



Variables Aleatorias y Gráficos_

Sesión Presencial 1



Alcances de la unidad asignada

- Hacer uso de métodos de pandas para segmentar columnas y filas.
- Hacer uso de los métodos iterrows e iteritems para implementar loops en pandas.
- Implementar enumerate en loops.
- Conocer las convenciones y principios rectores de la visualización de gráficos.
- Conocer las principales convenciones en la visualización de resultados en histogramas, gráficos de punto y barras.
- Generar simulaciones de la distribución normal y
- Conocer las principales aplicaciones de las distribuciones.
- Calcular e interpretar puntajes z
- Describir la Ley de los Grandes Números y Teorema del Límite Central y su importancia en la inferencia estadística.



Activación de Conceptos

- En la unidad anterior aprendimos sobre probabilidades y flexibilizar nuestro flujo con funciones.
- ¡Pongamos a prueba nuestros conocimientos!



¿Cómo cargamos la librería de gráficos en Python?

- from matplotlib import pyplot
- import matplotlib.pylab
- Pkg.use("matplotlib")
- import matplotlib.pyplot as plt



Si tenemos la siguiente tabla llamada df, ¿Cómo seleccionamos la cuarta columna?

i	a1	a2	а3
0	1	2	56
1	2	4	23
2	3	6	67
3	4	8	34
4	5	10	6
5	6	12	6

- df[3]
- df.index(3)
- df.loc[3,:]
- df[,:3]



Con la misma tabla, ¿Cómo seleccionamos la columna a2?

i	a1	a2	а3
0	1	2	56
1	2	4	23
2	3	6	67
3	4	8	34
4	5	10	6
5	6	12	6

- odf.loc[:, 'a2']
- df.slice['a2']
- df[3:,]
- df.column('a2')

Con la misma tabla deseamos obtener la observación 56, ¿Cómo accedemos a ella?

i	a1	a2	а3
0	1	2	56
1	2	4	23
2	3	6	67
3	4	8	34
4	5	10	6
5	6	12	6

- odf.iloc[:, 'a2']
- df.loc[0, 'a2']
- odf[3:'a3']
- odf.loc[0, 'a3']



Queremos una función que al ingresar un nombre, nos salude. ¿Cuál de las siguientes es la correcta?

```
A
saludar <- function(name) {
    print(paste("hola", name))
}
B

def saludar(name):
    print("hola", name)

C

def saludar(name)
    print("Hola", name)
end

D

def saludar(name)
    print "hola", name</pre>
```



¿Cuál es el resultado de la siguiente función?

```
def funcion(x = 5):
    for i in range(5):
        print(i * 2)

funcion()
```

- Unalista con 0, 2, 4, 6, 8
- Nada, falta definir un argumento en la función.
- Una lista con 2, 4, 6, 8, 10



Histogramas

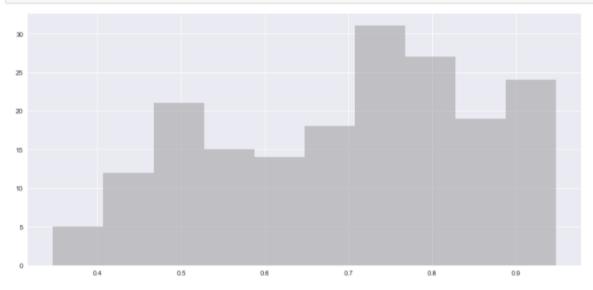


¿Qué son y para qué sirven?

- Es la representación empírica de una variable.
- Permite visualizar cómo se comporta una variable. Por lo general se utilizan para las variables contínuas.
- Se generan mediante plt.hist.
- Por defecto miden la frecuencia de casos entre cierto rango, que se llaman bins.



```
In [2]: # vamos a eliminar los datos perdidos en la columna undp_hdi con dropna()
    hdi_dropna = df['undp_hdi'].dropna()
    _,_ = plt.subplots(figsize = (15,7));
    plt.hist(hdi_dropna, color='grey', alpha=.4);
```



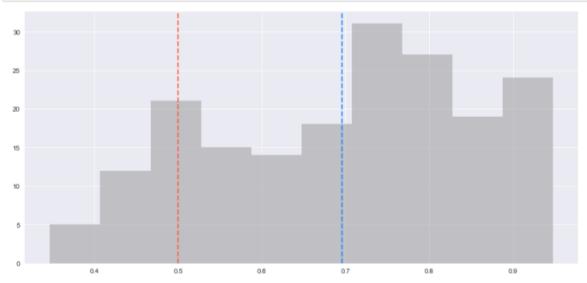


${\tt matplotlib}$

- Al ejecutar el comando plt.hist(), realizamos nuestro primer gráfico utilizando matplotlib.pyplot.
- Con ello generamos implícitamente iniciamos un objeto Figure.
- Si realizamos más funciones plt. dentro de un mismo chunk, estaremos añadiendo o modificando información sobre el mismo gráfico.



```
In [3]: #guardemos la media en un objeto
    hdi_mean = hdi_dropna.mean()
    _,_ = plt.subplots(figsize = (15,7));
    plt.hist(hdi_dropna, color='grey', alpha=.4)
    plt.axvline(hdi_mean, color='dodgerblue', linestyle='--', lw=2)
    plt.axvline(0.5, color='tomato', linestyle='--', lw=2);
```





Variables Aleatorias Continuas



¿Qué son?

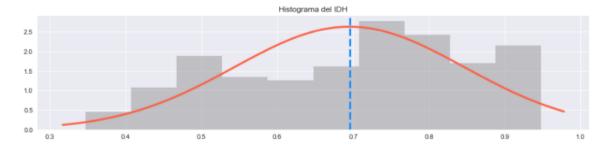
- Sirven para definir los posibles valores de una variable dado una distribución probabilística.
- Las variables aleatorias contínuas son aquellas donde el fenómeno empírico se mide en un rango de valores contínuos.
- La más conocida es la distribución normal, que representan fenómeno como altura, peso, y CI de una población:
 - Depende de la media y varianza.



```
In [4]:
    __,_ = plt.subplots(figsize = (15,7))
    plt.subplot(2,1,1)
    plt.hist(hdi_dropna, color='grey', alpha=.4, normed=True)
    x_min, x_max = plt.xlim()
    x_axis = np.linspace(x_min, x_max, 100)
    plt.plot(x_axis, stats.norm.pdf(x_axis, 0.695, np.sqrt(0.023)), color='tomato', lw=3)
    plt.axvline(hdi_dropna.mean(), color='dodgerblue', linestyle='--', lw=3)
    plt.title("Histograma del IDH")
    ...

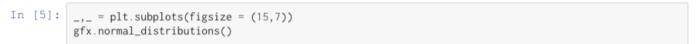
/Users/veterok/anaconda3/lib/python3.6/site-packages/matplotlib/axes/_
    axes.py:6521: MatplotlibDeprecationWarning:
    The 'normed' kwarg was deprecated in Matplotlib 2.1 and will be remove d in 3.1. Use 'density' instead.
        alternative="'density'", removal="3.1")
```

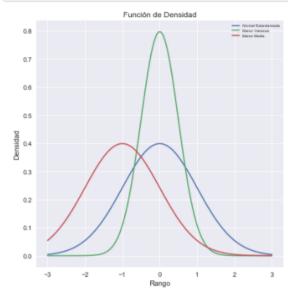
Out[4]: Ellipsis

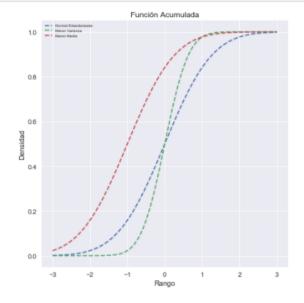




¿Qué pasa al modificar los parámetros de nuestra distribución normal?









Gráficos de Barras

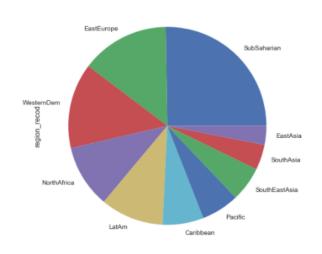


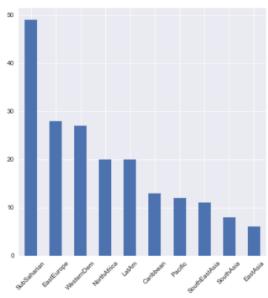
¿Qué buscan representar?

- Muchas veces los números de nuestras variables representan categorías, por lo que su orden no es explícito y requiere ser definido por el investigador.
- Los gráficos de barra permiten evaluar de manera global cuál es la categoría dominante y facilitar la comparación entre categorías.



```
In [6]:
    _,_ = plt.subplots(figsize = (15,7))
    plt.subplot(1,2,1)
    hdi_group.region_recod.value_counts().plot(kind='pie')
    plt.subplot(1,2,2)
    hdi_group.region_recod.value_counts().plot(kind='bar')
    plt.xticks(rotation = 45);
```







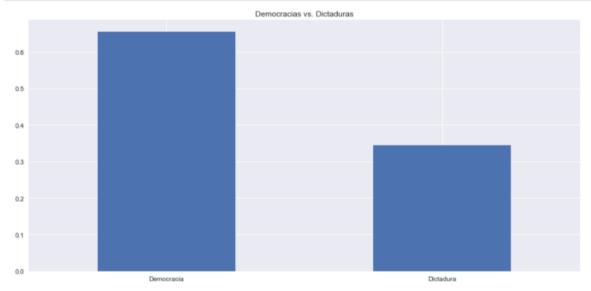
Variables Aleatorias Discretas



Aproximando el comportamiento de categorías

- Cuando realizamos un juicio probabilístico, utilizamos de forma implícita una distribución **Bernoulli**. Las probabilidades se representan como:
 - Éxito: p
 - Fracaso: q = (1 p)
- Por si misma, Bernoulli hace referencia a un solo evento. Generalmente estamos interesados en la suma de una serie de ensayo Bernoulli. Esta suma se conoce como variables binomiales.

```
In [7]:
    __,_ = plt.subplots(figsize = (15,7))
    df['democracies'] = np.where(df['gol_inst'] <= 2, 'Democracia', 'Dictadura')
    df['democracies'].value_counts('%').plot(kind='bar')
    plt.title('Democracias vs. Dictaduras')
    plt.xticks(rotation = 0);</pre>
```







Suma de ensayos Bernoulli

- Lanzar una moneda al azar y esperar que sea sello es un ensayo de Bernoulli.
- Si repetimos 10 veces éste experimento y sumamos la cantidad de sellos, obtendremos una variable binomial.
- Una variable Binomial depende de los parámetros n (cantidad de casos) y p (probabilidad del suceso).

