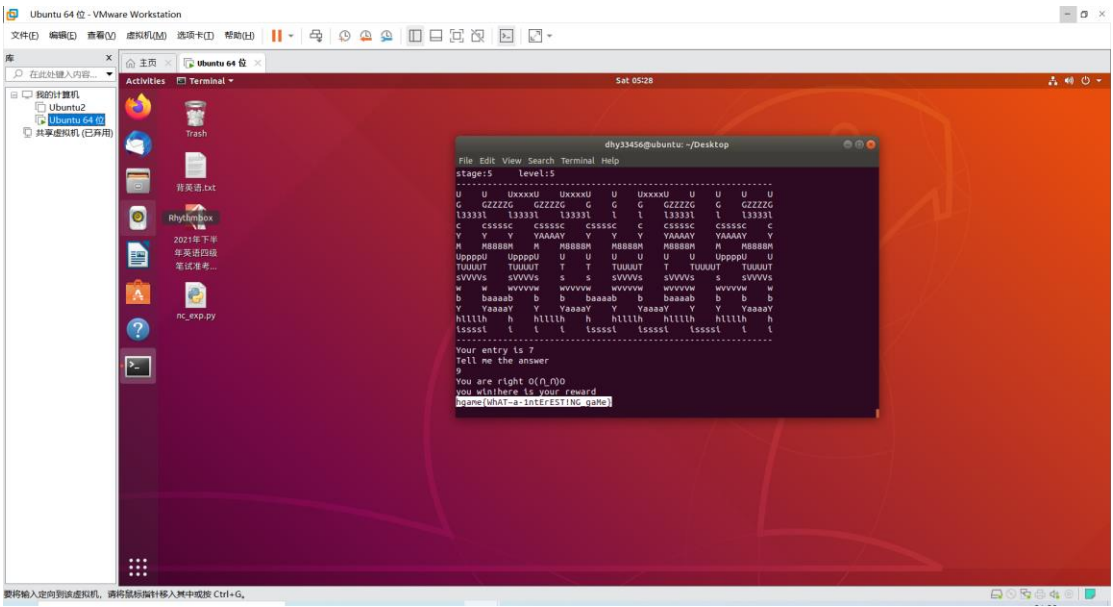


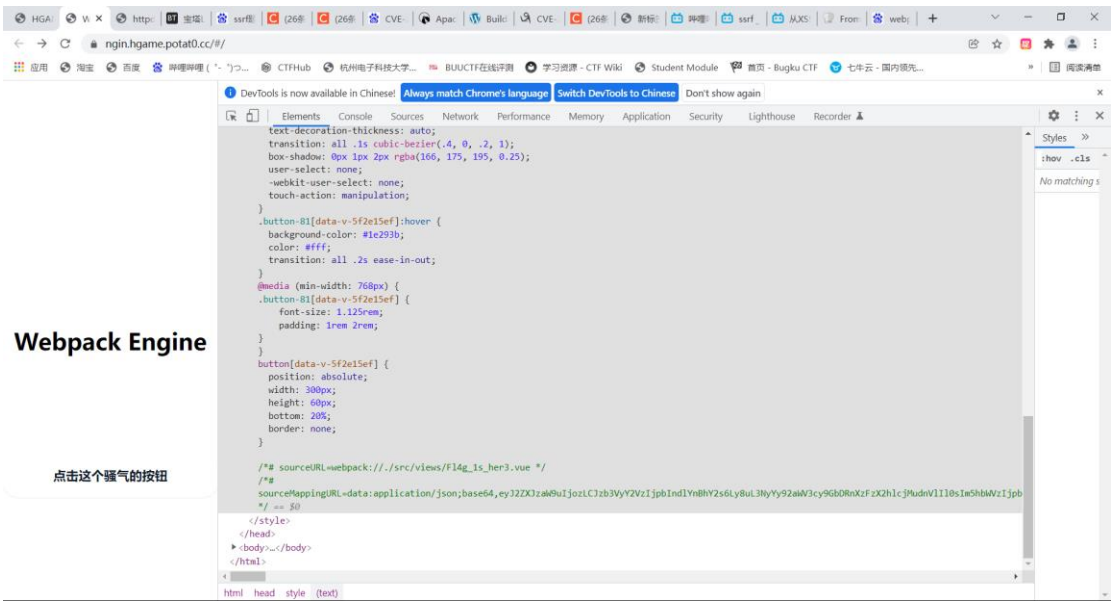
奇妙小游戏题解

多次玩游戏发现 answer 与 entry 都不会大于纵列数，推测 answer 与 entry 与纵列数有关，再经过多次实验，发现规则是从下往上，从第 entry 根柱子出发只能往上走，遇到横向的字符就要跨到另一根链接的柱子上，到最上端的时候在第哪根柱子 answer 就是几。（柱子编号从左往右从 0 开始）
找到规则后开始速通。



webpack-engine 题解

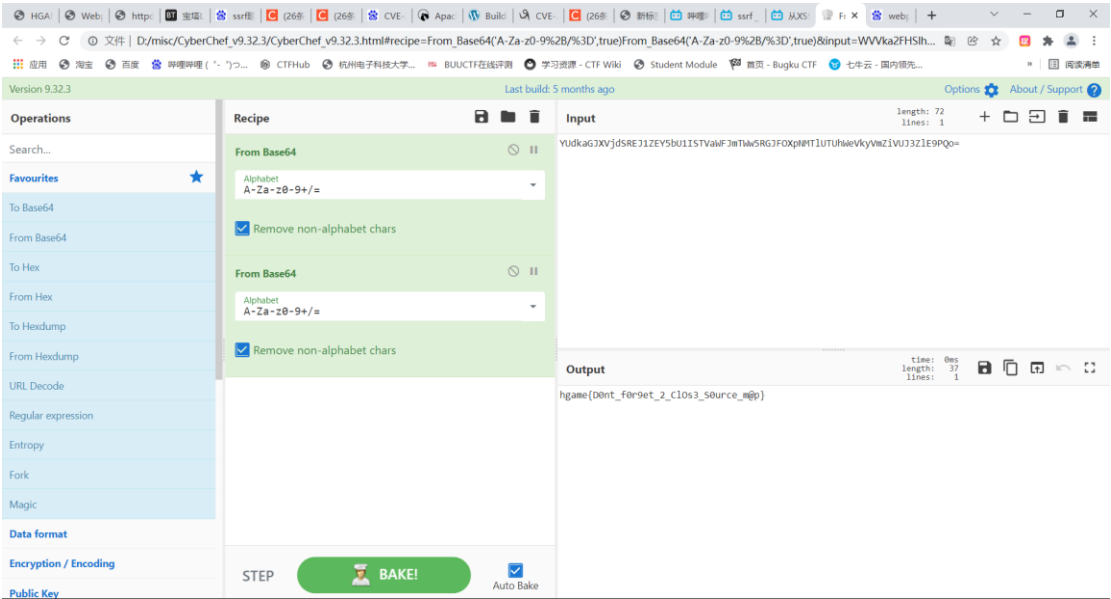
进入题目环境后
找到奇怪的编码信息



解码后数据有一段为

```
default {\n  data() {\n    return {\n      filiililil14g:\n      'YudkaGJxvjdSREj1ZEY5BU1ISTvAwFJmTww5RGJFOXpNMTlUTUhweVkyVmZiVUJ3ZlE9PQo='\n    }\n  }\n}
```

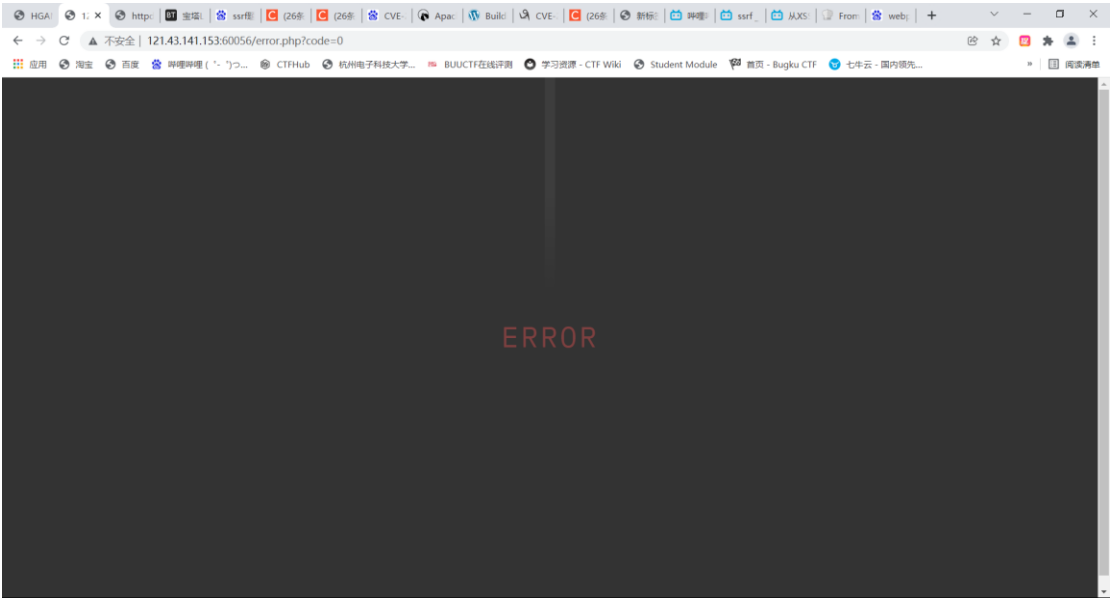
将其 base64 解码再解码



得到 flag

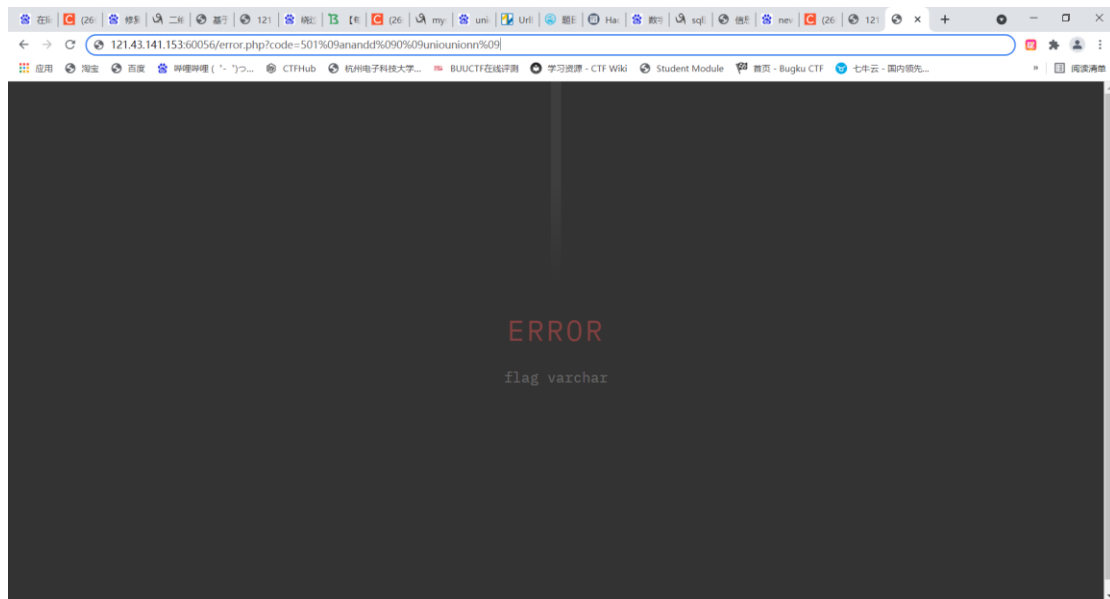
Pokemon 题解

先找到注入点

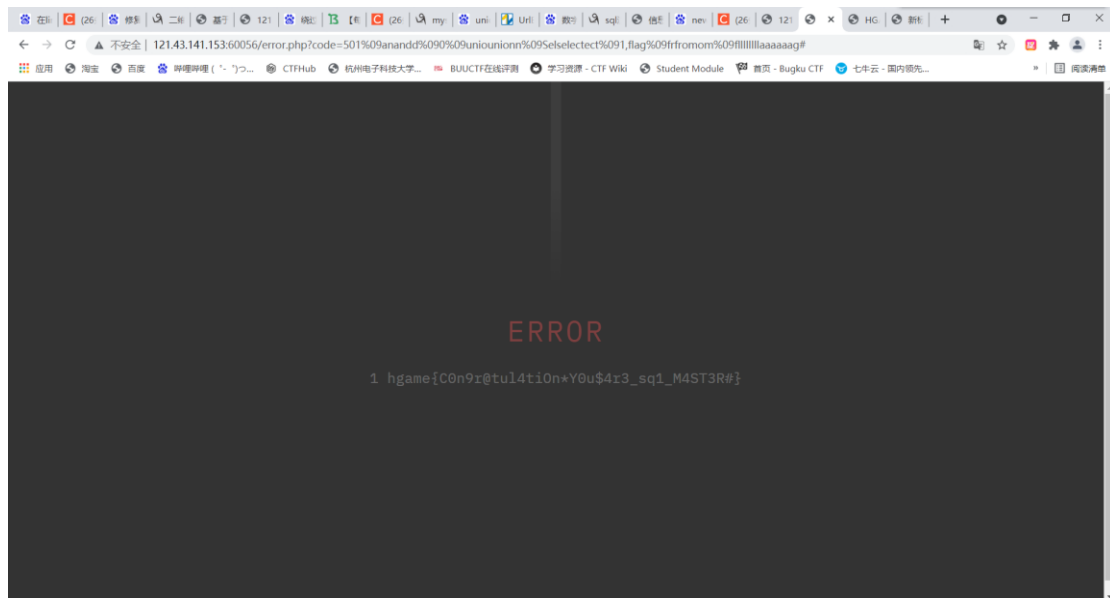


Code 则是我们可控的注入点

确定了空格 select or from 等字符都被拦截后，绕过构造 url，以下为构造及注入过程



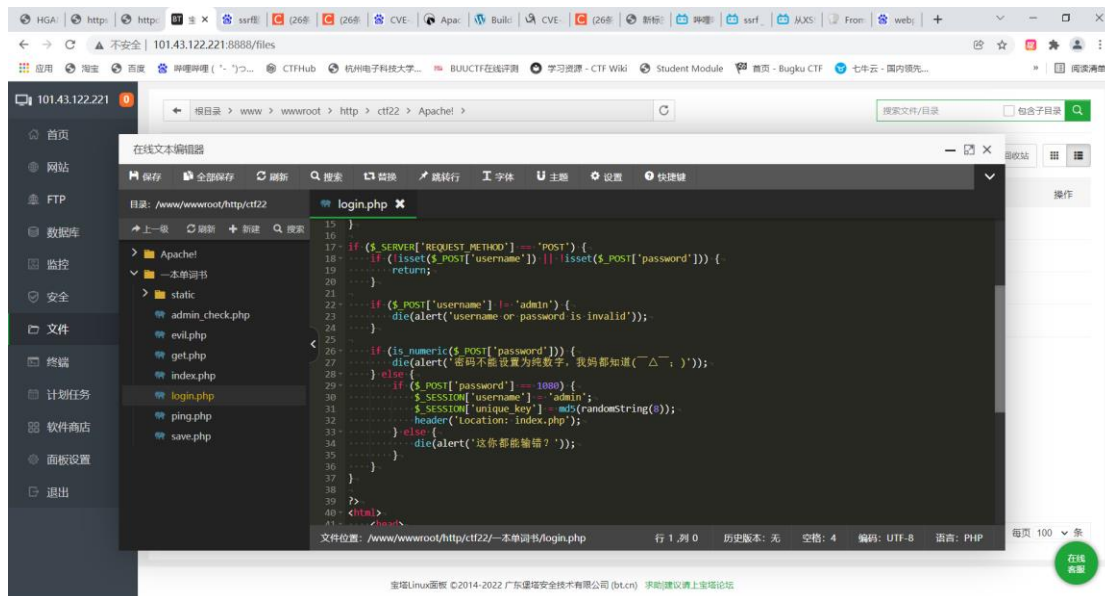
Selselectect%091,flag%09frfromom%09flllllllaaaaaag#



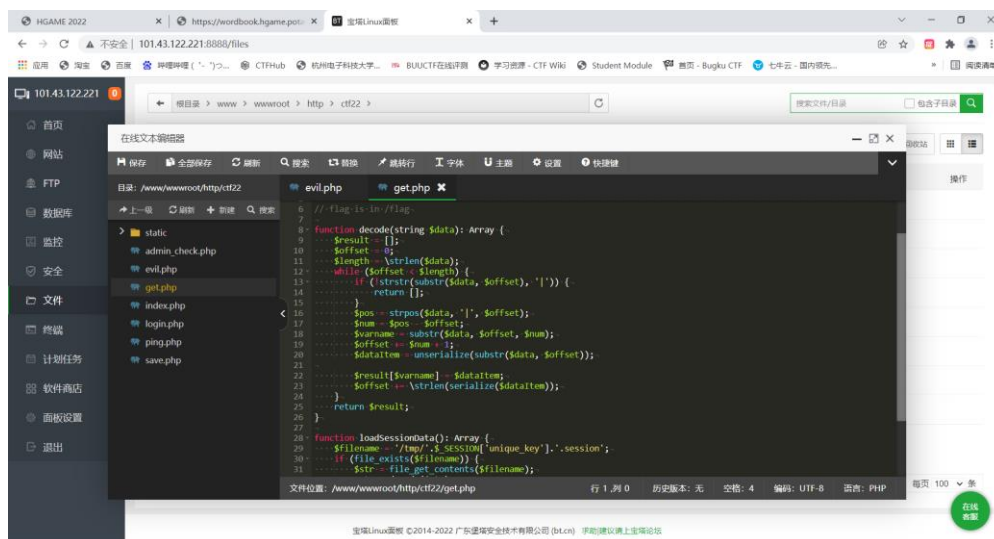
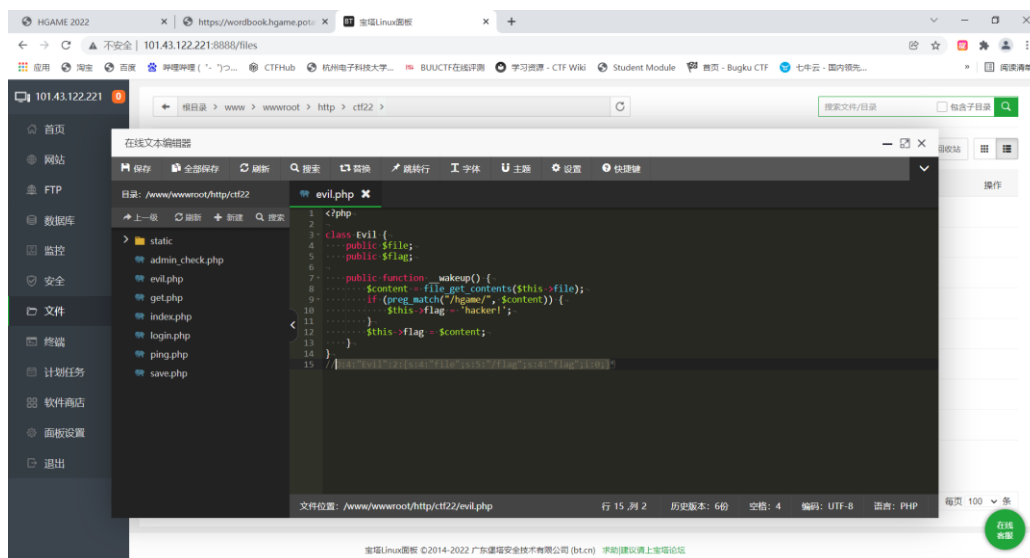
最终得到 flag

一本单词书题解

先将 [www.zip](#) 下载。查看源码发现 php 反序列化 I 漏洞。



先绕过登录 php 代码，令 username=adm1n, password=1080a 进行绕过
再找到可进行漏洞利用的代码

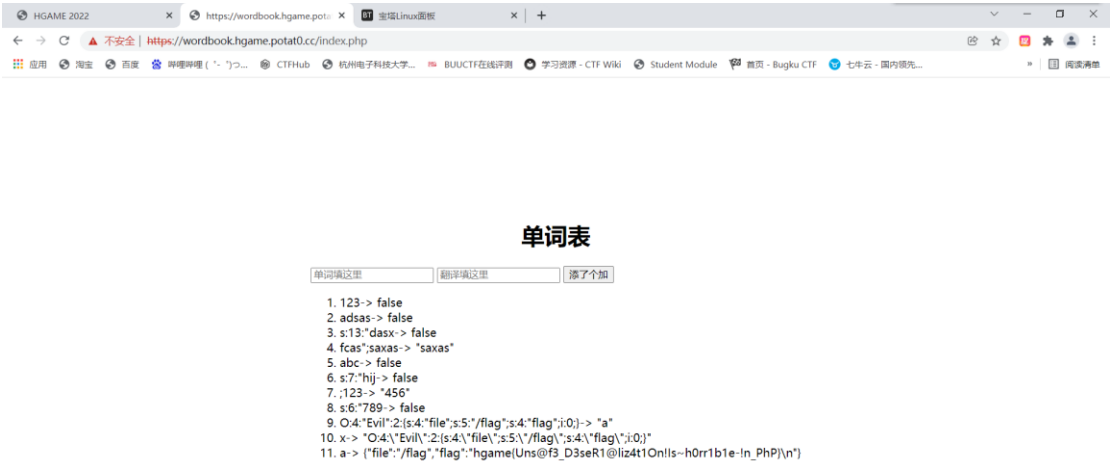


然后构造序列化后的字符串 O:4:"Evil":2:{s:4:"file";s:5:"/flag";s:4:"flag";i:0}

然后将其注入

用 a|O:4:"Evil":2:{s:4:"file";s:5:"/flag";s:4:"flag";i:0} 与

b|O:4:"Evil":2:{s:4:"file";s:5:"/flag";s:4:"flag";i:0;}注入



得到 flag