

PROGRAMOZÁS 6. előadás

Horváth Győző, Horváth Gyula, Szlávi Péter

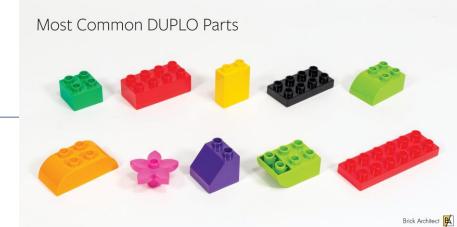


Ismétlés



Programozási minták

- 1. Összegzés
- 2. Megszámolás
- 3. Maximumkiválasztás
 - a. Minimumkiválasztás
- 4. Feltételes maximumkeresés
- 5. Keresés
- 6. Eldöntés
 - a. Mind eldöntés
- 7. Kiválasztás
- 8. Másolás
- 9. Kiválogatás







Függvények

- Függvények szerepe
 - Részfeladatok csoportosítása (alprogram)
 - Általánosítás (paraméterekkel)

Programtranszformációk





Cél, szerkezet...

Az algoritmus ekvivalens átalakítása, melynek célja

- hatékonyabbra írás
- egyszerűsítés
- megvalósíthatóság

Szerkezete:

- algoritmus₁, algoritmus₂
- feltétel

Állítás:

Ha feltétel teljesül, akkor algoritmus₁ ≈_{szemantikusan} algoritmus₂

Vö. Programozási tétel szerkezetével!

- specifikáció
- algoritmus

Vö. Programozási tétel állításával!

Ha a specifikáció beli Ef a bemeneti adatokra teljesül, akkor az algoritmus végrehajtása után az Uf teljesül.



Maximumkiválasztás:

Bevezető példa

Távolság

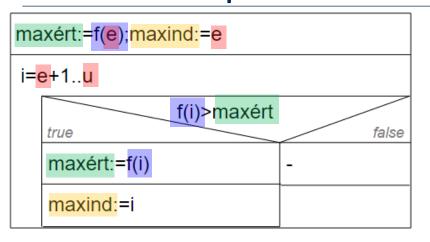
Melyik az <mark>origótól legmesszebb</mark> levő mP pont (p∈Pont[1..n], Pont=X×Y)

```
Be: e∈Z, u∈Z
                                                Be: n \in \mathbb{N}, p \in Pont[1..n],
                                                      Pont=X \times Y, X,Y=R
                                                Ki: mP∈N
Ki: maxind∈Z, maxért∈H
                                                Ef: n>0
Ef: e<=u
                                                Uf: mP∈[1..n] és
Uf: maxind∈[e..u] és
                                                      \forall i \in [1..n]:(
     \forall i \in [e..u]: (f(maxind)) = f(i) és
                                                        \sqrt{p[mP]. x^2 + p[mP]. y^2} >=
     maxért=f(maxind)
                                                        \sqrt{p[i].x^2 + p[i].y^2} ) és
                                                      maxért = \sqrt{p[mP].x^2 + p[mP].y^2}
Rövidítve:
                                                Rövidítve:
Uf: (maxind, maxért)=
                                                Uf: (mP,)=
                        MAX(i=e..u,f(i))
                                                            MAX(i=1..., \sqrt{p[i]}.x^2 + p[i].y^2)
```

```
Be: e∈Z, u∈Z
                                             Be: n \in \mathbb{N}, p \in Pont[1..n],
                                                  Pont=X \times Y, X,Y=R
                                             Ki: mP∈N
Ki: maxind∈Z, maxért∈H
                                             Ef: n>0
Ef: e<=u
                                             Uf: mP∈[1..n] és
Uf: maxind∈[e..u] és
                                                  ∀i∈[1..n]:(
    \forall i \in [e..u]: (f(maxind)) = f(i) és
                                                    \sqrt{p[mP]}.x^2 + p[mP].y^2 >=
     maxért=f(maxind)
                                                     \sqrt{p[i]}.x^2 + p[i].y^2 ) és
                                                  maxért = \sqrt{p[mP].x^2 + p[mP].y^2}
Rövidítve:
                                             Rövidítve:
Uf: (maxind, maxért)=
                                             Uf: (mP,)=
                      MAX(i=e..u,f(i))
                                                        MAX(i=1..n,\sqrt{p[i].x^2+p[i].y^2})
                            maxind, maxért
                                               ~ mP, maxért
Visszavezetés:
                            e..u
                                                    1..n
```

 $\sqrt{p[i]} \cdot x^2 + p[i] \cdot y^2$

f(i)



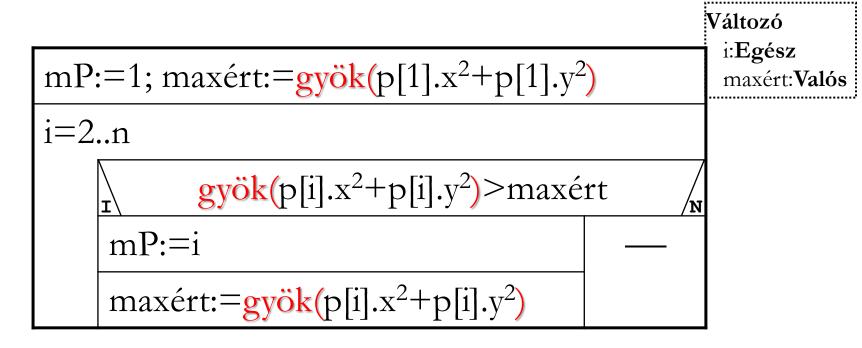
Négyzetgyök függvény

Változó

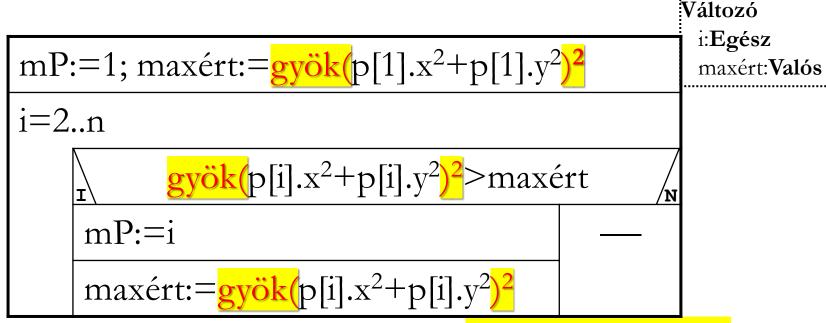
i:Egész

maxért: Valós

```
mP:=1; max\'ert:=gy\"ek(p[1].x^2+p[1].y^2)
i=2..n
gy\"ok(p[i].x^2+p[i].y^2)>max\'ert
mP:=i
max\'ert:=gy\"ok(p[i].x^2+p[i].y^2)
```



A gyök függvényt tartalmazó kifejezéseket emeljük négyzetre!

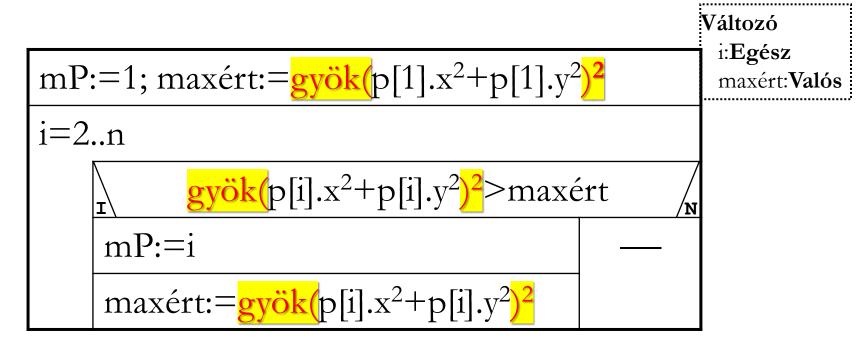


A maxért jelentését újrafogalmaztuk: legyen a távolságnégyzetek maximuma! Így kap értéket a 2 értékadásban.

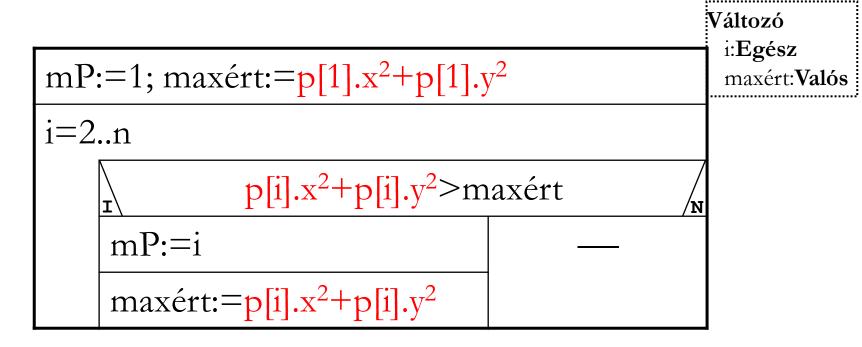
Ez legális mivel, 0≤a≤b → a²≤b², ezért a feltételben szereplő reláció szemantikusan változatlan marad.

A maxért nem kimeneti adat, így a specifikációt sem sérti.



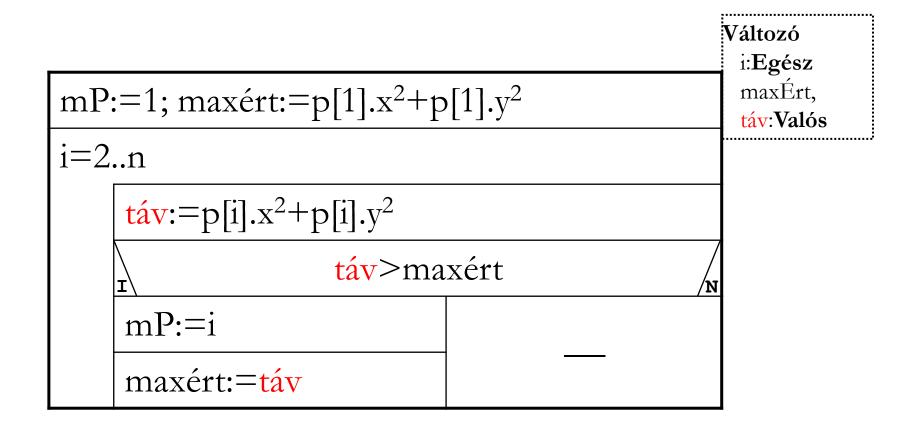


A négyzetre emelés és gyökvonás egymás inverzei, tehát kiejtik egymást, és gyök(A)<gyök(B) \rightarrow A<B, miatt a feltétel szemantikusan változatlan.



Itt még ugyanazt a képletet többször számítjuk ki (a ciklusban).

Használjunk egy segéd változót!



Párhuzamos értékadás kifejtése:

$$a,b,c:=f(x),g(x),h(x)$$

Egymás utáni kiszámításra bontható, ha az összefüggés körmentes:

$$a := f(x); b := g(x); c := h(x)$$

Párhuzamos értékadás kifejtése (ellenpélda):

A szabály szerinti "szekvenciális párja":

Baj van: a kör-körös hivatkozás miatt a szekvenciális végrehajtás során megváltozott érték kerül a később értéket kapó változóba.

Párhuzamos értékadás kifejtése₂:

segédváltozóval egymás utáni kiszámításra bontható, ha az összefüggés kört tartalmaz:

Változó

Párhuzamos értékadás kifejtése általános:

$$a,b,c:=f(x,a,b,c),g(x,a,b,c),h(x,a,b,c)$$

segédváltozókkal egymás utáni kiszámításra bontható, ha az összefüggés kört tartalmaz:

```
sa:=a; sb:=b; sc:=c

a:=f(x,sa,sb,sc); b:=g(x,sa,sb,sc); c:=h(x,sa,sb,sc)
```

Függvénykompozíció:

$$B:=g(A); C:=f(B)$$

На

- 1. az f függvény nem változtatja meg a paraméterét (B-t), és
- 2. a B értékére nincs később szükség, akkor

$$C:=f(g(A))$$

Utasítások cseréje:

$$y := f(x); z := g(x)$$

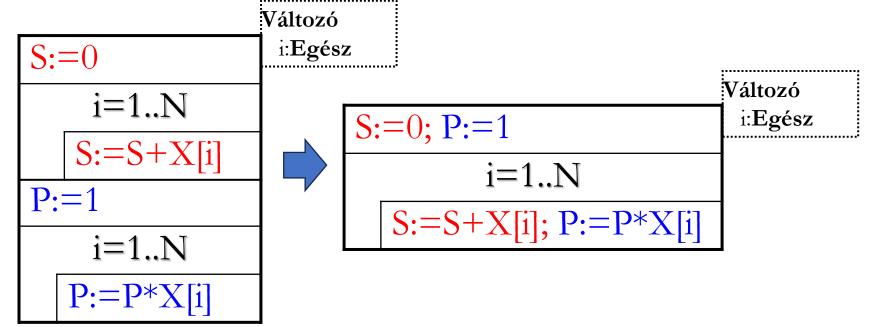
Ha az f és g függvények nem változtatják meg a bemenő x paramétert, akkor

$$z := g(x); y := f(x)$$

Ciklusok összevonása:

Azonos lépésszámú ciklusok összevonhatóak, ha függetlenek egymástól.

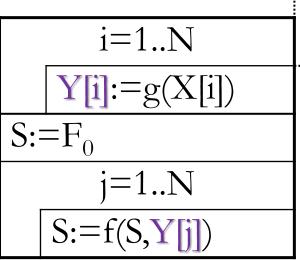
Például:



Ciklusok összevonása (gyenge függés):

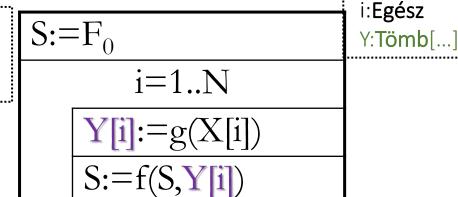
"Gyenge" függés megengedhető.

Például:









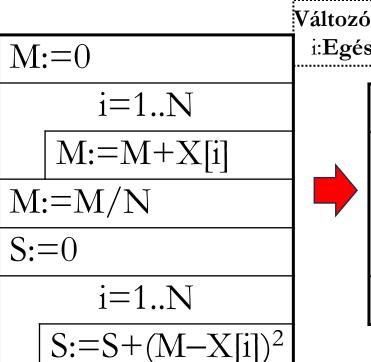
Az 1. ciklusmag "i. kimenete" lehet a 2. ciklus "j>i. bemenete", de a 2. ciklus "i. kimenete" nem lehet az 1. ciklus "j>i bemenete".

Változó

Ciklusok összevonása (ellenpélda):

A várhatóérték (M) és szórás kiszámolása (S):

i:Egész





<i>i</i>	Változó
M:=0; S:=0	i:Egés
i=1N]
$\mathbf{M} := \mathbf{M} + \mathbf{X}[\mathbf{i}]$	
$S:=S+(\mathbf{M}-\mathbf{X}[\mathbf{i}])^2$	
M:=M/N; S:=Gyök(S/N)	

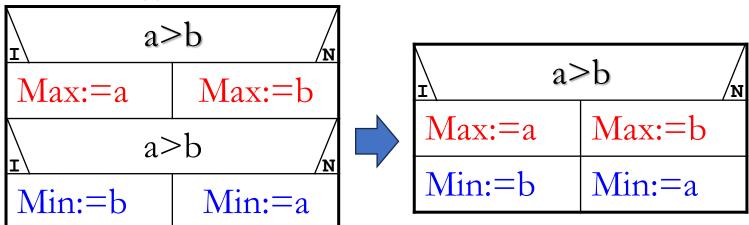
Baj van: M még nem "kész", amikor felhasználásra kerül.

 $S:=Gy\ddot{o}k(S/N)$

i:Egész

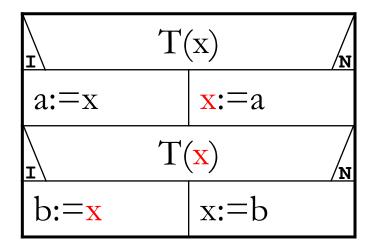
Elágazások összevonása:

Azonos feltételű elágazások összevonhatóak, ha függetlenek egymástól.



Függetlenek, ha az 1. feltétel egyik ágán sem változik meg sem az ,a', sem a ,b' változó (kifejezés). Gondolja meg: mikor nem független a két elágazás, ha ,feltétel(a,b)' függvény a közös feltétel?

Elágazások összevonása (ellenpélda):

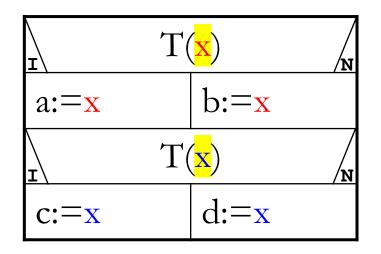




T	(X) N
a:=x	$\mathbf{x} := a$
b:=x	x:=b

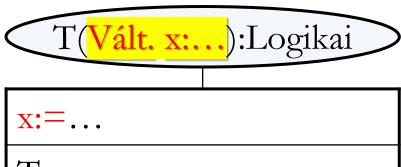
Baj van: x megváltozhat a második elágazásig.

Elágazások összevonása (ellenpélda):





T	$\binom{\mathbf{X}}{\mathbf{N}}$
a:=x	b:= x
c:=x	d:=x

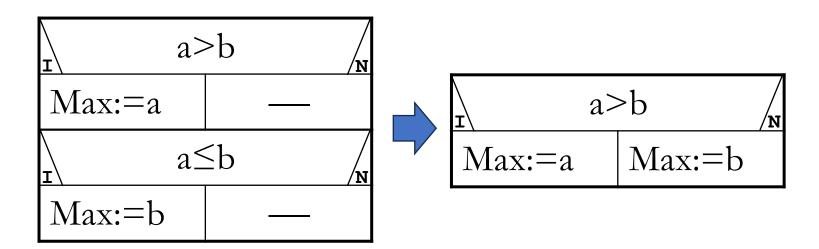


Baj van: x megváltozhat az első feltételben.

a>b vagy a≤b ≡ Igaz

Elágazások összevonasa:

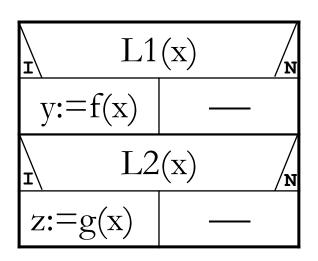
Kizáró feltételű, teljes (egyágú) elágazások is összevonhatók, ha függetlenek egymástól.



L1(x) és $L2(x) \equiv Hamis$

Elágazások összevonása:

Kizáró feltételű (egyágú) elágazásokkal is összevonhatók, ha függetlenek egymástól.

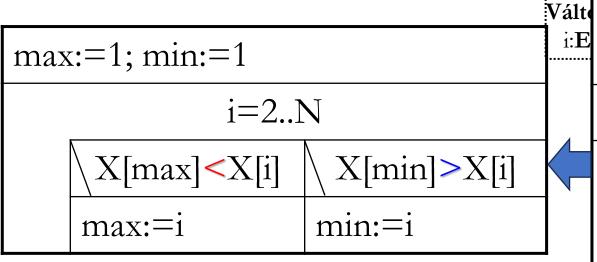


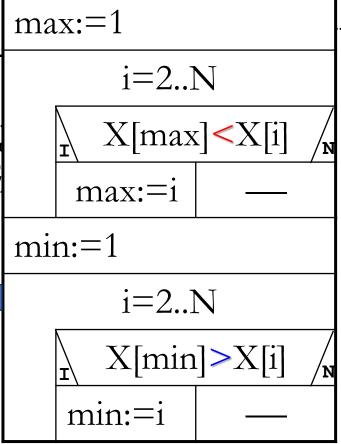


L1(x)	L2(x)
y := f(x)	z := g(x)

Ciklusok és elágazások összevonása:

Azonos lépésszámú ciklusok, bennük kizáró feltételű elágazásokkal is összevonhatók, ha függetlenek egymástól.

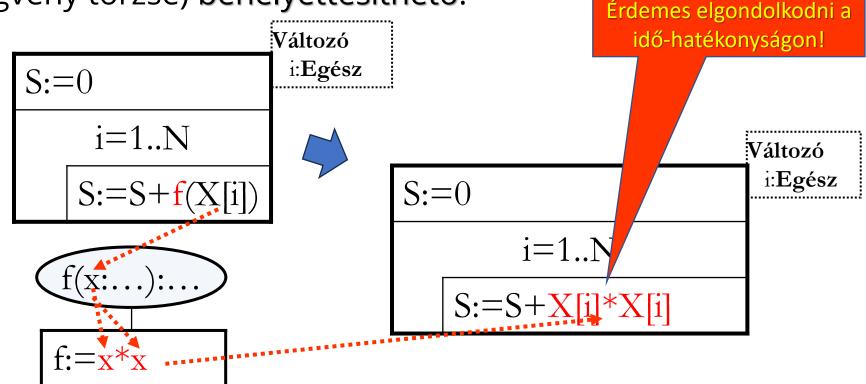




Függvény behelyettesítése:

Függvényhívás helyére egy (egyszerű) függvény képlete (a

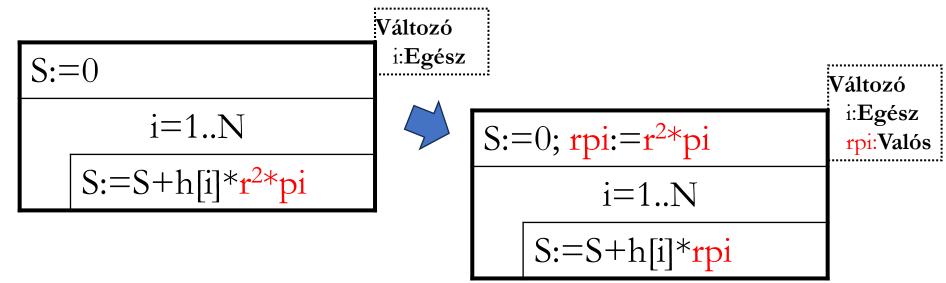
függvény törzse) behelyettesíthető.



Utasítás kiemelése ciklusból:

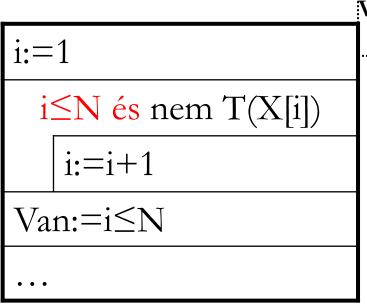
A ciklus magjából a ciklustól **független** utasítások kiemelhetők.

(A fordítók ilyen optimalizálást többnyire el tudnak végezni.)



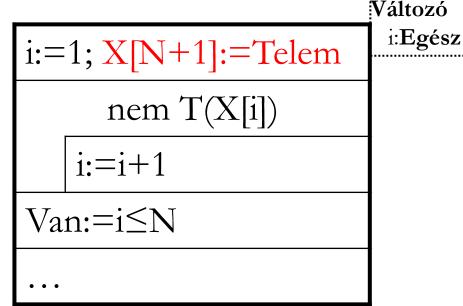
"Keresés, eldöntés → kiválasztás" transzformáció:

A vizsgálandó sorozat végére helyezzünk egy T tulajdonságú elemet (=Telem) → biztosan találunk ilyet!



Változó i:Egész





Programtranszformációk alkalmazása Tételek összeépítése



Tételek összeépítése elé...

- Tétel-kombinálás "módszertana":
 - mechanikusan vagy
 - "okosan"

 Az elkövetkezőkben sorozatokon értelmezzük a programozási tételeket

Tételek összeépítése elé...

Milyen tételek lehetnek "főszereplők" (T₀) a kombináláskor?

Tekintsük a tételeket mint függvényeket (függvény-szignatúra):

tétel: bemenet (értelmezési tartomány) → kimenet (értékkészlet)

A bemenet minden tétel esetében legalább 1 sorozat.



Tételek összeépítése elé...

Milyen tételek lehetnek "főszereplők" (T₀) a kombináláskor?



T₀ kimenete (legalább 1) <u>sorozat</u>, akkor
 T₀: másolás, kiválogatás (halmazos tételek, rendezés)

T_i: bármely tétel

Tételek összeépítése elé...

Milyen tételek lehetnek "főszereplők" (т₀) a kombináláskor?



 T₀ kimenete <u>logikai érték (is)</u>, akkor
 T₀ implementálhat egy tulajdonság-függvényt, pl. eldöntés (keresés)

T_i: megszámolás, eldöntés, kiválasztás, keresés, kiválogatás, feltételes tételek

Másolással összeépítés

```
Be: n∈N, x∈H[1..n]
Ki: y∈H[1..n]
Ef: -
Uf: ∀i∈[1..n]:(y[i]=f(x[i]))
Rövidítve:
Uf: y=MÁSOL(i=e..u, f(x[i]))
```

A **másolás** programozási tétellel összeépítés minden programozási tételre működik. (sorozat→sorozat)

Csupán annyi a teendő, hogy a bemenetben szereplő sorozatértékek helyett az i-edik feldolgozandó elemként a másolásban szereplő f-transzformáltat kell írni. Például:

Összegzéssel összeépítés:

$$SZUMMA(i=1..n,x[i]) \rightarrow SZUMMA(i=1..n,f(x[i]))$$
 vagy

Maximumkiválasztással összeépítés:

$$MAX(i=1..n, x[i]) \rightarrow MAX(i=1..n, f(x[i]))$$

Itt tehát a "másik" tétel bemeneti sorozatára vonatkozik az ftranszformálás.

Másolással összeépítés

```
Be: n∈N, x∈H[1..n]

Ki: y∈H[1..n]

Ef: -

Uf: ∀i∈[1..n]:(y[i]=f(x[i]))

Rövidítve:

Uf: y=MÁSOL(i=e..u, f(x[i]))
```

A **másolás** programozási tétellel összeépítés minden programozási tételre működik. (sorozat—sorozat)

Csupán annyi a teendő, hogy a kimenetben szereplő sorozatértékek helyett az i-edik feldolgozandó elemként a másolásban szereplő f-transzformáltat kell írni. Például:

Kiválogatással összeépítés:

```
KIVALOGAT(i=1..n,T(x[i]),x[i]) \rightarrow KIVALOGAT(i=1..n,T(x[i]),f(x[i]))
```

Itt tehát a "másik" tétel kimeneti sorozatára vonatkozik az f-transzformálás.

Feladat: határozzuk meg az x sorozat elemei f transzformáltjainak az összegét!

Megoldás alapja az összegzés tétel.

Kérdés: Hogyan látható be a

$$SZUMMA(i=1..n,x[i]) \rightarrow SZUMMA(i=1..n,f(x[i]))$$

formula-átalakítás helyessége?

Feladat: határozzuk meg az x sorozat elemei f transzformáltjainak az összegét! H1,H2 valamely számhalmaz

Be: n∈N, x∈H1[1..n]

Fv: f:H1->H2

Ki: s∈H2

Ef:
Uf: s=SZUMMA(i=1..n,f(x[i]))

Feladat: határozzuk meg az x sorozat elemei f transzformáltjainak az összegét!

Visszavezetjük a másolás és az összegzés tétel egymásutánjára:

```
Be: n∈N, x∈H1[1..n]
Sa: y∈H2[1..n]
Fv: f:H1->H2
Ki: s∈H2
Ef: -
Uf: y=MÁSOL(i=1..n,f(x[i])) és s=SZUMMA(i=1..n,y[i])
```

Algoritmus:

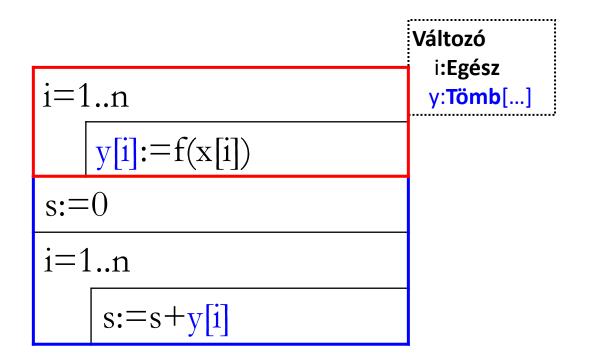
```
Uf: y=MÁSOL(i=1..n,f(x[i])) és s=SZUMMA(i=1..n,y[i])
```

```
i=1..n
y[i]:=f(x[i])
s:=0
i=1..n
s:=s+y[i]
```

Változó i:Egész y:Tömb[...]

Észrevétel: Az eredmény helyes, de bántóan nem hatékony.

Az algoritmust programtranszformációkkal alakítsuk át!



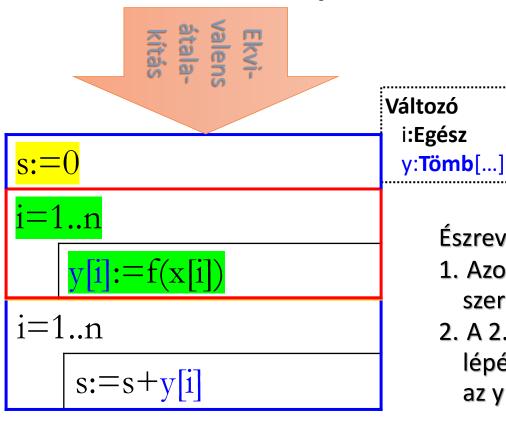
Észrevételek:

- 1. Azonos ciklusszervezés.
- 2. Az s:=0 értékadás "útban van" a ciklusok esetleges összevonásának.
- 3. Az s:=0 meg kell előzze a 2. ciklust.

1. programtranszformáció: utasítások cseréje

Észrevételek:

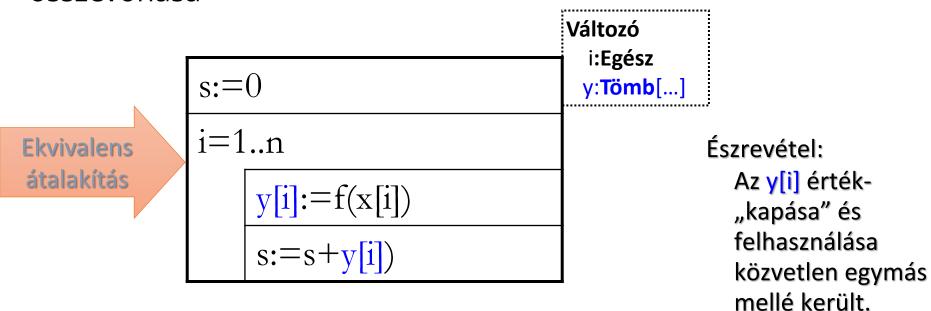
Az utasítások cseréje elvégezhető, hiszen az s:=0 nem változtatja meg az 1. ciklus bemenő paramétereit (az 1. ciklus: y[1..n]-re vonatkozó "értékadás", amely bemenete: n, x[1..n]).



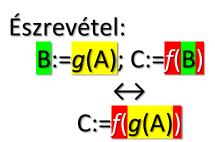
Észrevételek:

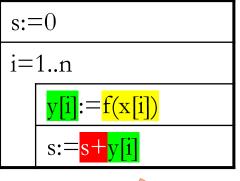
- 1. Azonos ciklusszervezés.
- A 2. ciklus i. lépésben csak az y[i] kell.

2. programtranszformáció: (gyenge függésű) ciklusok összevonása

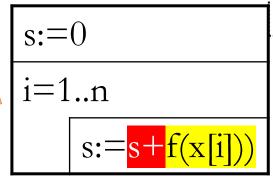


3. programtranszformáció: függvénykompozíció









Változó i:Egész

Végülis beláttuk: SZUMMA(i=1..n,f(x[i]))

Feladat: adott tulajdonságúak összege (feltételes összegzés).

```
Be: n∈N, x∈H[1 n] H valamely számhalmaz
Ki: s∈H
Ef: -
Uf: s=SZUMMA(i=1...n,x[i],T(x[i]))
Visszavezetjük a kiválogatás és az összegzés tétel egymásutánjára:
Be: n \in \mathbb{N}, x \in \mathbb{H}[1..n]
Sa: db \in \mathbb{N}, y \in \mathbb{H}[1...db]
Ki: S \in H2
Ef: -
Uf: (db,y)=KIVALOGAT(i=1..n,T(x[i]),x[i]) és
     s=SZUMMA(i=1..db,y[i])
```



Algoritmus:

Uf: (db,y)=KIVÁLOGAT(i=1..n,T(x[i]),x[i]) és s=SZUMMA(i=1..db,y[i])

db = 0i=1..nT(x[i])db = db + 1y[db]:=x[i]S:=()i=1..dbs:=s+y[i]

Változó i,db:**Egész** y:Tömb[...]

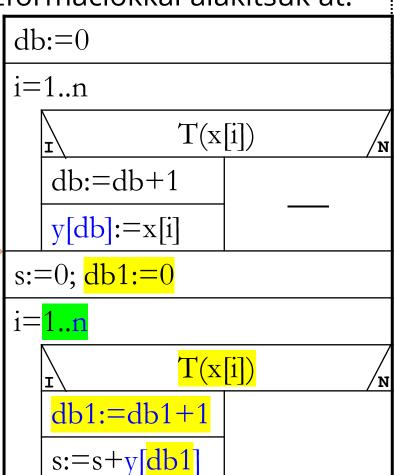
> Észrevétel: Az eredmény helyes, de bántóan nem hatékony.

Az algoritmust programtranszformációkkal alakítsuk át!

Észrevétel:

A két különböző szervezésű ciklus hasonlóvá tétele, a második ciklus szemantikus ekvivalenciájának biztosítása mellett.

Ekvivalens átalakítás





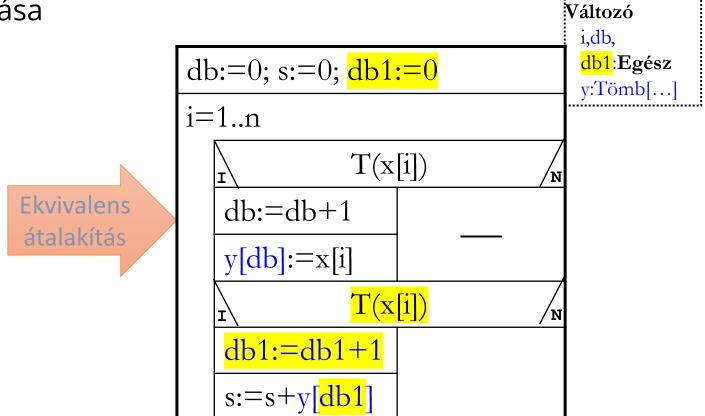
Változó

i,db,

db1:Egész

y:Tömb[...]

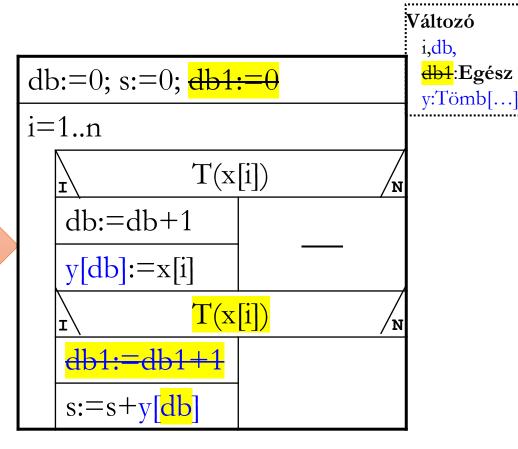
Programtranszformáció: (gyengén függő) ciklusok összevonása

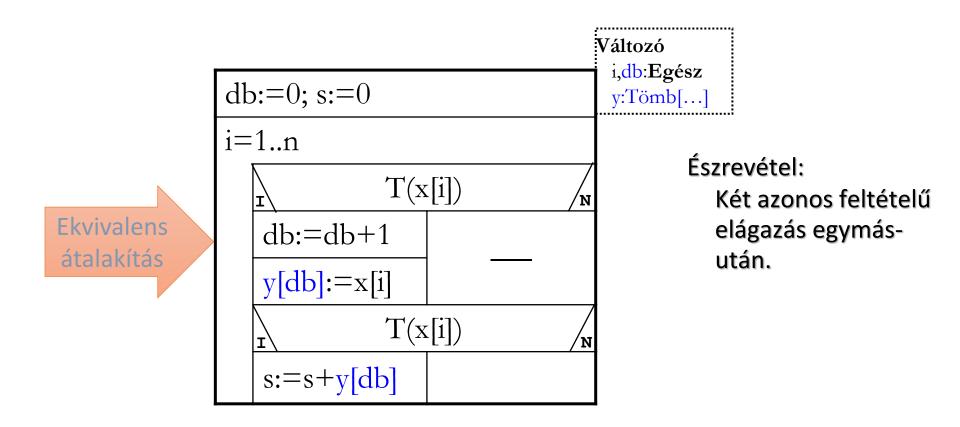


Észrevétel:

A db és db1 változók szinkronban változnak, minden cikluslépésben azonos értékűek. Így a db1 változó elhagyható, a rá vonatkozó értékadások elhagyhatók, az y[db1] helyett y[db] írandó.

Ekvivalens átalakítás



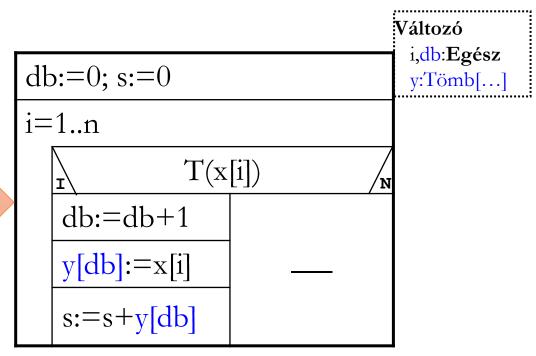


Programtranszformáció: elágazások összevonása

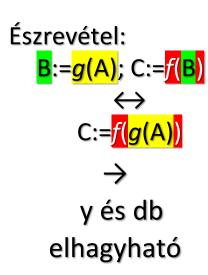
Észrevétel:

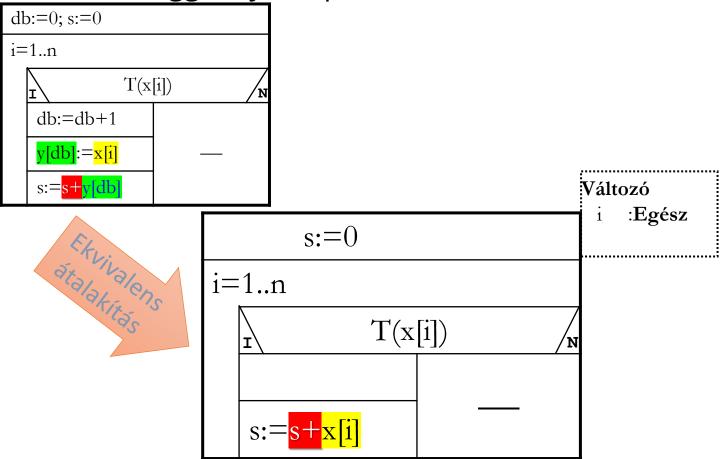
2, azonos feltételű elágazás összevonható (mivel a feltétel paramétere az elágazásban nem változik meg)

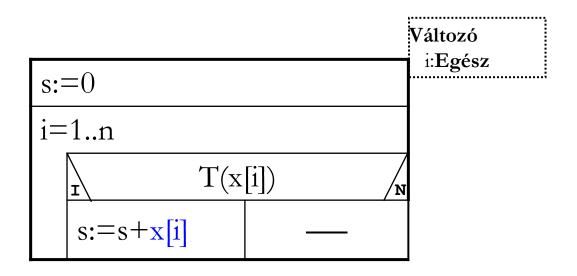




Programtranszformáció: függvénykompozíció



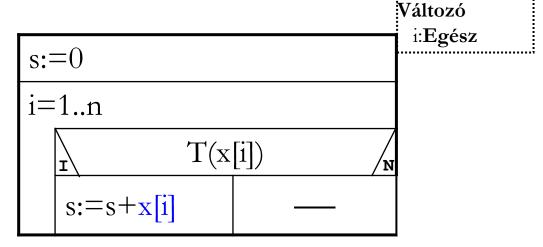




Végülis beláttuk: s=SZUMMA(i=1..n,x[i],T(x[i]))

Algoritmikus gondolkodással: kiválogatás nélkül azonnal adjuk

össze a megfelelő elemeket!



Ez esetben bizonyítanunk kell a helyességet!

Bepillantunk a programozási tételek bizonyításának módszertanába is.

Helyességbizonyítás: az algoritmus kielégíti-e a specifikációt?

Uf: s=SZUMMA(i=1...n,x[i],T(x[i]))

Ciklusinvariáns (*C*(i)) állítás, a ciklusmagba belépéskor kiértékelendő:

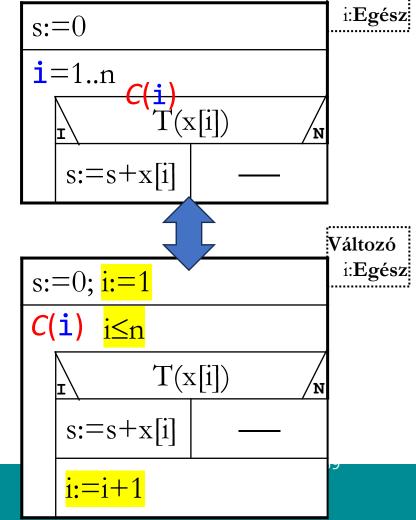
$$S=SZUMMA(j=1..i-1,x[j],T(x[j]))$$

Indukciós bizonyítás lépései:

Ciklusba belépéskor teljesül a C(1).

Ciklus egyszeri végrehajtás után a igaz marad: $C(i) \rightarrow C(i+1)$.

Ciklusból kilépéskor $C(n+1) \rightarrow Uf$.



Változó

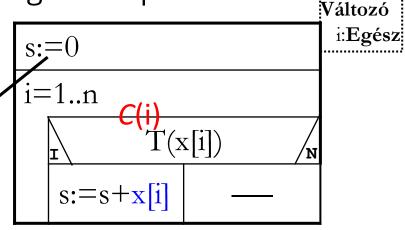


Helyességbizonyítás: az algoritmus kielégíti-e a specifikációt?

Uf: s=SZUMMA(i=1...n,x[i],T(x[i]))

Ciklusinvariáns (*C*(i)) állítás, a ciklusmagba belépéskor kiértékelendő:

$$s=SZUMMA(j=1..i-1,x[j],J(x[j]))$$



Indukciós bizonyítás:

Ciklusba belépéskor (i=1):

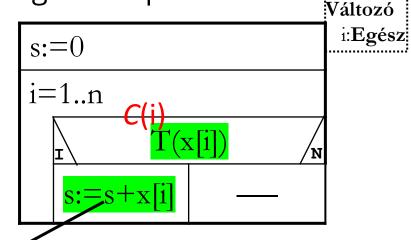


Helyességbizonyítás: az algoritmus kielégíti-e a specifikációt?

Uf: s=SZUMMA(i=1...n,x[i],T(x[i]))

Ciklusinvariáns (C(i)) állítás, a ciklusmagba belépéskor kiértékelendő:

$$s=SZUMMA(j=1..i-1,x[j],T(x[j]))$$



Indukciós lépés:

Ciklusmag egyszeri végrehajtása után (i→i+1):

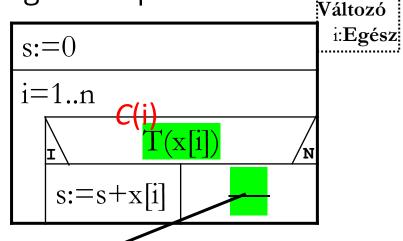
```
C(i) és T(x[i]) \rightarrow s:=\hat{s}+x[i] \rightarrow s=SZUMMA(j=1..i-1,x[j],T(x[j]))+x[i]= SZUMMA(j=1..i ,x[j],T(x[j]))= <math>C(i+1)
```

Helyességbizonyítás: az algoritmus kielégíti-e a specifikációt?

Uf:
$$s=SZUMMA(i=1...n,x[i],T(x[i]))$$

Ciklusinvariáns (C(i)) állítás, a ciklusmagba belépéskor kiértékelendő:

$$s=SZUMMA(j=1..i-1,x[j],T(x[j]))$$



Indukciós lépés:

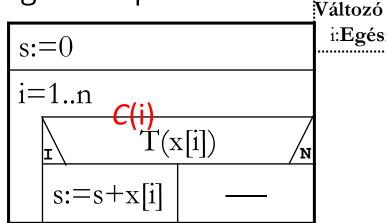
Ciklusmag egyszeri végrehajtása után (i→i+1):

```
C(i) és nem T(x[i]) \rightarrow s:=s+0 \rightarrow s=SZUMMA(j=1..i-1,x[j],T(x[j]))+0=SZUMMA(j=1..i ,x[j],T(x[j]))=C(i+1)
```



Helyességbizonyítás: az algoritmus kielégíti-e a specifikációt?

```
Uf: s=SZUMMA(i=1...n,x[i],T(x[i]))
Ciklusinvarián (C(i)) állítás, a ciklus-
magba belépéskor kiértékelendő:
 s=SZUMMA(j \neq 1..i-1,x[j],T(x[j]))
```



Ciklusból ki**/**épéskor(**i**→**n**+1):

```
C(n+1)=
     s=S_{\underline{i}}^{\underline{j}}UMMA(\underline{j}=1..i-1,x[\underline{j}],T(x[\underline{j}]))+0=
         SZUMMA(j=1..n ,x[j],T(x[j]))=
```





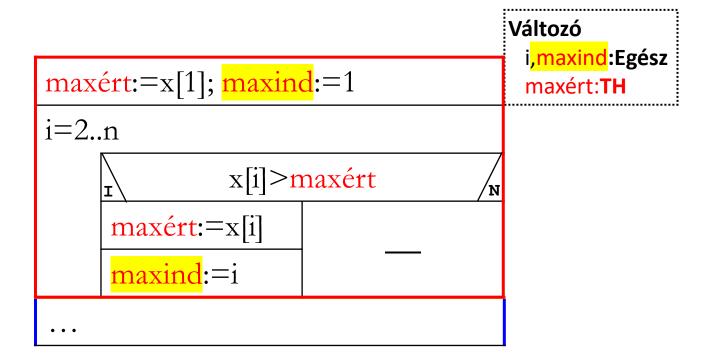
i:Egész

Feladat: összes maximális elem kiválogatása.

```
Be: n∈N, x∈H[1..n]
Ki: db∈N, maxI∈N[1..db]
Sa: maxért∈H
Fv: legnagyobb:H->L, legnagyobb(h)=h=maxért
Ef: n>0
Uf: (,maxért)=MAX(i=1..n,x[i]) és
    (db,maxI)=KIVÁLOGAT(i=1..n,legnagyobb(x[i]),i)
```

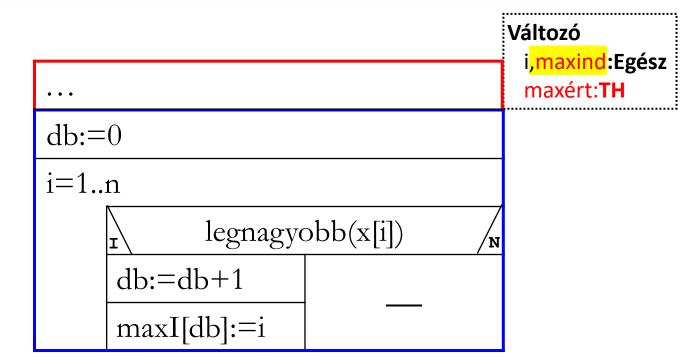
Algoritmus:

```
Uf: (,maxért)=MAX(i=1..n,x[i]) és
  (db,maxI)=KIVÁLOGAT(i=1..n,legnagyobb(x[i]),i)
```

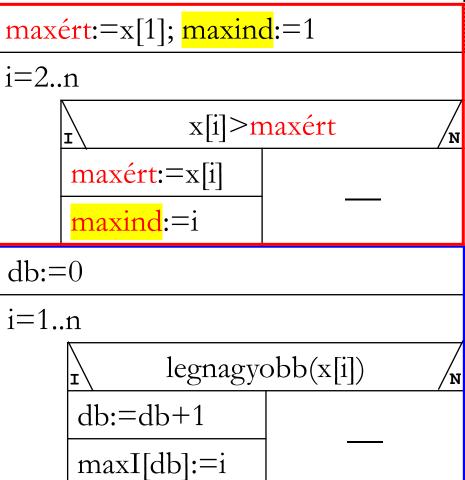


Algoritmus:

```
Uf: (,maxért)=MAX(i=1..n,x[i]) és
  (db,maxI)=KIVÁLOGAT(i=1..n,legnagyobb(x[i]),i)
```



Algoritmus:



Változó

i<mark>,maxind</mark>:Egész maxért:TH

> Észrevétel: Az eredmény helyes,

de bántóan nem hatékony.

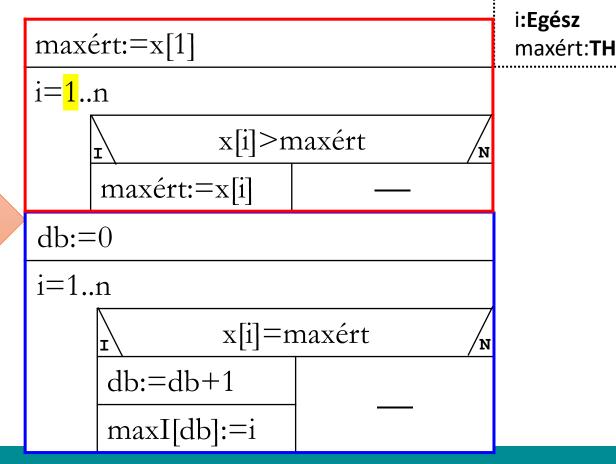


Az algoritmust programtranszformációkkal alakítsuk át!

Észrevétel:

- ➤ A fölösleges maxind változót hagyjuk el!
- > Függvénytörzse Ekvivalens t helyezzük a hívás helyére!
- ➤ Hozzuk szinkronba a ciklusszerve-zéseket: i=1..n.

átalakítás



Változó

Programtranszformáció: ciklusok és elágazások összevonása,

utasítások cseréje

Észrevétel:

Az összevonás csak így lehet-séges:

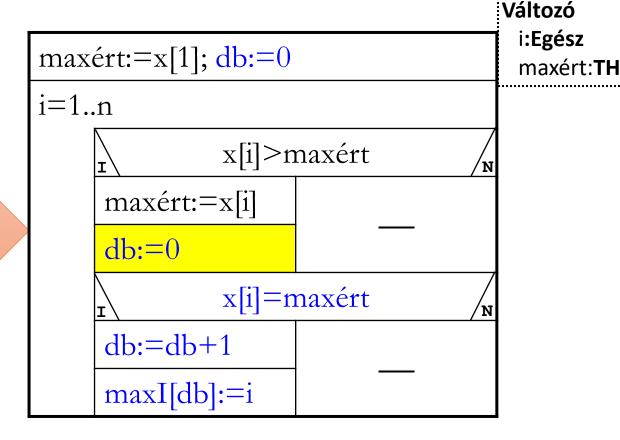
ha a maxért megváltozik, akkor db nullázandó.

nullázandó, átalakítás

Ekvivalens

 a 2. feltételvizsgálat ez esetben igaz lesz, és az 1. max

helye feljegyződik.

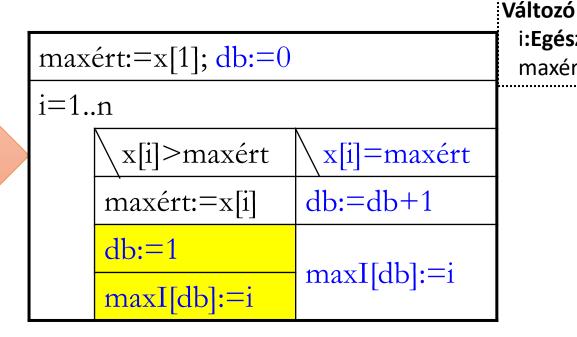


Ekvivalens

átalakítás

Programtranszformáció: kizáró feltételű elágazások összevonása

Észrevétel: A programtranszformáció függetlensége feltétele nem teljesül, de ötletnek jó. Ez esetben az új maxért-et elsőként fel is kell jegyezni.

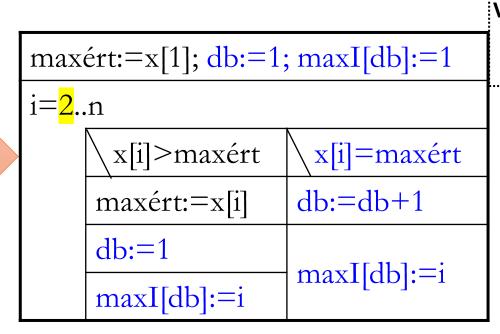


i:Egész

maxért:TH

Észrevétel:
A ciklus indítható
2-től is "okos"
inicializálások
után.

Ekvivalens átalakítás



Változó i**:Egész** maxért:**TH**

Eldöntés+megszámolás

Feladat: Van-e egy sorozatban legalább k darab adott tulajdon-ságú elem?

```
Be: n \in \mathbb{N}, x \in \mathbb{H}[1..n], k \in \mathbb{N}
```

Ki: van∈L

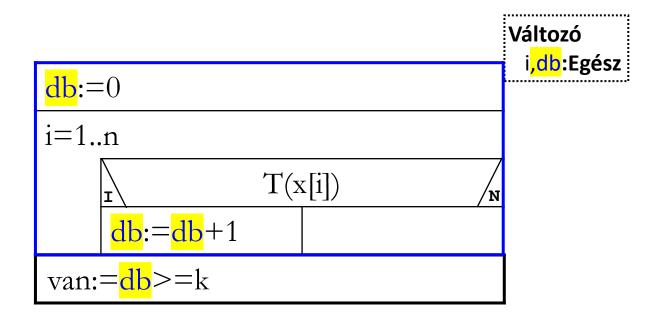
Sa: db∈N

Ef: k>0

Eldöntés+megszámolás

Algoritmus:

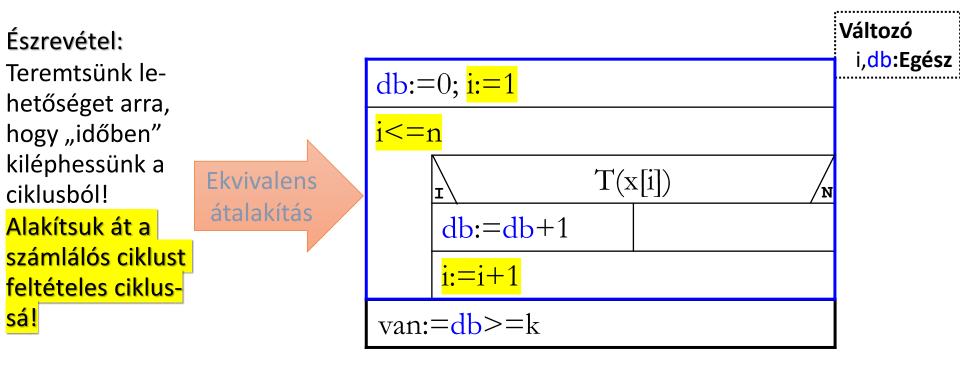
Uf: db=DARAB(i=1..n,T(x[i])) és van=db≥k



Észrevétel:
Helyes, de nem
hatékony megoldás!
Ha már találtunk
K darab adott
tulajdonságút,
akkor ne nézzük
tovább!

Eldöntés+megszámolás

Az algoritmust programtranszformációkkal alakítsuk át!



Eldöntés+megszámolás

Megjegyzés: ehhez "illeszkedő" utófeltétel:

Uf: van=VAN(i=1...n,DARAB(j=1...i,T(x[j])=k).

Igaz, ebből is csak programtranszformációkkal nyerhető a fenti algoritmus.



Dinamikus tömb



Statikus tömb

- Eddig statikus tömbökkel dolgoztunk
 - Futás során fix a mérete
 - előre lefoglalni MAXN hosszúságúra
 - n beolvasása után lefoglalni
 - A bemeneti tömböknél ez még jó is
 - A kimeneti tömböknél azonban kényelmetlen
 - Id. kiválogatás

Példa – kitűnő tanulók visszavezetés

Adjuk meg egy osztály kitűnő tanulóit!

Feladatsablon

```
Kitűnő tanulók
                                          Be: n∈N, diákok∈Diák[1..n],
Be: e∈Z, u∈Z
                                               Diák=Név x Jegy, Név=S,Jegy=N
                                          Ki: db∈N, jelesek∈S[1..db]
Ki: db \in \mathbb{N}, y \in \mathbb{H}[1...db]
Ef: -
                                          Ef: -
                                          Uf: (db,jelesek)=
Uf: (db,y)=
                                                 KIVÁLOGAT(i=1..n,
       KIVÁLOGAT(i=e..u,
                                                   diákok[i].jegy=5,
         T(i),
                    y ~ jelesek
            f(i))
                                                      diákok[i].név)
                     e..u ~ 1..n
                      T(i) \sim diákok[i].jegy=5
                                               db:=0
 db := 0
                      f(i) ~ diákok[i].név
                                               i=1..n
 i=e..u
                                                            diákok[i].jegy=5
                   T(i)
                                                                                false
                                  false
                                                  true
    true
                                                  db:=db+1
    db:=db+1
                                                  jelesek[db]:=diákok[i].név
    y[db]:=f(i)
```

Statikus tömb

```
for (int i = 1; i <= n; i++) {
kiválogatás
                                        if (diakok[i - 1].jegy == 5) {
                                          db = db + 1;
struct Diak {
                                          jelesek[db - 1] = diakok[i - 1].nev;
  public string nev;
  public int jegy;
                                      // kiírás
static void Main(string[] args) {
                                     Console.WriteLine("{0} db jeles tanuló:", db);
  // dekl: spec be + ki
                                      for (int i = 1; i <= db; i++) {</pre>
 int n: Diak[] diakok:
                                        Console.WriteLine(jelesek[i - 1]);
  int db; string[] jelesek;
  // beolvasas: spec be
  Console.Write("n = ");
  int.TryParse(Console.ReadLine(), out n);
  diakok = new Diak[n];
                                              jelesek db-ig lesz feltöltve, de n elem
  jelesek = new string[n];
                                               van lefoglalva, az esetleges maximum
  for (int i = 1; i <= n; i++) {
    Console.Write("{0}. nev = ", i);
    diakok[i - 1].nev = Console.ReadLine();
    Console.Write("{0}. jegy = ", i);
    int.TryParse(Console.ReadLine(), out diakok[i - 1].jegy);
```

db = 0:

// feldolgozás: stuki

DEMO vagy házi feladat: függvényekre átírni!



Dinamikus tömb

- A dinamikus tömb változó elemszámú sorozatok ábrázolására szolgál
 - Mérete futás közben igény szerint változtatható.
 - A kiválogatásnál éppen erre van szükségünk
- Specifikáció

```
Ki: db \in \mathbb{N}, y \in \mathbb{N}[1..db]
Uf: hossz(y) = ... \text{ és } \forall i \in [1..hossz(y)]: (T(y[i]))
```

Algoritmus

```
Változó y:Tömb[1..db: Egesz]
```

• Kód
List<int> y = new List<int>();
y.Add(1);
y.Add(2);
Console.WriteLine(y[0]); //

Jelentése:

- kezdőcímet kap, és 0 mérettel rendelkezik.
- · Új műveletek: hossz, Végére.

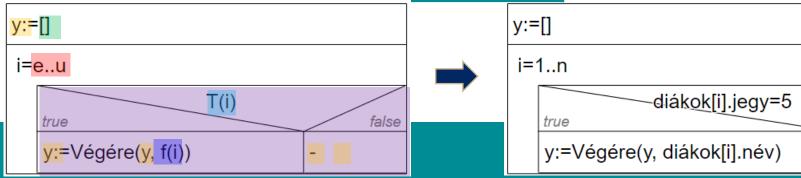
Példa – kitűnő tanulók visszavezetés

Adjuk meg egy osztály kitűnő tanulóit!

Feladatsablon

Kitűnő tanulók

false



Dinamikus tömb

kiválogatás

DEMO vagy házi feladat: függvényekre átírni!

```
// dekl. spec be + ki
Diak[] diakok:
List<string> jelesek = new List<string>();
// beolvasas: spec be
'Console.Write("n = ");
int.TrvParse(Console.ReadLine(), out int n);
diakok = new Diak[n];
for (int i = 1; i <= n; i++) {
  Console.Write("{0}. nev = ", i);
  diakok[i - 1].nev = Console.ReadLine();
  Console.Write("{0}. jegy = ", i);
  int.TryParse(Console.ReadLine(), out diakok[i - 1].jegy);
// feldolgozás: stuki
jelesek.Clear(); // db = 0;
+or (int i = 1; i <= diakok.Length; i++) {</pre>
  if (diakok[i - 1].ieqv == 5) {
                                                 jelesek igény szerint lesz feltöltve
    jelesek.Add(diakok[i - 1].nev);
// kiírás
Console.WriteLine("{0} db jeles tanuló van:", jelesek.Count);
for (int i = 1; i <= jelesek.Count; i++) {</pre>
  Console.WriteLine(jelesek[i - 1]);
```

Mátrixok egyelőre trükkösen



Mátrix



- Tömb: azonos funkciójú elemek egyirányú sorozata
 - egy index egy elem kiválasztásához, pl. x[i]
- Mátrix: azonos funkciójú elemek kétirányú sorozata
 - két index egy elem kiválasztásához, pl. x[i,j]
 - specifikáció: n∈N, m∈N, x∈Z[1..n,1..m]
 - algoritmus: x:Tömb[1..n,1..m:Egész]
 - kód: int[,] x = new int[n, m];

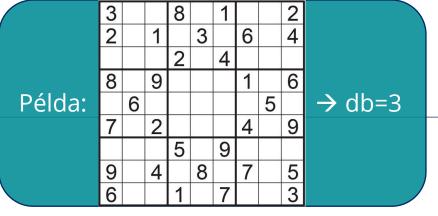
1	2	3
-4	3	2
2	10	11
5	4	-5

X

3

Χ

Példa



Feladat:

Hány 5-öst írtunk már be egy sudoku táblázatba?

Specifikáció:

Be: $s \in N[1...9, 1...9]$

Ki: db∈N

Olyan feladat, amelyben egy sémát kell alkalmazni egy mátrixra.

Nincs ilyen rövidítésünk.

Ef:
$$\forall i \in [1..9]: (\forall j \in [1..9]: (0 \leftarrow = s[i,j] \leftarrow = 9))$$

Uf:
$$db = DARAB(i=1...9, j=1...9, s[i,j]=5)$$

Egy futóindex egydimenziós adatszerkezetet kíván. Alakítsuk át a mátrixot sima tömbbé!

$2D \rightarrow 1D \text{ trükk}$

 Ábrázoljuk a kétdimenziós négyzetes mátrixot egydimenzióban, pl. sorfolytonosan!

	1	2	3
1	1	2	3
2	4	5	6
3	7	8	9

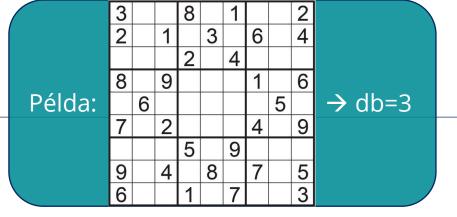
$$i=(k-1)$$
 div 3 + 1
 $j=(k-1)$ mod 3 + 1

$$k = (i-1)*3+j$$

Pl. $k=7 \rightarrow i=(7-1) \text{ div } 3 + 1=3, j=(7-1) \text{ mod } 3 + 1=1$

Pl. i=2, $j=3 \rightarrow k=(2-1)*3+3=6$

Példa



Feladat:

Hány 5-öst írtunk már be egy sudoku táblázatba?

Specifikáció:

```
Be: s \in N[1...9,1...9]

Ki: db \in N

Ef: \forall i \in [1...9]: (\forall j \in [1...9]: (0 <= s[i,j] <= 9))

Uf: db = DARAB(k=1...9*9, s[(k-1) div 9 + 1, (k-1) mod 9 + 1] = 5)
```

Feladatsablon

```
Be: e∈Z, u∈Z
```

Ki: db∈N

Ef: -

```
Uf: db=DARAB(i=e..u,
```

e..u ~ 1..9*9

T(i))

\Leftrightarrow

Sudoku

```
Be: s \in N[1...9, 1...9]
```

Ki: db∈N

```
Ef: \forall i \in [1...9]: (\forall j \in [1...9]: (
```

```
Uf: db=DARAB(k=1...9*9,
```

```
s[(k-1) div 9 + 1,
```

```
(k-1) \mod 9 + 1]=5)
```

```
T(i) ~ s[(k-1) \text{ div } 9 + 1,(k-1) \text{ mod } 9 + 1]=5
```

db:=0

k=1..9*9

s[(k-1-)-div 9 + 1,(k-1) mod 9 + 1]=5

db:=db+1

Mátrix

DEMO vagy házi feladat: függvényekre átírni!

```
// deklaráció
int[,] s = new int[9, 9] {
 {3, 0, 0, 8, 0, 1, 0, 0, 2 },
  {2, 0, 1, 0, 3, 0, 6, 0, 4},
  {0, 0, 0, 2, 0, 4, 0, 0, 0 },
  {8, 0, 9, 0, 0, 0, 1, 0, 6},
  {0, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 5, 0 },
 {7, 0, 2, 0, 0, 0, 4, 0, 9},
 {0, 0, 0, 5, 0, 9, 0, 0, 0 },
 {9, 0, 4, 0, 8, 0, 7, 0, 5 },
 {6, 0, 0, 1, 0, 7, 0, 0, 3}
};
int db;
// feldolgozás
db = 0;
for (int k = 1; k <= 81; k++) {
  if (s[(k-1)/9+1-1, (k-1)\%9+1-1] == 5) {
   db = db + 1;
// kiírás
Console.WriteLine("{0} db 5-ös van", db);
```

Mátrix

DEMO vagy házi feladat: függvényekre átírni!

```
// deklaráció
int[,] s = new int[9, 9];
int db;
// beolvasás
for (int i = 1; i <= 9; i++) {
  string[] sortomb = Console.ReadLine().Split(" ");
 for (int j = 1; j <= 9; j++) {
   int.TryParse(sortomb[j - 1], out s[i - 1, j - 1]);
// feldolgozás
db = 0;
for (int k = 1; k <= 81; k++) {
  if (s[(k-1)/9+1-1, (k-1)%9+1-1] == 5) {
   db = db + 1;
// kiírás
Console.WriteLine("{0} db 5-ös van", db);
```

Összefoglalás



Összefoglalás

- Több programozási minta használata
 - bizonyos feladatok megoldásához több programozási minta használata szükséges
 - ezek egy része, amikor a mintákat egymás után használjuk
 - közbülső segédadatok
 - hatékonyság programtranszformációkkal
- Dinamikus tömb
- Mátrix 2D→1D trükk (nem sokáig)

Ellenőrző kérdések



Ellenőrző kérdések

- 1. Programtranszformációkkal lássa be a MAX(i=1...n,x[i]) \rightarrow MAX(i=1...n,f(x[i])) átalakítás alkalmazhatóságát!
- 2. Az eldöntés utófeltételeként írhatjuk: $van = V_{i=1}^n T(x[i])$. Ennek algoritmusa számlálós ciklust tartalmaz:

```
van:=hamis [kezdetben még nem találtunk megfelelőt]
i=1..n
van:=van vagy T(x[i]) [i.-ig találtunk-e]
```

amely nyilvánvalóan nem hatékony.

Vezesse le programtranszformációkkal valamelyik korábban tanult algoritmust!