCRIPCIÓN FUENTE	URL
El heraldo	Periodico Colombiano.	https://www.elheraldo.co/economia/la-importancia-de-hacer-una-encuesta-236595
Dialnet	Portal integrador de recursos como revistas, libros, tesis, tratándose de una de las principales bases de datos de	https://dialnet.unirioja.es/download/articulo/2880937.pdf

	<p>contenidos hispanos. Facilita además, el acceso a numerosos contenidos a texto completo.</p>	
mat.uson	<p>Departamento de Matemáticas de la Universidad de Sonora en México.</p>	<p>http://www.estadistica.mat.uson.mx/Material/queesunaencuesta.pdf</p>

4. Requerimientos para crear la aplicación

- Público objetivo:

Empresas que necesiten realizar encuestas y apoyarse en la información capturada por medio de las misma para la toma de decisiones.

- Elementos que pueden ser útiles en la funcionalidad:

Tipo	Nombre
Entorno de desarrollo	Android Studio
Data Base	SQLite
Librería	cardview v7
Librería	recyclerview v7
Librería	Design

- Elementos que pueden ser útiles en el diseño

Tipo	Nombre
Data Modeler	SQL Developer Data Modeler
Wireframing	mockflow
Elementos gráficos	Icons8
Material design	materialpalette
Creador de logos	Logo Maker Plus

5. Solución del problema

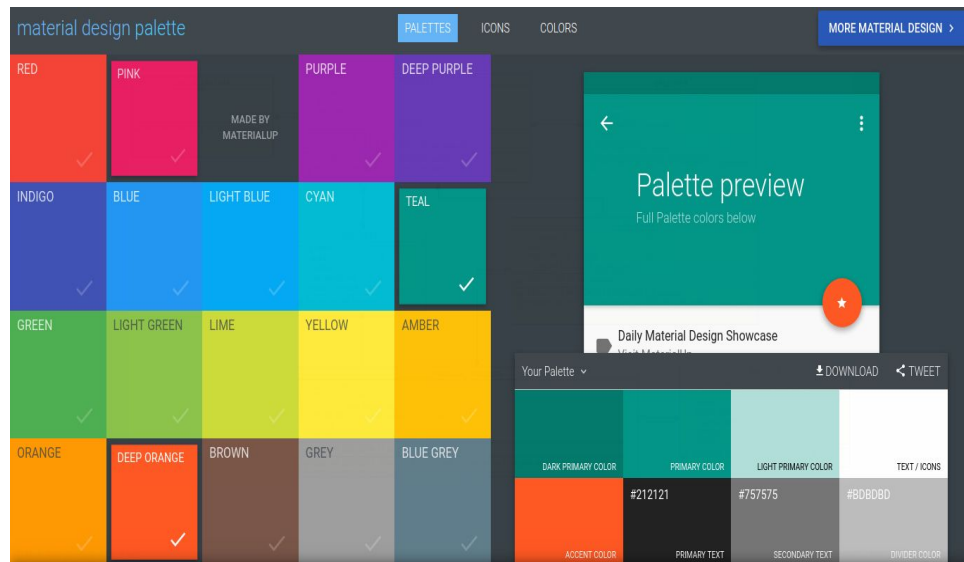
Diseñar una app móvil que permita la diligenciación de encuestas, persistiendo las respuestas de las mismas para posteriormente permitir el acceso a los datos obtenidos y puedan ser analizados, lo que permitirá tener un soporte para la toma de diferentes decisiones a nivel interno en cualquier empresa.

6. Seguimiento a la aplicación

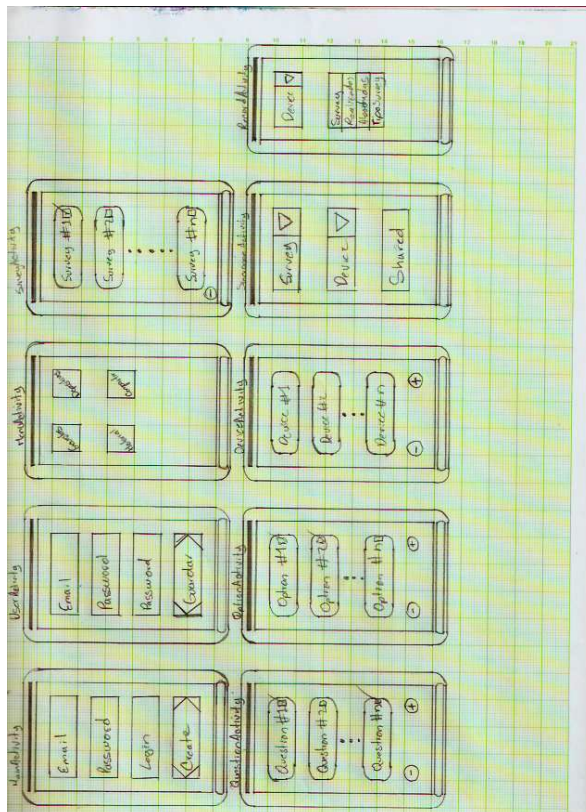
6.1. Logotipo de la aplicación



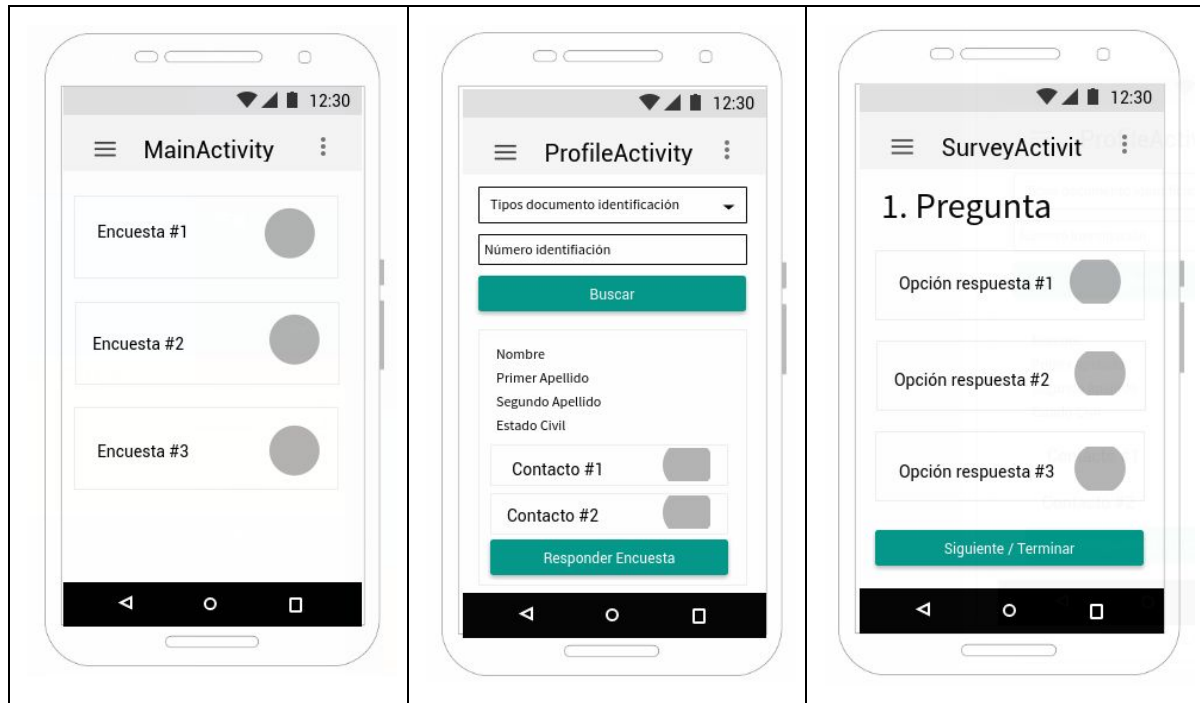
6.2. Combinación de colores



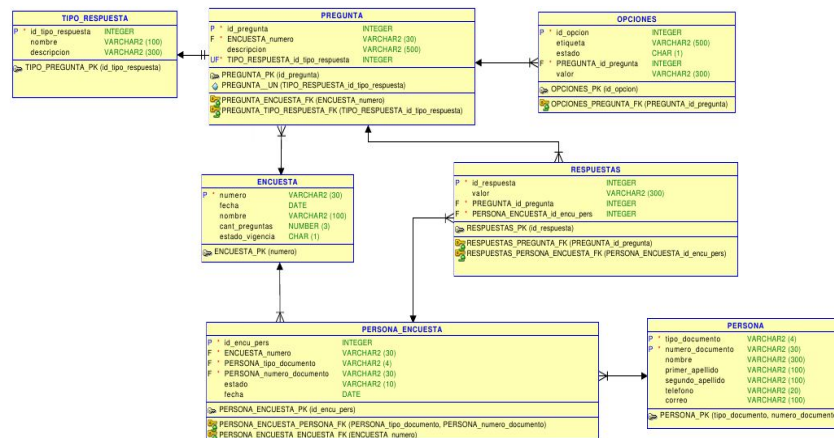
6.3. Maquetación manual



6.4. Maquetación mockflow



6.5. Base de datos



6.5. Usuarios

TIPO DOCUMENTO	NÚMERO DOCUMENTO
Cédula de extranjería	594372
Cédula de ciudadanía	52069137