

P100

WT-FAX 100

14.09.4



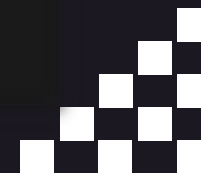
SCRUM DEVELOPER

+ certificación internacional (SDPC)

Modalidad online

24h







Instructor:



Víctor Portugal

Experiencia usando Metodologías Ágiles para todo tipo de procesos, proyectos y equipos de trabajo.

- Más de 10 años trabajando con proyectos de tecnología.
- Más de tres años como instructor de tecnologías móviles y web.

Especialidades

- Scrum
- Tecnologías Web
- Tecnologías Móviles

Certificaciones



Potencia tu perfil profesional y obtén el Scrum Developer Professional Certificate



El certificado profesional en Scrum Developer (SDPC) está disponible para tomar o volver a tomar en línea.

El formato del examen es el siguiente:

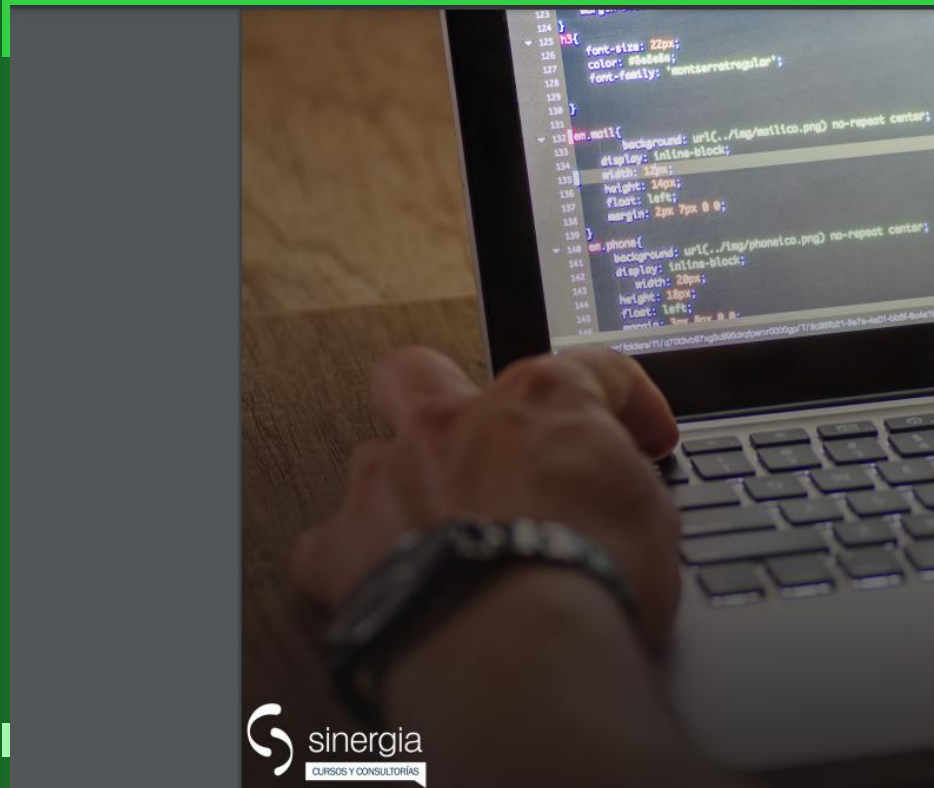
- Opción múltiple
- 40 preguntas
- Puntaje de aprobación: 24/40 o 60 %
- Duración de 60 minutos
- Libro cerrado
- Opción de segundo intento.

P100

WT-FAX 100

14.09.4





Se ajusta al ancho

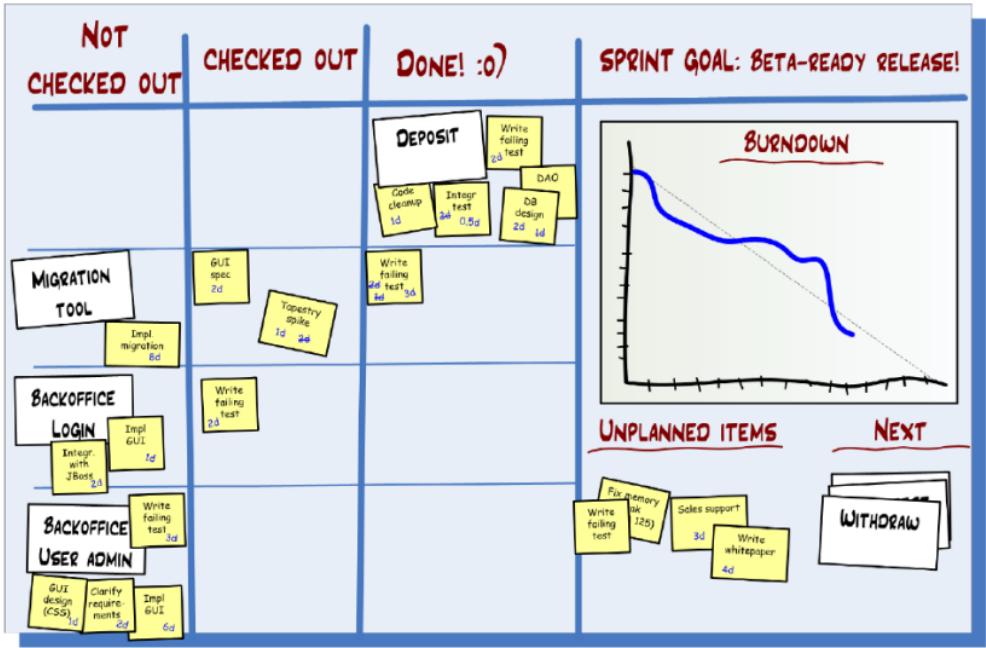
Herramientas

- ENunit
- Junit
- Cucumber
- SpecFlow
- Selenium For net y Java
- AzureDevops
- GitHub

Scrum



Dónde entran el Scrum Developer ..?



Responsabilidades del Development Team



Responsabilidades del Development Team

Desarrollar el Sprint Backlog y el Sprint Burdown Chart

Identificar oportunidades de mejora

Identificar el riesgo y ejecutar acciones para su mitigación

Participar en la retrospectiva del proyecto y Sprint



Aquí es donde damos valor nosotros...

**Desarrollo
Evolutivo**

**Mejora
Continua**

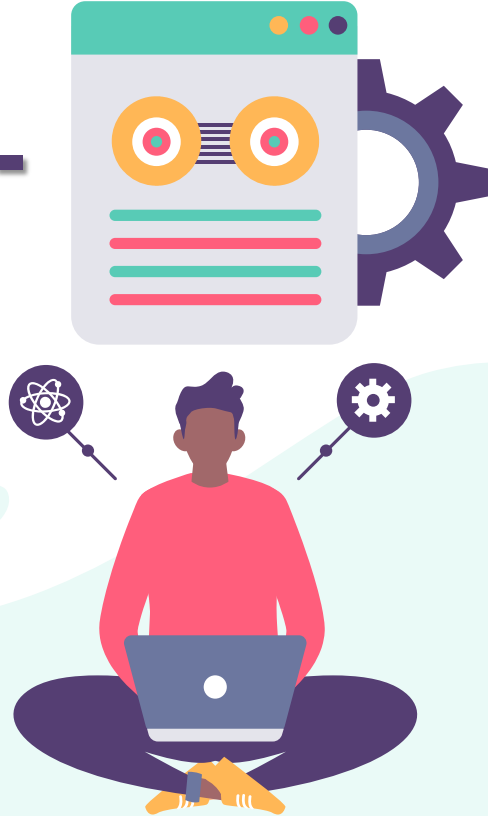
**Estimaciones
y
Planificación**

**Plan de
Entregas
(Release
Plan)**



Desarrollo Evolutivo.-

Es un proceso de aproximaciones sucesivas al resultado final, que nos permite ir ajustando tanto el producto como el proceso para maximizar el valor del resultado..



P100

WT-FAX 100

14.09.4



Chasis

Frenos

Motor

Carrocería

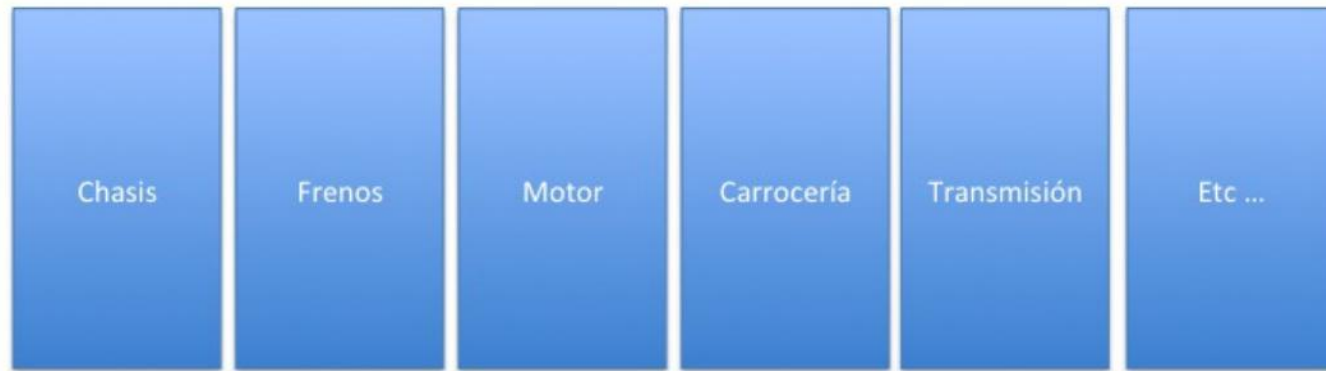
Transmisión

Etc ...

P100

WT-FAX 100

14.09.4



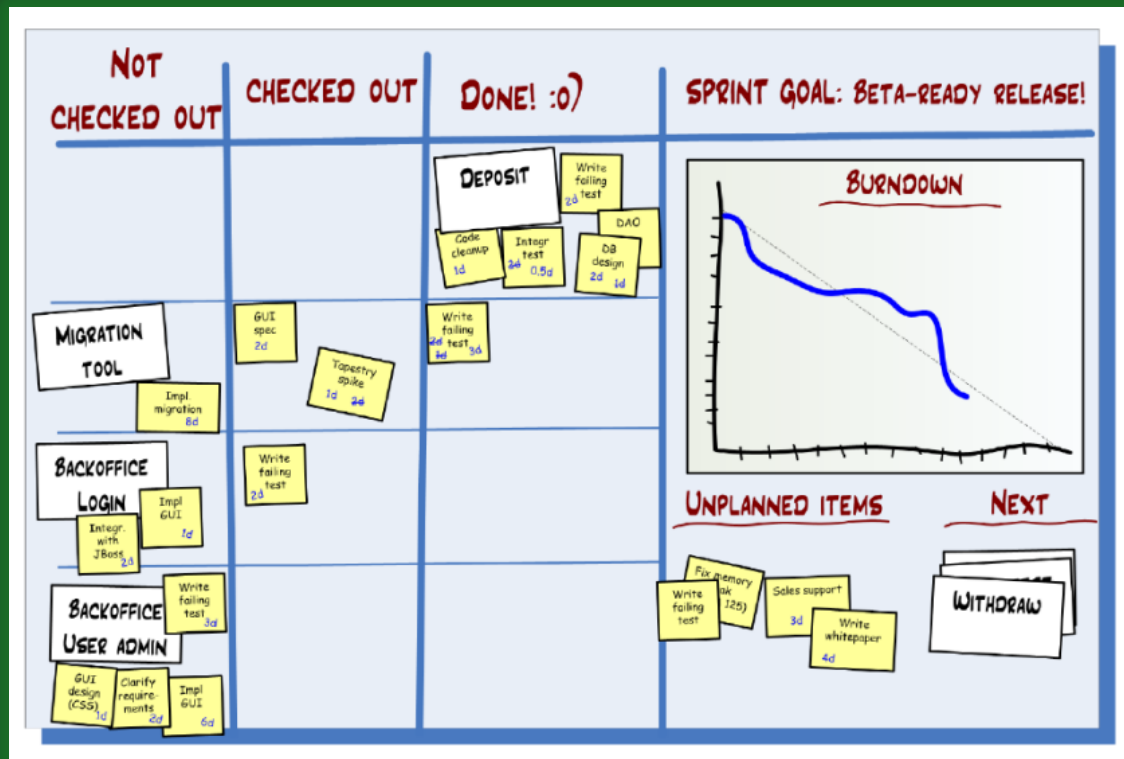
Análisis, Estimación y Planificación Ágil con Scrum



Mejora Continua



Es un proceso empirico basado en la exploracion y la experimentacion, en equipo Scrum todos los integrantes son responsables por experimentar, evaluar y adaptar el proceso y las practicas de desarrollo en forma iterativa para lograr los objetivos del proyecto.

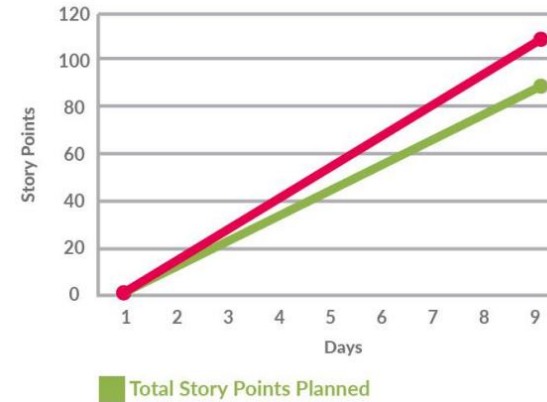


- Seguimiento del progreso hacia los objetivos.
- Seguimiento del progreso del Sprint.

Sprint Burn Down Chart



Sprint Burn Up Chart





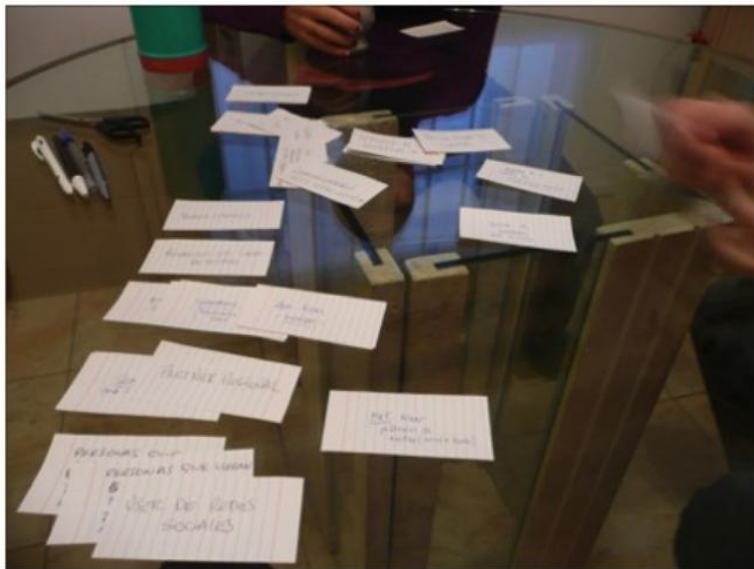
Estimaciones y Planificaciones

Estimar no es predecir.
Decimos que estimamos tamaños
cuando queremos saber cuan grande
es el software a construir.
Es por eso que al trabajar con Scrum
suelen utilizarse ciertas escalas de
estimacion determinadas.

P100

WT-FAX 100

14.09.4



P100

WT-FAX 100

14.09.4



VISIÓN

Épicas

Historias de Usuario

Tareas

PILA DEL PRODUCTO

PILA DEL SPRINT



TAREAS
DIARIAS



Título ID
Descripción
A quién quiero beneficiar
Prioridad estimada

Criterios de
aceptación



Características modelo **SMART**:

- **S:** Specific (Específico).
- **M:** Measurable (Medible).
- **A:** Achievable (Alcanzable).
- **R:** Relevant (Relevante).
- **T:** Time-boxed (Bloque de tiempo).



Los criterios de aceptación

Son los componentes
objetivos por los cuales se
juzga la funcionalidad de
un User Story.

Done

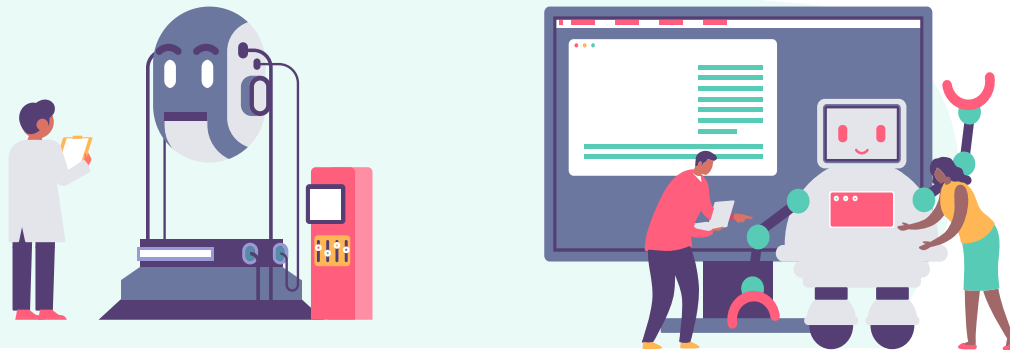
Done es un conjunto
de reglas que se
aplican a todas las User
Stories en un
determinado Sprint.

Plan de Entregas (Release Plan)

Un «release plan» o plan de proyecto es un conjunto de historias de usuario (normalmente épicas) agrupadas por «releases» o versiones del producto que se ponen a disposición de los usuarios incrementando el valor para estos respecto de la anterior.

También nos referimos a él como «plan de versiones» o «plan de entregas».

El concepto de «release» ayuda al equipo a enfocarse, les da un contexto y evita moverse sin rumbo de una iteración a otra



¿Para qué sirve?

Elaborar un plan de proyecto es necesario porque: ayuda, al equipo, a decidir cuánto se debe desarrollar y cuánto tiempo se tardará antes de tener un producto entregable comunica las expectativas sobre lo que se puede desarrollar y en qué tiempo (para que el resto de la organización pueda hacerse una idea) sirve para tener una idea del progreso.

Release 1 - Comercializar Eventos				
Prioridad	Como ...	Necesito ...	Para ...	Estimación
Sprint 1 - Velocidad: 15 puntos				
1	Comercial	Crear un evento confirmado	Hacer el seguimiento del mismo	3
2	Comercial	Ver listado de eventos confirmados	No superponer eventos	2
3	Comercial	Modificar evento confirmado	Corregir cualquier error o re programarlo	2
4	Comercial	Cancelar evento confirmado	Dejar de seguirlo	1
5	Comercial	Listar los eventos en un sitio web	Que los interesados puedan verlos	2
6	Comercial	Publicar los detalles de cada evento	Que los interesados puedan verlos	5
Sprint 2 - Velocidad: 15 puntos				
7	Comercial	Generar un texto con fechas y valores	Pegarlo en los e-mail de respuesta	5
9	Interesado	Pre-Inscribirme	Iniciar la reserva de mi vacante	2
8	Comercial	Dashboard de inscripciones a cursos	Conocer el estado de completitud de cada curso	8
Sprint 3 - Velocidad: 14 puntos				
10	Comercial	Ser notificado de cada inscripción	Poder reaccionar en tiempo real frente a cada una	2
11	Comercial	Confirmar la inscripción sin pago (pago a cuenta)	Financiar ciertas vacantes	2
12	Comercial	Conocer los Pagos Pendientes por evento	Realizar el seguimiento de los pagos	3
13	Interesado	Pagar en efectivo	Confirmar mi vacante	1
14	Interesado	Pagar con Cheque	Confirmar mi vacante	1

P100

WT-FAX 100

14.09.4





Cómo
empezamos