A házi feladatot egy Homework9 nevű modulként kell beadni. Figyeljetek arra, hogy a függvényeitek a module szóval egy "oszlopba" kerüljenek, azaz ne legyenek beljebb húzva! Minden definiálandó függvényhez adjuk meg a hozzá tartozó típus szignatúrát is! (Ezt most megadtam, a saját modulotokba is másoljátok be a definíciótok elé.)

## Hajtogatás

A feladatokban mindegyik függvényt írjuk meg rekurzívan, majd hatogatással! A hajtogatással implementált műveletet suffixáljuk egy ' szimbólummal!

- Definiáljuk a composeAll függvényt ami egy listányi függvényt összekomponál!
   (composeAll :: [a -> a] -> (a -> a))
- Definiáljuk a minimum és maximum műveleteket, amelyek egy lista legkisebb/legnagyobb elemét adják vissza. Ha a lista üres, akkor a második paraméterül kapott értéket adják vissza! (minimum2, maximum2 :: Ord a => [a] -> a -> a)
- Definiáljuk a reverse függvényeket, amely egy listát megordít! (reverse2 :: [a] -> [a])
- Definiáljuk a concatMap függvényt, amely egy olyan variánsa a map-nak, ami listába képez.
   (concatMap2 :: (a -> [b]) -> [a] -> [b])
- Definiáljuk a safeIndex függvényt ami egy lista k-adik elemét visszaadja. Ha k. indexe nincs a listának, akkor adjunk vissza Nothing-ot. A Data. Maybe modulban lévő függvények segíthetnek. (safeIndex :: Int -> [a] -> Maybe a)

## Tesztek:

```
composeAll [(+1), (*2), (+3)] 4 == 15
composeAll [(+3), (*2), (+1)] 2 == 9
composeAll [] 5 == 5
composeAll' [(+1), (*2), (+3)] 4 == 15
composeAll' [(+3), (*2), (+1)] 2 == 9
composeAll' [] 5 == 5
minimum2 [1,2,3,4] 100 == 1
minimum2 [] 100 == 100
minimum2 [1,2,3,0,2] 101 == 0
maximum2 [1,2,3,4] 0 == 4
maximum2 [] 0 == 0
maximum2 [1,2,3,1,2] 0 == 3
minimum2' [1,2,3,4] 100 == 1
minimum2' [] 100 == 100
minimum2' [1,2,3,0,2] 101 == 0
maximum2' [1,2,3,4] 0 == 4
maximum2' [] 0 == 0
maximum2' [1,2,3,1,2] 0 == 3
reverse2 [1,2,3] == [3,2,1]
reverse2 [0,3,0] == [0,3,0]
reverse2 [] == []
reverse2' [1,2,3] == [3,2,1]
reverse2' [0,3,0] == [0,3,0]
reverse2' [] == []
concatMap2 (x \rightarrow [x, x + 1]) [1,2,3] == [1,2,2,3,3,4]
concatMap2 (\xspace x x) [1,2,3] == [1,2,2,3,3,3]
concatMap2 (const []) [1,2,3,4,5] == []
concatMap2' (x \rightarrow [x, x + 1]) [1,2,3] == [1,2,2,3,3,4]
concatMap2' (\x ->  replicate x x) [1,2,3] == [1,2,2,3,3,3]
concatMap2' (const []) [1,2,3,4,5] == []
safeIndex 3 [1,2,3,4] == Just 4
safeIndex (-1) [1,2,3,4] == Nothing
safeIndex 4 [1,2,3,4] == Nothing
```

```
safeIndex' 3 [1,2,3,4] == Just 4
safeIndex' (-1) [1,2,3,4] == Nothing
safeIndex' 4 [1,2,3,4] == Nothing
```