Lista de Globales y funciones

1) Funciones de pintado de Boards

```
Solamente se dibujan las estructuras de paneles vacíos, combos completos y tablas vacías.
PaintRootBoard()
PaintAdminBoard()
PaintUserBoard()
Panel panelListAdmins, panelListUsers, panelListDevices;
ComboBox cboxMonth_mon, cboxYear_mon, cboxMonth_day, cboxYear_day;
DataGridView dgv_admin_mon, dgv_user_mon, dgv_user_day, dgv_user_now;
2) Funciones de carga y comparación de listas (admins, users, devices)
Cargado fresco de listas por HTTP cada 1 sec
List<User> LoadAdmins(string csv)
List<User> LoadUsers(string csv)
List<Device> LoadDevices(string csv)
Comparación de listas nuevas con anteriores para ver si hay bajas/altas (novedades)
bool CompareListOfUsers(List<User> users1, List<User> users2)
bool CompareListOfDevices(List<Device> devs1, List<Device> devs2)
3) Funciones de dibujado y update de paneles (admins,users,devices)
Rellenamos los paneles con el contenido de las listas si SI hay novedades
void DrawAdminsPanel(List<User> users, Panel panel)
void DrawUsersPanel(List<User> users, Panel panel)
void DrawDevicesPanel(List<Device> devices, Panel panel)
Actualizamos el texto de los paneles, si NO hay novedades
void UpdateAdminsPanel(List<User> users, Panel panel)
void UpdateUsersPanel(List<User> users, Panel panel)
void UpdateDevicesPanel(List<Device> devices, Panel panel)
4) Carga y actualización de DataGridViews
Llenado y actualización de datos de las tablas según eventos en los combos o cada 1 sec en now
void LoadStatsOnDGV(DataGridView dgv, string csv, string sum)
5) Formularios para meter datos
Forms para entrar datos nuevos o updates en los paneles (admin, user, devices)
FormLogin formLogin = new FormLogin();
FormUser formUser = new FormUser();
FormDevice formDevice = new FormDevice();
6) Event Handlers de todos los eventos
Eventos de los elementos de los paneles (admins, users, devices)
handlerAdmins_Click()
handlerUsers_Click()
handlerDevices_Click()
Eventos de selección de Fechas en los combos de las tablas DGV
handlerCombos SelectedIndexChanged()
```