

Tarea3: parte 2 (profesor: Juan Alvarez) Plazo: Martes 14 de noviembre

La parte 1 de la tarea supone que ya están registrados correctamente los resultados de todas las competencias de manera de poder calcular las medallas de todos los países y responder las consultas por países, deportes, deportistas y competencias. En otras palabras, el programa de la parte 1 está pensado para ser utilizado al final de los juegos panamericanos.

Sin embargo, se necesita un programa que pueda ir registrando diariamente los resultados de las competencias, de manera que se pueda recuperar y procesar en los días sucesivos hasta que se terminen los juegos. Al respecto, se dispondrá de 4 archivos con los nombres y los contenidos que se indican:

- El archivo “países.txt” por cada país contiene una línea con la siguiente información:
 - Código del país: 2 caracteres (ej: ‘37’)
 - Numero de medallas de oro: 3 caracteres (ej: ‘ 10’)
 - Numero de medallas de plata: 3 caracteres
 - Numero de medallas de bronce: 3 caracteres
 - Nombre del país: siguientes caracteres hasta el final de la línea (ej: ‘Estados Unidos’)
- El archivo “deportes.txt” por cada deporte contiene una línea con la siguiente información:
 - Código del deporte: 3 caracteres (ej: ‘641’)
 - Nombre del deporte: siguientes caracteres hasta el final de la línea (ej: ‘Atletismo damas’)
- El archivo “deportistas.txt” por cada deportista contiene una línea con la siguiente información:
 - Código del deportista: 4 caracteres (ej: ‘8201’)
 - Código del país del deportista: 2 caracteres (ej: ‘37’)
 - Nombre del deportista: siguientes caracteres hasta el final de la línea (ej: ‘Francisca Crovetto’)
- El archivo “competencias.txt” por cada competencia contiene una línea con la siguiente información:
 - Código de la competencia: 4 caracteres (ej: ‘3700’)
 - Código del deporte de la competencia: 3 caracteres (ej: ‘641’)
 - Número del deportista que obtuvo medalla de oro: 4 caracteres (ej: ‘ 1024’)
 - Número del deportista que obtuvo medalla de plata: 4 caracteres
 - Número del deportista que obtuvo medalla de bronce: 4 caracteres (ej: ‘ 1024’)
 - Nombre de la competencia: siguientes caracteres hasta el final de la línea (ej: ‘400 metros vallas’)

Al respecto, escriba un programa que:

- Lea los 4 archivos y guarde la información en 4 listas (similares a las utilizadas en la parte 1 de la tarea 3)
- Permita ingresar el resultado de varias competencias de acuerdo al diálogo indicado en el siguiente ejemplo:

Cuál es el código de la competencia?3700

Nombre de la Competencia: 400 metros vallas

Nombre del deporte: Atletismo damas

Cuál es el número del deportista que obtuvo medalla de oro? ...

Nombre del deportista: ...

País del deportista: ...

Cuál es el número del deportista que obtuvo medalla de plata? ...

Nombre del deportista: ...

País del deportista: ...

Cuál es el número del deportista que obtuvo medalla de bronce? ...

Nombre del deportista: ...

País del deportista: ...

Cuál es el código de la competencia?...

...

Cuál es el código de la competencia?. (fin de las competencias)

- Regrabe el archivo “competencias.txt” registrando los resultados de las competencias (con los 3 números de los deportistas que obtuvieron las medallas de oro, plata y bronce)
- Regrabe el archivo “países.txt” sumando las medallas obtenidas en las competencias que se ingresaron. El archivo debe grabarse de acuerdo al orden del medallero (en orden descendente de medallas de oro y en caso de empate en orden descendente de medallas de plata, bronce y nombre del país)
- Para probar el programa puede crearse 4 archivos con datos inventados por Ud de acuerdo al formato indicado para cada uno de los archivos
- En caso de trabajo en grupo, el archivo con el programa debe entregarlo el integrante que no entregó la parte 1.