



Vidan Murati

Ingénieur en développement informatique

Linuxien passionné par l'avancée des nouvelles technologies.

108 rue de bry, 94430 Chennevières sur marne

+33642254780

vidanmurati@hotmail.fr



Projets universitaires et personnels

Eudypatula **Kernel Programming Challenges** (En cours)

C / Linux : Exercices et challenge divers autour de la programmation de modules noyau Linux

Développement d'une **application de rendu d'objets 3D**

C++ / OpenGL : Implémentation d'algorithmes de calculs de transformations / lumières / caméras / normales / imports et parsing de fichiers gltf au sein d'un projet complexe de moteur de rendu 3D.

Développement d'une **simulation physique de drapeau** (Masses-Ressorts)

C / Raylib : Implémentation des algorithmes de physique masses-ressorts, définition de structures de données, fine-tuning des paramètres pour une simulation crédible d'un drapeau 3D sous le vent.

Développement d'une **application web** de référencement de séances de cinéma

Rust / ReactJS / Docker : Webscraping d'allociné pour la mise en place d'une API permettant de référencer les dates et heures de séances de cinéma.

Expériences professionnelles

SODIS (*Société de distribution du groupe Gallimard*)

Lagny-sur-Marne Septembre 2021 - Janvier 2024

Ingénieur d'études et développement informatique

.Net / C# / Javascript / D3js / Bootstrap

Développement d'applications web de monitoring / visualisation de grands jeux de données en lien avec un projet d'automatisation de la chaîne logistique.
Rédaction de documentations
Gestion de projets, réunions régulières avec les différents acteurs du projet

DGB Construction

Noisy-le-Grand Septembre 2020 - Septembre 2021

Apprenti développeur

Python / Flask

Développement de l'application de gestion financière de l'entreprise
Mise en place d'une API
Recherche et comparaisons des outils nécessaires à l'aboutissement du projet

Formations

Université Gustave Eiffel

Master Informatique Sciences de l'image

Champs-sur-Marne 2021-2023

Effectué en alternance - Diplômé

Université Gustave Eiffel

Licence Informatique

Champs-sur-Marne 2017-2021

3ème année effectué en alternance - Diplômé

Lycée Samuel de Champlain

Baccalauréat économique et social

Chennevières-sur-Marne 2016

Spécialité mathématiques

Compétences

Langues

Français maternel
Anglais professionnel

Langages

C# / JS / Java / Python / C / C++ / Rust /
SQL / CUDA / Bash

Outils, frameworks, environnements

.NET / OpenGL / OpenMP / D3JS
Docker / Dbeaver / AzureDevops / Visual Studio
Vim / Archlinux
Unity / Unreal Engine

Autres

Raspberry PI / Multithreading

Hobbies

[Modélisation 3D](#) / Musique - Guitariste / Participation à des [GameJams](#)

Permis B - Véhiculé