



Comment lire ce schéma :

Les modificateurs :

- + : public
- - : private
- # : protected

Les liens :

- lien trait plein : héritage
- lien trait discontinu : implémentation interface

Le nom de la classe *ActeMedical* est en italique, ce qui signifie que cette classe est abstraite.

Pour les classes, vous trouverez deux « zones » : en haut les propriétés, en bas les méthodes.

\*\*\*

1. Je ne vous ai pas mis les types, je vous laisse les définir en toute logique.
2. Ajouter une propriété « tarif » dans la classe *ActeMedical*
3. Ajouter l'ensemble des getters/setters (non représentés pour plus de lisibilité)

Comportement attendu :

Création d'un objet représentant respectivement chacun des trois actes médicaux. Chaque objet sera en mesure d'afficher le tarif payé par le patient via une méthode `facturer()`, ainsi que le tarif payé avec dispense d'avance de frais (simulation remboursement secu).

Le taux de remboursement est calculé sur la base de 70% d'un acte au tarif de base de 25€. Si l'acte n'est pas effectué par le médecin traitant, ce taux diminue de 40%. Pour les actes non-conventionnés, viennent s'ajouter des honoraires supplémentaires, le remboursement se fait sur la base de 70% de 25€, sans tenir compte des dépassements.