1. Munurinn á 2d og 3d er að í tvívídd er hægt að fara y(upp, niður) x(hægri, og vinstri ) og hefur lengd og hæð. En í þrívídd er hægt að fara í dýpt z og hefur líka breidd.
2. Platformer,Beat-em up, Metroidvania
3. 2D rökrétt og 3D grafísk. Til dæmis, vettvangur með 2D leikjatækni og eðlisfræði, en veitt með 3D möskum og sjónarhorni myndavél. Flestar endurgerðir af klassískum spilakassa leikjum eins og Pac-Man, Breakout, osfrv. Falla í þennan flokk.
4. Forvitni. Möguleiki á líkön eða betri skilning á náttúrunni. Möguleiki á að búa til stærðfræðilega verkfæri. Möguleg tengsl við önnur stærðfræði. Miegakure [Hide & Reveal] er leikur sem leyfir þér að upplifa 4D heim. Í þessum leik er fjórða víddin ekki tími, það er fjórða vídd rýmisins, sem virkar alveg eins og fyrstu þrjú víddin sem við þekkjum. Ef þú telur tíma með þá er þessi leikur 5D.
5. 