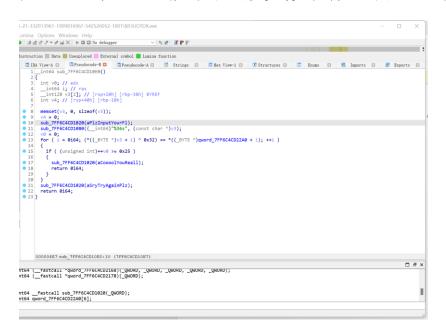
# **REVERSE**

#### 1. ezUPX

拖入 die 发现是 3.96 版本的 upx 壳,尝试用脱壳机一键脱,发现版本太低,于是尝试单步调试手脱, dump 下来成功得到脱壳

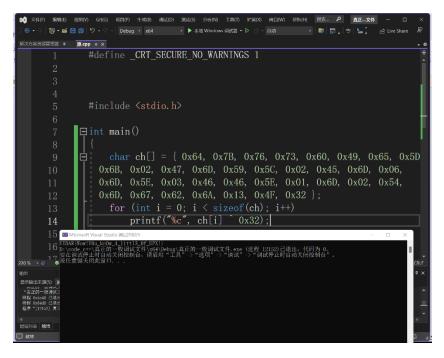


拖入 ida, 通过搜索关键字符串并且交叉引用找到主函数



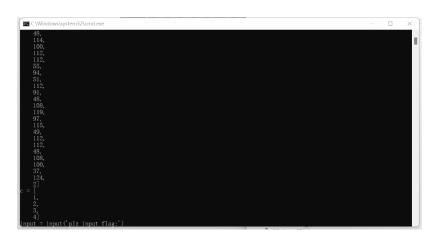
分析可得,用户的输入与 0x32 异或与定义在内存里的密文对比后,若符合则输

出正确,于是进入内存查看内存里的密文并 dump 下来,编写脚本,得到 flag。



### 2. ezPYC

把 exe 文件用 pyinstxtractor 解包出 ezPYC.pyc 文件, 用 pycdc.exe 对 ezPYC.pyc 反 编 译 出 代 码



发现反编译的代码不完整,但大胆猜测是将数组里面的字符与 1,2 ,3 ,4 异或 ,编 写 脚 本 得 到 flag 。

——后纠正发现是非预期,代码逻辑和猜想一致。

## 3. ezASM

简单的汇编语言,可知 c 是 flag 加密后的密文, 里面的 check-flag 是简单的异或, 逻辑就是用户输入的 flag 的每个字符都与 0x22 异或后等 于 c , 编 写 脚 本 得 到 flag

### 4. ezIDA

存

就

分析代码逻辑, 发现与用户的输入对比的字符串就是 flag, 点进内

到

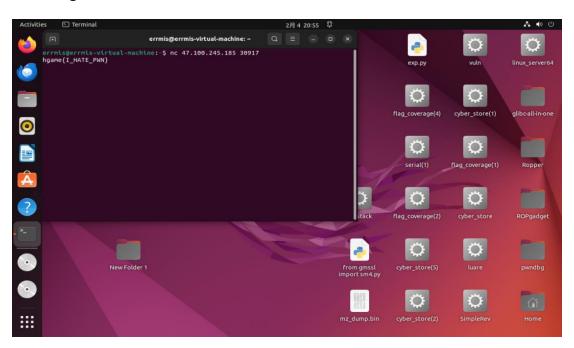
flag

找

能

# **PWN**

# 1. EZsignin



# **MISC**

# 1. Signin

打开是一张图片, 第一反应从手机孔往上看, 发现还真是 flag。

## 2. 签到

给长亭科技发 HGAME2024 就拿到 flag 了。

# **CRYPTO**

#### 1. ezRSA

一个简单的 RSA 加密, 根据 leak1 和 leak2 可以用来生成密钥编写代码得到 flag。

```
from gmssl import sm4.py
     def decrypt(c, p, q):
         n = p * q

phi = (p - 1) * (q - 1)
         d = inverse(0 \times 10001, phi)
         m = pow(c, d, n)
         return long_to_bytes(m)
     leak1 = 14912717007361127196818257675129033155901844180572531042609541283758922767
     leak2 = 11612299271467091538130991696749043648902000117288064416717991546702179489
     flag_decrypted = decrypt(c, leak1, leak2)
     print(" ", flag_decrypted.decode())
                                                                                      🕡 bash

    Python

hgame{F3rmat_l1tt1e_the0rem_is_th3_bas1s}
errmis@errmis-virtual-machine:~$ /bin/python3 "/home/errmis/Desktop/from gmssl import s
 hgame{F3rmat_l1ttle_the0rem_is_th3_bas1s}
                                                   转到行/列
```